

A person wearing a red helmet and climbing gear is seen from behind, ascending a vertical rock face. The climber is positioned on the left side of the frame, with a rope extending downwards. The background is a blurred, green, forested mountain slope.

David Villegas

Escalar en Palencia

Vías de escalada deportiva
y escalada clásica en la provincia

© de la Edición Digital: Diputación de Palencia – Deportes

Distribución gratuita de la Edición Digital

© del Texto. David Villegas

© de las Fotografías sus Autores:

David Villegas

Vidal Rioja

Borja Araque

Luis Crespo

Leticia Uriarte

Óscar Navarro (Página 5)

En Fotografía de Portada: Javier Fernández en "Mister Vintrelas" (7a+) Ligüérzana

Diseño y Maquetación: Deseo Gráfico, Alberto del Tío.

ADVERTENCIA

La escalada es un deporte de riesgo que requiere aprendizaje y experiencia. En esta guía, el autor aporta información técnica de muchas vías de escalada existentes en la actualidad en la provincia de Palencia, sin poder incluir en ocasiones información sobre su estado de conservación y mantenimiento. Por tanto, no se garantizan las condiciones de seguridad de cada una de las rutas propuestas.

Tanto el autor como la Exma. Diputación de Palencia no asumen en ningún caso ninguna responsabilidad por los accidentes que puedan ocurrir por la realización de las actividades aquí reseñadas.

La guía no debe sustituir en ningún caso la experiencia del escalador, quien debe conocer los riesgos que conlleva la práctica de este deporte y asumir la responsabilidad al afrontar dichos riesgos.

Algunas de las zonas incluidas en esta guía se encuentran dentro de espacios naturales protegidos sujetos a una legislación específica y que el escalador debería conocer de antemano. Tanto el autor como la Exma. Diputación de Palencia no asumen en ningún caso las consecuencias legales derivadas de posibles infracciones contra la legislación vigente.

David Villegas

Escalar en Palencia

Vías de escalada deportiva
y escalada clásica en la provincia

Presentación

Palencia es una tierra rica en paisajes y biodiversidad, desde las montañas Cantábricas a las llanuras de Tierra de Campos o a los páramos del Cerrato, se suceden sin tregua paisajes y paisanajes que nos ofrecen entornos maravillosos para practicar deporte o simplemente disfrutar del tiempo libre.

La escalada encuentra en las formaciones rocosas del norte de la

provincia un marco espectacular, la Montaña Palentina. Un territorio custodiado por dos colosos de roca, Espigüete y Curavacas, que forman parte de la memoria colectiva de todos los montañeros palentinos y que contribuyen a mantener vivo ese espíritu, un tanto romántico, de las primeras ascensiones.

Quien siente la montaña no necesita explicaciones y mientras existan

paredes, agujas y aristas, habrá quien las escale, disfrutando de lo que hace, aunque no comprenda exactamente el porqué. Estas palabras, de uno de los grandes de la escalada de nuestro país, Josep María Anglada, dan sentido al porqué de esta publicación.

La Diputación de Palencia quiere, con esta guía, contribuir a mantener este sentimiento, dando a conocer

las paredes, agujas y aristas de esta tierra a los aficionados a la escalada, para que las disfruten y también, por qué no, colaboren en el cuidado y difusión de la Montaña Palentina.

M^a. Ángeles Armisen Pedrejón



Presidenta de la Diputación de Palencia



Introducción



David Villegas

Guía profesional de Escalada y Media Montaña,
Entrenador de *The Warrior's Way* en España,
Coach con PNL.

www.davidvillegas.es

info@davidvillegas.es

Ha pasado ya casi una década desde que publiqué en 2007 mi primer libro "Escaladas en Palencia". En aquella guía se recogían de manera original e inédita hasta el momento todas las vías de escalada deportiva que existían en la provincia de Palencia.

En esta ocasión, la Diputación de Palencia me propuso realizar una nueva guía en la que se ha decidido incluir una selección de itinerarios de escalada clásica que existen en la montaña palentina. En mi opinión, los que más interés pueden despertar a los escaladores. Esta ampliación, es un salto cualitativo que implica mayor esfuerzo y compromiso en la elaboración de la guía. Esta tarea hubiera sido notablemente más larga y difícil sin la ayuda desinteresada de Vidal, Javi, Germán, Pablo, Diego,

Tente, Montse, Domingo, Gaizka, Leti, Cristian, Luis, Mazuelas, Toche, Lur, Carlos, René y Borja. Desde aquí, mi más sincero agradecimiento hacia ellos.

La montaña palentina es un lugar con encanto. Ésta, es una afirmación fácil de defender por un palentino amante de la montaña, pero parecen confirmarla además multitud de montañeros que quedan prendados después de su primera visita a "Las Palentinas". A lo largo del texto de esta guía, he recalcado en varias ocasiones el valor del silencio, la soledad y la belleza que tienen estas montañas. Tres ingredientes, que forman un cóctel energizante para el espíritu del explorador de montaña. Efectivamente, experimentar la esencia de la aventura (adentrarse en lo desconocido y lidiar con

la incertidumbre y el riesgo) es realmente posible en estos montes palentinos.

Otro apartado de esta guía está dedicado a propuestas de ocio y turismo para los escaladores que además de realizar alguna actividad de escalada durante su viaje, quieran conocer mejor la provincia de Palencia.

Actualmente, los blogs, los foros y las páginas web de Internet son un gran escaparate. La información viaja rápido en la red. La información de escalada, obviamente, también. Es mi deseo que esta guía "Escalar en Palencia" se comparta y se difunda para cumplir su principal objetivo: ayudar a los escaladores a disfrutar más y mejor de su actividad preferida.

Consideraciones generales

La guía está estructurada en dos grandes secciones: **Escalada deportiva**, que a su vez está dividida según los tres núcleos de población más relevantes del Norte Palentino (Aguilar de Campoo, Cervera de Pisuerga y Guardo); y **Escalada Clásica**, con itinerarios repartidos en diferentes puntos de la Montaña Palentina (ver mapa general). Además, se añade un apartado de **Actividades turísticas** y otro de **Escalada en Rocódromos**.

En esta guía, se ha utilizado un marcador de colores en el borde de las páginas para facilitar la búsqueda y posicionamiento del lector en todo momento. Además se han utilizado gráficos, fotografías, mapas y tablas para presentar la información. A continuación, se facilitan las leyendas, simbología e indicaciones específicas necesarias para la interpretación del contenido de esta guía.

Numeraciones

En esta guía, se ha seguido un criterio de numeración y organización de izquierda a derecha. Así, las zonas de escalada están organizadas de oeste a este (comenzando en Guardo y terminando en Aguilar), y las vías de cada sector están numeradas desde la parte izquierda de la pared hacia la parte derecha.

Indicaciones de dirección

Cuando se utilizan expresiones como “hacia la derecha” o “girar a la izquierda”, deben ser interpretadas según el sentido de la marcha o de la escalada.

Mapas

Los mapas urbanos de Aguilar, Cervera y Guardo; así como los de Ligüérezana, Recuevas y Gama; ... son específicos de Orientación, por lo que tienen una simbología propia. Son mapas de gran realismo y detalle, por lo que pueden servir también para la práctica de este deporte. A continuación, se presenta la leyenda:

Bosque	Claros	Vegetación	Elementos humanos
Limpio	Pardo	Suelo con Arbustos	Carretera
Lento	Claro	Suelo con Arbustos	Pista
Más lento	Claros dispersos	Límites de Vegetación	Camino
Cerrado	Árboles dispersos	Árbol aislado	Senda
Limpio en una dirección	Cultivos	Tronco (árbol caído, leña, etc)	Tejido
		Arbusto aislado	Muro
			Construcción
			Objeto singular humano
			Moñón
Roca	Tierra	Agua	
Roca	Cuevas de nivel	Fleco	
Piedras	Talud	Flechazo	
Grupo rocoso	Cota	Arroyo	
Campo piedras	Sarco	Zonas pantanosas	
Cortados infranqueables	Depresión	Hoyos con Agua	
Cortados franqueables	Pequeña depresión	Manantial	
Cueva	Foso		
Pila de roca			

Croquis de escalada

Se han dibujado líneas sobre fotografía a color (excepto sector Pino de Recuevas) para indicar las vías de escalada. Los diferentes diseños de línea representan diferentes informaciones, así como el grado de dificultad se representa mediante un código de colores, para calcular visualmente la densidad de un grado en un sector de escalada. A continuación se muestran ambas leyendas interpretativas.

Grados de dificultad						Equipada	Sin Equipar	Abandono
II	II+	III	III+	IV	IV+	V	V+	
6a	6a+	6b	6b+	6c	6c+			
7a	7a+	7b	7b+	7c	7c+			
8a	8a+	8b	8b+	8c	8c+			
Ae	A1	A2	A3	A4	A5			
Grado de dificultad desconocida								
Dirección izquierda		Dirección Derecha		Vía oculta	En otra cara	Ampliable		

En las tablas informativas de la sección de **Escalada Deportiva**, aparecen el número de vía, el nombre y el grado aproximado siguiendo el código de colores citado anteriormente. En la sección de **Escalada Clásica**, se incluye además, la información de cada largo, del descenso, material necesario, y otra información de interés. Los guiones indican que se desconoce el dato concreto al que hace referencia.

Acceso, aproximación y descenso.

El acceso a las zonas de escalada deportiva se describe desde la población más cercana. Para llegar a la población principal, se recomienda la consulta

en Internet. Los accesos y la aproximación hasta el pie de las vías de escalada clásica y los descensos hacia el aparcamiento se describen a grandes rasgos, por lo que se aconseja utilizar además un mapa topográfico. Son recomendables los del Instituto Geográfico Nacional o el del Macizo de Fuentes Carrionas de Ediciones Adrados, especialmente este último.

En algunos casos, donde hay puntos especialmente conflictivos, se facilitan las coordenadas UTM para poder utilizarlas en un dispositivo GPS.

Graduación

El sistema que se utiliza en esta guía es la escala francesa. Esta escala evalúa únicamente la dificultad técnica de la escalada, no contemplando otros factores como los relativos al equipamiento (precariedad o lejanía de los seguros), la meteorología adversa o circunstancias personales del escalador (inexperiencia, inadaptación al tipo de roca, miedo, etc).

En esta guía aparecen vías sin graduación, bien porque no se conoce ningún escalador que la haya escalado, o porque el equipador no ha querido compartir la información. Cuando no hay consenso entre escaladores para proponer un grado concreto, se ha propuesto un grado orientativo, a fin de que el escalador tenga la posibilidad, al menos, de evitar situaciones de riesgo.

Seguridad

El principal objetivo de la guía es aportar información sobre las vías de escalada existentes en la provincia. Hay muchos itinerarios que podremos encontrar en diferentes estados de conservación. Por lo tanto, es imprescindible para el escalador tener la experiencia suficiente para valorar el riesgo en todo momento, tanto en escalada deportiva como en escalada clásica, ya que la información que aquí se proporciona, podría variar con el paso del tiempo u otras circunstancias.

En las fotografías de esta guía no aparece ni un solo escalador sin casco, en un intento de promover su utilización dentro del colectivo de los escaladores, sobre todo entre los más jóvenes. En el caso concreto del casco y el material de escalada deportiva, teniendo en cuenta los tiempos que corren (hay material cómodo y ligero), no hay excusa para no tomar las medidas preventivas necesarias y evitar accidentes absurdos.

En caso de accidente, utilizar el teléfono de emergencia 112.



P.N.
Montaña
Palentina

P-210

CL-627

CL-626

CL-615

CL-626

A-67

N-627

P-220

1

2

3

4

4

5

6

6

7

5

2

1

8

9

10

Mapa general de situación y localización de zonas de escalada

 ZONA	NºVÍAS	ROCA	EQUIPAMIENTO	ALTURA	ORIENTACIÓN	TIPO DE ESCALADA	PÁGINA
1 San Miguel	24	Caliza	Parabolt	15	O	Placa	17
2 La Cruz	18	Caliza	Parabolt	12	O	Desplome	17
3 Camporredondo	9	Cuarcita	Parabolt	15	SO y NE	Desplome	23
4 La Hoz	2	Caliza	Parabolt	40	S	Placa y fisura	29
5 Ligüérzana	62	Caliza	Químico	20	S y O	Placa y desplome	31
6 Perapertú	5	Caliza	Parabolt	20	O	Placa	41
7 Monasterio	7	Caliza	Parabolt	10	N y O	Placa	43
8 Recuevas	320	Caliza	Parabolt y químico	25	Todas	Placa desplomada	45
9 Gama	43	Caliza	Parabolt y químico	20	S	Placa de agujeros	73
10 Mave	19	Caliza	Parabolt y Spit	15	S y O	Placa y Desplome	81

 ZONA	NOMBRE VÍA	ROCA	EQUIPAMIENTO	ALTURA	ORIENTACIÓN	TIPO DE ESCALADA	PÁGINA	
1	Espigüete	Caliza	Ninguno	500	SO	Placa de canalizos	88	
	No cariño no	Caliza	Ninguno	300	S	Placa y diedro	90	
	Ilusiones	Caliza	Ninguno	250	S	Placa	91	
	Serrano 1 Fernández 2	Caliza	Ninguno	320	S	Placa de canalizos	91	
	Directísima esgallera	Caliza	Ninguno	250	S	Placa	93	
	Gran espolón Sur	Caliza	Ninguno	400	S	Placa, fisura y diedro	95	
	Pequeño espolón Sur	Caliza	Ninguno	250	S	Placa de canalizos y diedro	96	
	A contracorriente	Caliza	Clavos	140	S	Placas	96	
	Arcoiris	Caliza	Ninguno	180	O	Diedro	101	
	Give Me Gas	Caliza	Parabolt y clavos	160	O	Placa de canalizos, fisuras y diedros	101	
1	Elenmay	Caliza	Parabolt y clavos	250	N	Placa	103	
	El Show del Norte	Caliza	Parabolt y clavos	150	N	Placa y Diedro	105	
2	El Tejo	Caliza	Parabolt, Spit y Clavos	80	O	Placa y Fisura	109	
3	Agujas de Cardaño	Granito	Clavos	70	S	Chimenea y Placa	113	
	Curavacas	Diedro Este	Conglomerado	250	E	Diedro	116	
4	Curavacas	El desierto	Conglomerado	200	E	Diedro	118	
		Peña de las Agujas	Espolón Brenan	Caliza	Ninguno	S	Placa	122
6	Peña Cebollera	Hayasika's Wall	Caliza	Spit y Puente de Roca	120	SO	Placa	127



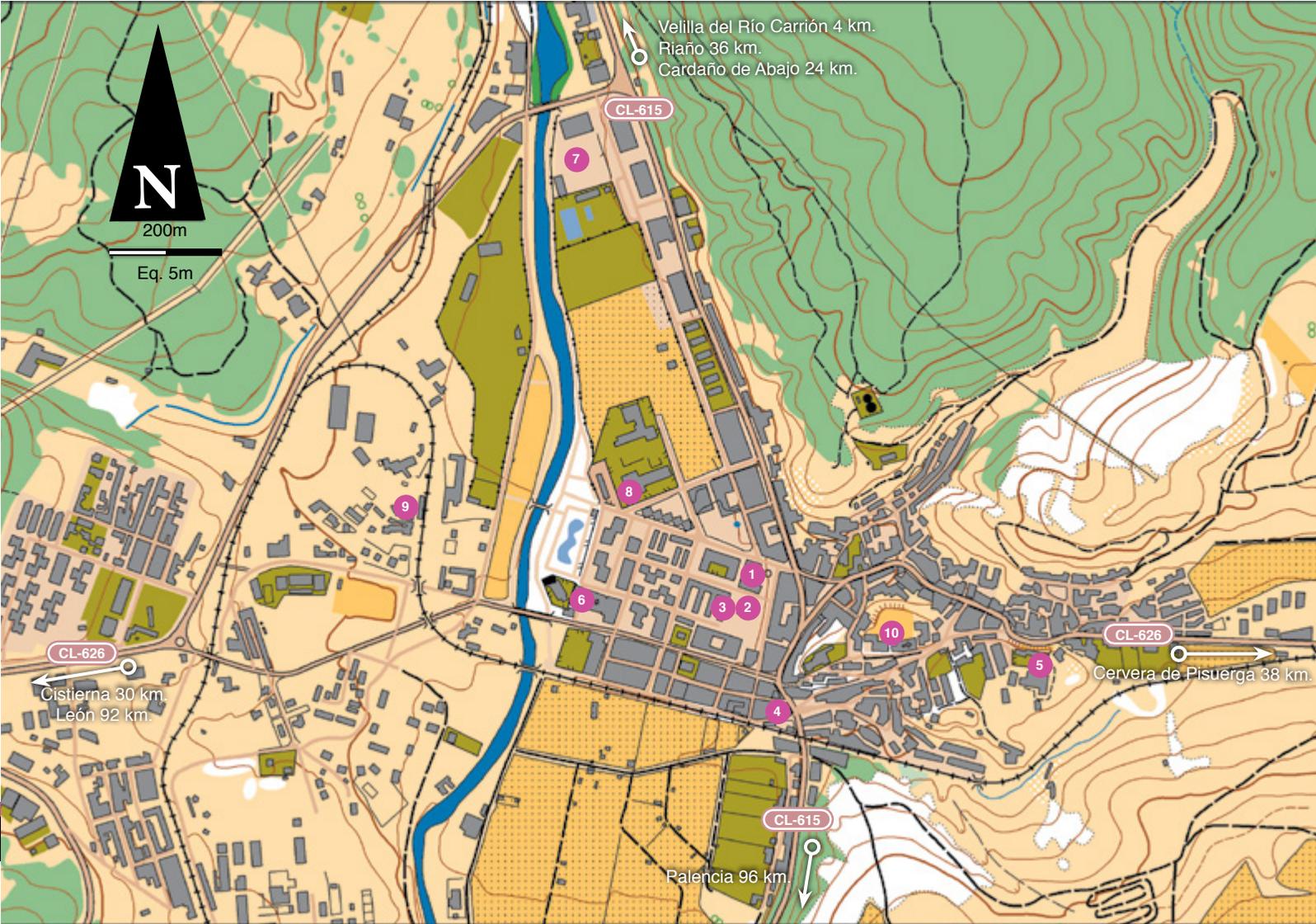


zonas de escalada deportiva

La escalada deportiva tiene unas características que la distinguen de otras modalidades de escalada. Tal vez su rasgo más distintivo sea la alta calidad de su equipamiento que ha ayudado a reducir en gran medida el riesgo; tal vez sea éste el factor que más ha facilitado el acercamiento de muchas personas al mundo vertical. En ningún otro momento de la historia ha

sido tan sencillo y asequible experimentar los juegos de equilibrio sobre la roca, las danzas aéreas, piruetas y otras artes de la escalada deportiva.

A continuación se muestran aquellas zonas que, dentro de nuestra provincia, están especialmente indicadas para que pongas en práctica tus habilidades del mundo vertical.



Velilla del Río Carrión 4 km.
Riaño 36 km.
Cardaño de Abajo 24 km.

CL-615

7

8

1

2

6

9

10

5

4

CL-626

Cistierna 30 km.
León 92 km.

CL-626

Cervera de Pisuerga 38 km.

CL-615

Palencia 96 km.



Guardo

- 1 Correos
- 2 Policía Local
- 3 Ayuntamiento
- 4 Oficina de Turismo
- 5 Guardia Civil
- 6 Centro de Salud
- 7 Zona deportiva
- 8 Estación de Autobuses
- 9 Estación FEVE
- 10 Casa de Cultura (Wifi)

La localidad de Guardo, junto a su vecina Velilla del Río Carrión, constituyen uno de los accesos más habituales a la Montaña Palentina. Desde estas poblaciones se realiza el acceso al sector del Espigüete y Peña Prieta, donde podremos encontrar numerosas oportunidades para escalar, algunas de las cuales se muestran en esta guía. Además, en los alrededores de Guardo existe la posibilidad de practicar escalada deportiva en las pequeñas zonas de San Miguel y La Cruz, donde hay vías de todos los niveles.

Guardo, de tradición minera, mantiene un número de habitantes lo suficientemente grande para con-

siderarla una de las principales poblaciones del norte palentino. Está comunicada con la provincia de León (Cistierna) por la carretera CL-626, que es la misma carretera que comunica Guardo con Cervera de Pisuerga. Se une a la capital palentina por la CL-615. Cuenta con la línea de FEVE León-Bilbao y hay varias líneas de autobuses que operan en la ciudad.

Guardo, igual que Cervera, cuenta con un clima de montaña típico del sur de la Cordillera Cantábrica, con protección de los vientos y nubosidad procedente del norte, pero con influencia de la altitud, que produce un descenso térmico más acusado que en el Cantábrico.

Los alrededores de Guardo también tienen otros atractivos para aquellos que deseen completar su viaje de escalada con alguna actividad turística, recreativa o cultural. En la sección "*Actividades Turísticas*", se exponen a modo de ejemplo algunas propuestas.

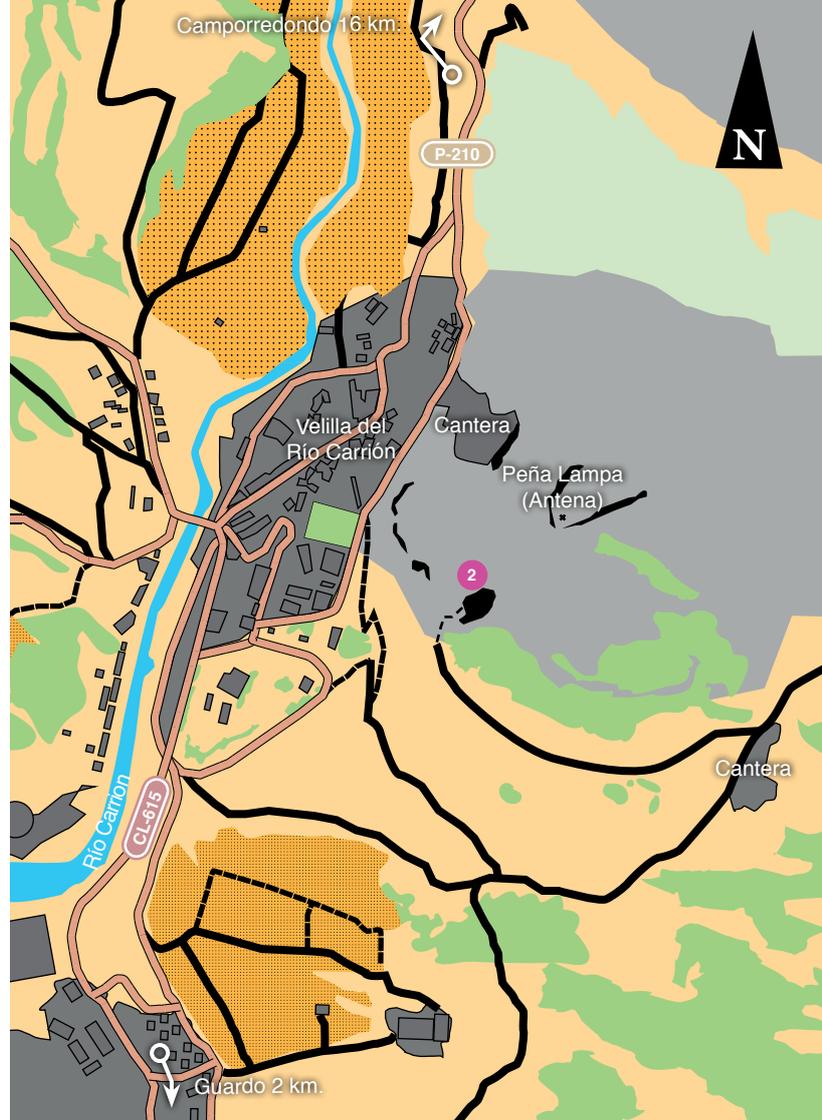
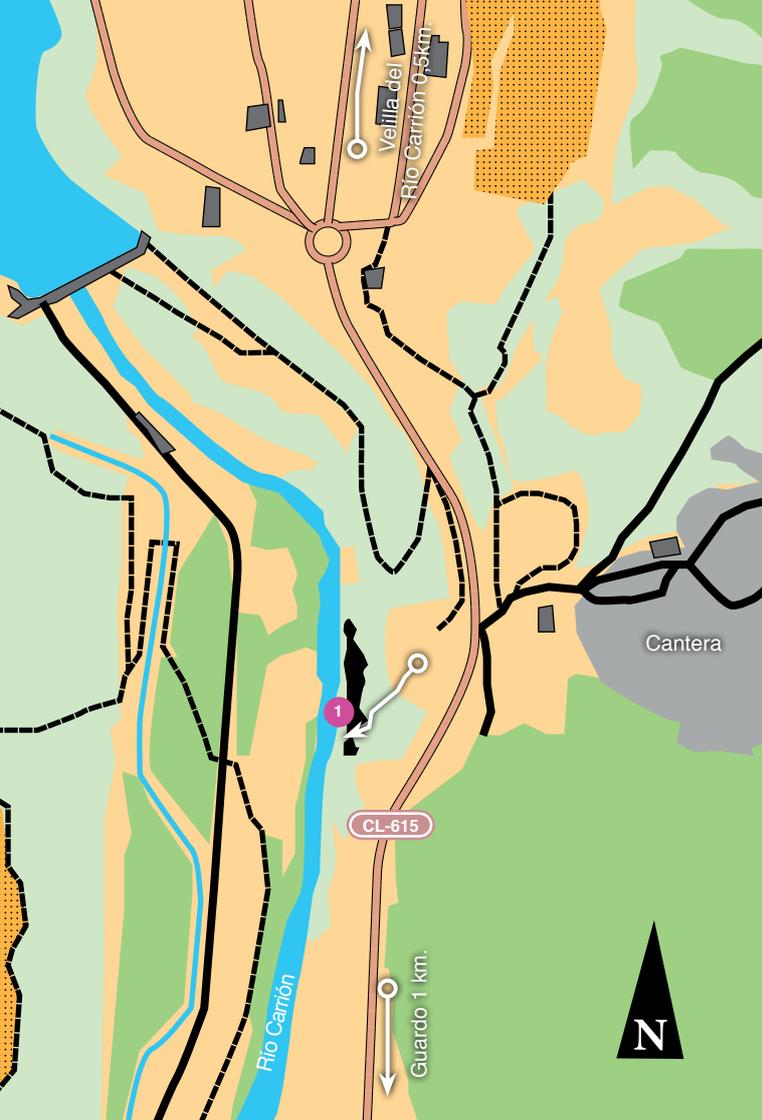
En Guardo existen los productos y servicios necesarios que se puedan necesitar en un viaje de escalada a esta zona. En el mapa, se reseñan los servicios más destacables.

Para cualquier información adicional, pueden visitarse los siguientes enlaces web.

<http://webguardo.blogspot.com/es/>

<https://es.wikipedia.org/wiki/Guardo>







Guardo – **San Miguel y La Cruz**

1 San Miguel

Orientadas hacia el oeste, las vías de San Miguel son una buena opción de escalada para una tarde o una mañana. Hay bonitos itinerarios sobre placa y placa ligeramente desplomada con regletas. El sector principal es mucho más interesante que el tocho rocoso situado al sur. El río está muy cerca.

En Guardo y Velilla del Río Carrión hay agua y contenedores de basura.

El aparcamiento está situado en una gran explanada, a unos 800 metros del cartel de fin de población de Guardo, en el lado oeste de la carretera CL-615, que une Guardo y Velilla del Río Carrión (X: 348973.24 / Y: 4741370.49). Desde aquí, descender a pie en dirección oeste durante 5', atravesando un bosque de robles y una ladera de gran pendiente.

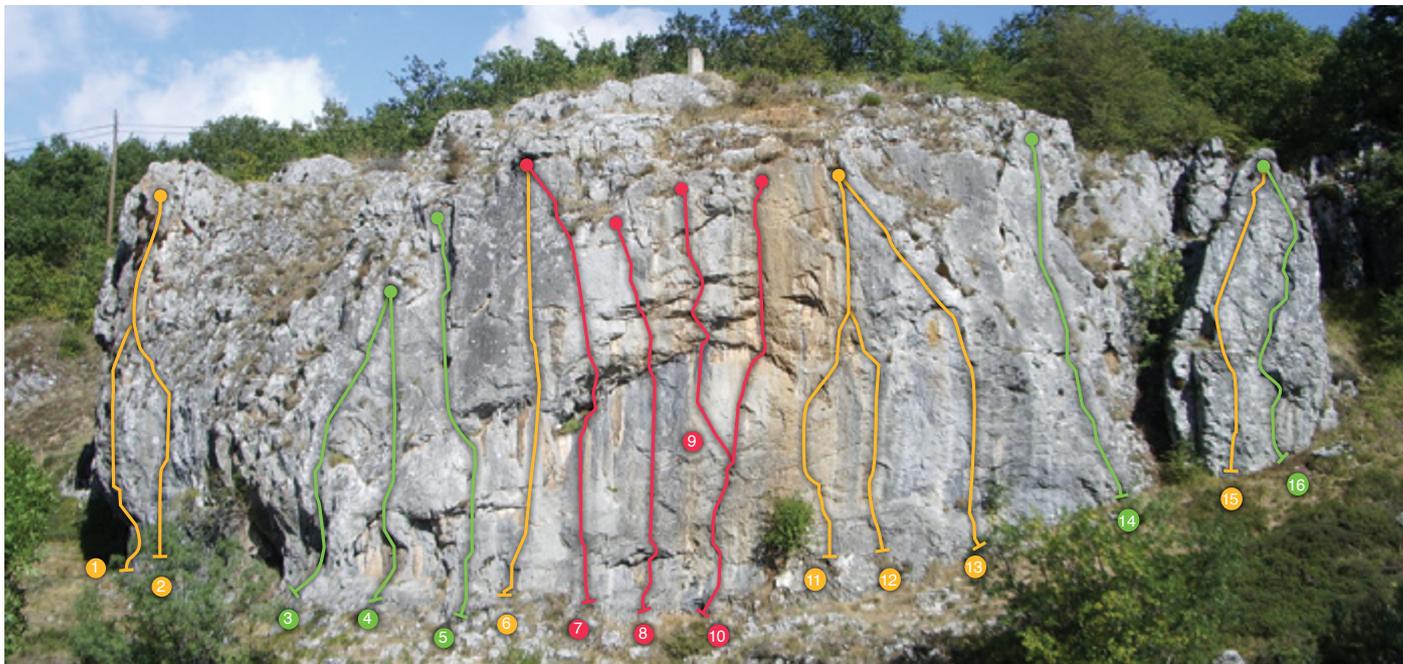
2 La Cruz

Podría considerarse la zona de entrenamiento para los locales, junto a su vecina San Miguel. Aquí se han aprovechado al máximo las posibilidades y han aparecido los itinerarios suficientes para asegurarse una jornada de escalada. En La Cruz, abundan los itinerarios explosivos en desplome. Las vías están orientadas hacia el oeste.

En Velilla del Río Carrión hay agua y contenedores de basura.

La Cruz está situada en un monte rocoso visible desde Velilla del Río Carrión, que tiene una gran cruz en su cumbre. El acceso a los sectores se realiza tomando un sendero poco marcado en dirección norte desde el aparcamiento (X: 349528.04 / Y: 4743077.83), al que se accede desde la carretera de las canteras.





1 San Miguel

1	Decadencia	6b+
2	Moflis	6b
3	Nemesio's brothers	V+
4	Las hijas de Carmen	V+
5	Inseminación artificial	V
6	Orabidú	6c

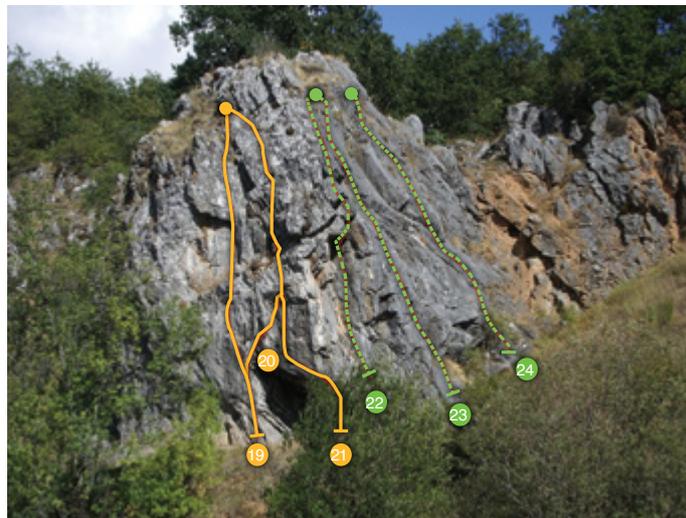
7	La Isabelina	7b
8	Panzarriba	7b
9	Burundanga	7a
10	Línea morilla	7a+
11	Arañapas	6b+
12	Ketacola	6c

13	Tractotendón	6c
14	Espolón Torquilla	IV+
15	La raja de tu laja	6b+
16	La senda del pastelero	V+



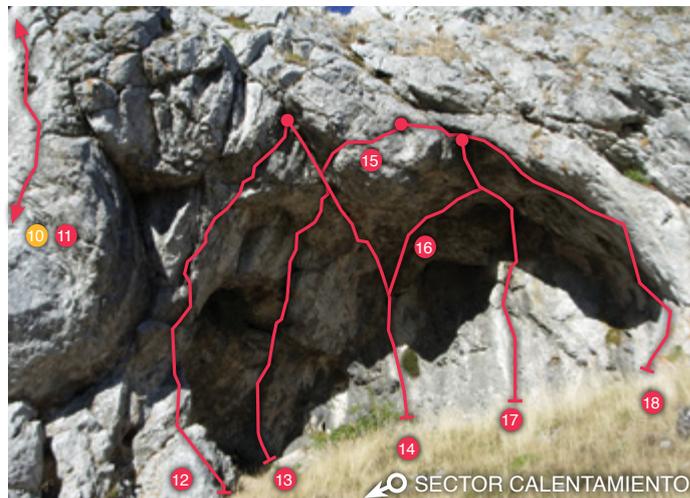
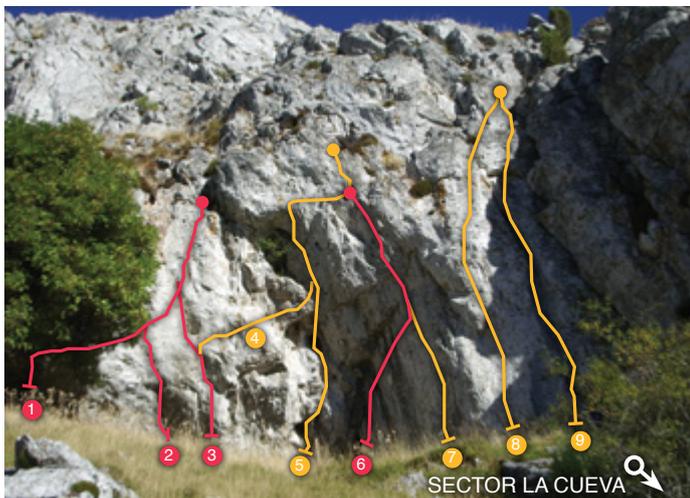
1 San Miguel

17	Muerte y destrucción por doquier	7a
18	Javi & Agustín	6b
19	Directa murciélago	6a
20	Directísima murciélago	6b
21	La travesía más friki del 2002	6b+



1 San Miguel

22	Clásica Bifásica	V+
23	Psicoplaca	IV
24	Diedruco	IV+



2 La cruz – Calentamiento

1	Travesía del Mazu	7a
2	Pijus Magnificus	7b
3	Cogollo desquiciao	7a
4	Cogollo vengador	6c+
5	Cornudo vengador	6c
6	Variante del Tano	7a+
7	Holocausto gitano	6c+
8	Miss fellatio	6c
9	Comebrocas	6a

2 La cruz – La Cueva

10	La polla de King Kong	6a+
11	El coño de chita	7a
12	El juicio final	7b+
13	El peaje	7c
14	Aquí muere gente	7b+
15	Aquí también	7c
16	Techo de menos	7b+
17	Chirrín warran	7b+
18	El zángano de Adi	7b+



Cardaño 4 km.

Embalse de
Camporredondo

Túnel

P-210

Camporredondo de Alba

Guardo 16 km.



Guardo – Camporredondo



Las curiosas formaciones que aparecen sobre la cuarcita, han atraído las miradas de los equipadores de esta zona, quienes han sabido encontrar rincones donde abrir bonitas vías. Las vías equipadas hasta el momento están muy cerca de la carretera, por lo que la aproximación es mínima. Por otra parte, en esta zona hay muchas posibilidades para el *boulder*, y ya han sido abiertos bastantes bloques, aunque no se reseñan en esta guía.

En Camporredondo hay agua y contenedores de basura.

El aparcamiento está situado en una explanada, cercano al kilómetro 38,1 de la carretera P-210 (Ruta de los Pantanos). Desde aquí, atravesar un túnel. El sector matusalén se encuentra situado a este del túnel.



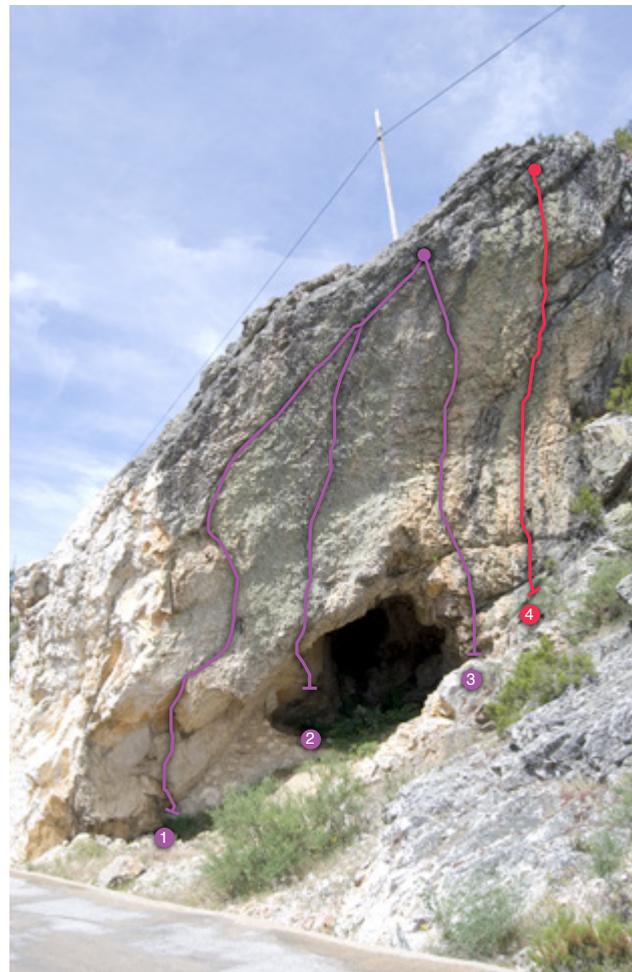


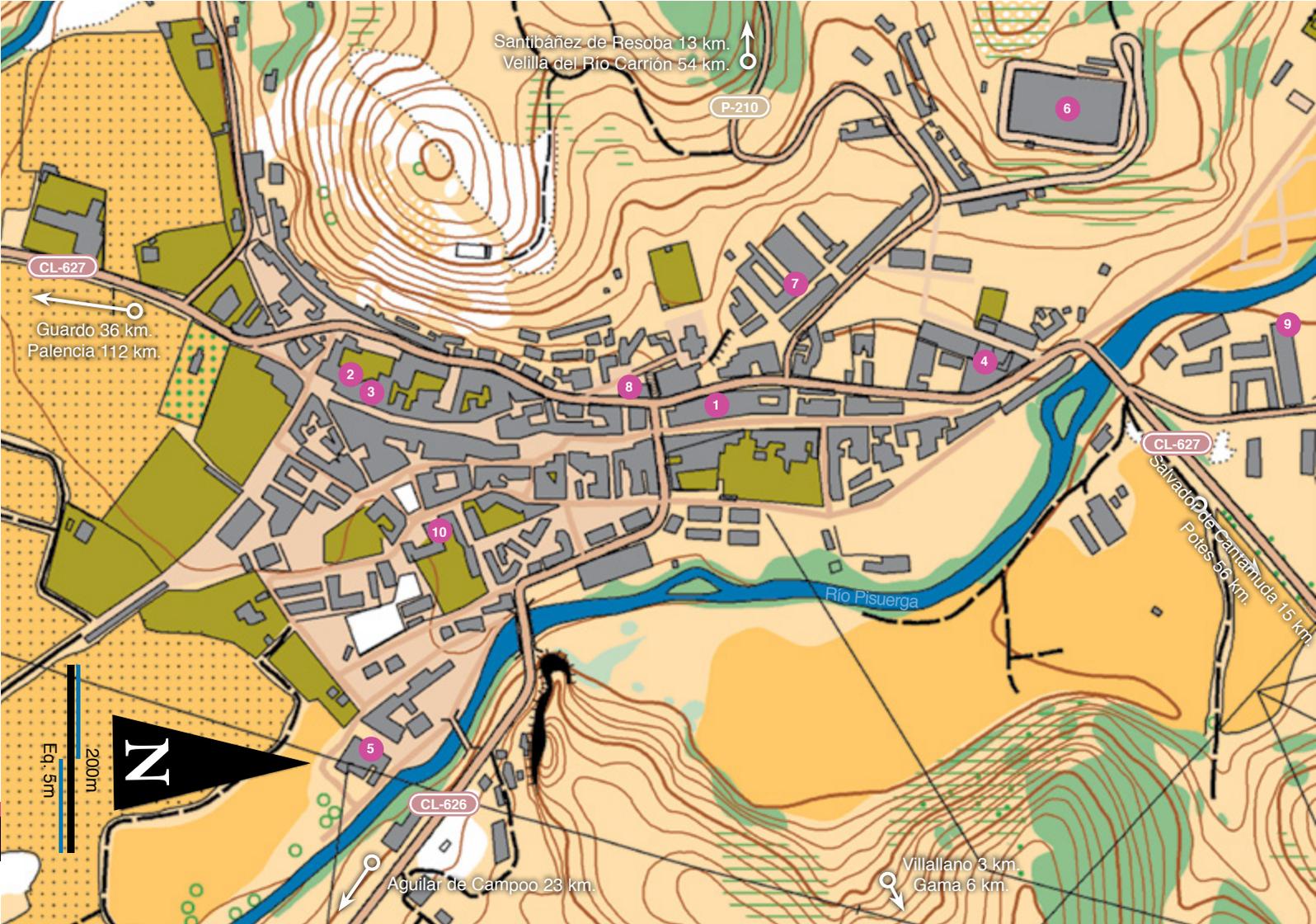
1 Sector Matusalén

1	Matusalén	7a
2	Supersilverhaze	6c
3	A mí quien me paga	6c+
4	Las rumanas del Borgia	6c
5	Supermatusalén	7b

2 Sector Los 4 Fantásticos

1	El señor fantástico	8b
2	La mole	8a+
3	La antorcha humana	8a
4	La mujer invisible	7b+





Santibáñez de Resoba 13 km.
Velilla del Río Carrión 54 km.

P-210

CL-627

Guardo 36 km.
Palencia 112 km.

2

3

8

1

7

6

4

9

CL-627

Salvador de Cantamuda 15 km.
Potes 56 km.

Río Pisuerga

CL-626

5

Aguilar de Campoo 23 km.

Villallano 3 km.
Gama 6 km.





Cervera de Pisuerga

- 1 Correos
- 2 Ayuntamiento
- 3 Oficina de Turismo
- 4 Guardia Civil
- 5 Centro de Salud
- 6 Zona deportiva – Rocódromo
- 7 Estación de Autobuses
- 8 Biblioteca – Internet
- 9 Zona de Caravanas
- 10 Casa del Parque

La zona de Cervera de Pisuerga ha sido tradicionalmente ignorada por los escaladores deportivos. Sin embargo, el equipamiento de las paredes de Ligüérsana ha ayudado en gran medida a que la zona de Cervera sea cada vez más frecuentada por escaladores. Al mismo tiempo, el entorno de Cervera de Pisuerga goza de un cuidado medioambiental especial, por lo que muchos roquedos y paredes de montaña están prohibidas para el escalador. Tal es el caso de Santibáñez de Resoba, Peñas Negras, e igualmente, el lado este de La Hoz.

Los alrededores de Cervera son un marco excepcional para la práctica de los deportes de montaña y es fácil encontrar una opción adecuada a las preferencias de casi todos los públicos. Los amantes del silencio y del paisaje rural de montaña, encontrarán satisfechas sus intenciones explorando cual-

quiera de los valles y pueblos de La Pernía. En la sección *Actividades Turísticas* de esta misma publicación, se pueden encontrar diferentes propuestas para conocer mejor los alrededores de esta zona del norte palentino.

A diferencia de Aguilar de Campoo, el clima aquí está más influido por la montaña y está menos expuesto a la influencia del viento norte que trae humedad del Cantábrico. Igual que en Guardo, en Cervera es frecuente que haya sol cuando en Cantabria hay nubes bajas procedentes del mar. De la misma forma, las nieblas son menos frecuentes que en Aguilar y en La Meseta. Cervera se sitúa a 1000 metros de altitud y en casi todos los pueblos de La Pernía rondan los 1200 metros.

Cervera está comunicado por carretera con Aguilar de Campoo y Guardo por la CL-626 y con Potes

por la CL-627. Hay línea de autobuses a Palencia, a Burgos y otra línea de León a Bilbao. También hay una estación de FEVE (estación de Vado-Cervera), de la línea León-Bilbao.

En Cervera encontraremos establecimientos y comercios de todo tipo, así como todos los servicios que se puedan necesitar durante una estancia de varios días de escalada. En el mapa, se reseñan los servicios más destacables.

Para cualquier información adicional, pueden visitarse los siguientes enlaces web.

<http://cerveradepisuerga.es/>

https://es.wikipedia.org/wiki/Cervera_de_Pisuerga

<http://www.cerveradepisuerga.eu/>



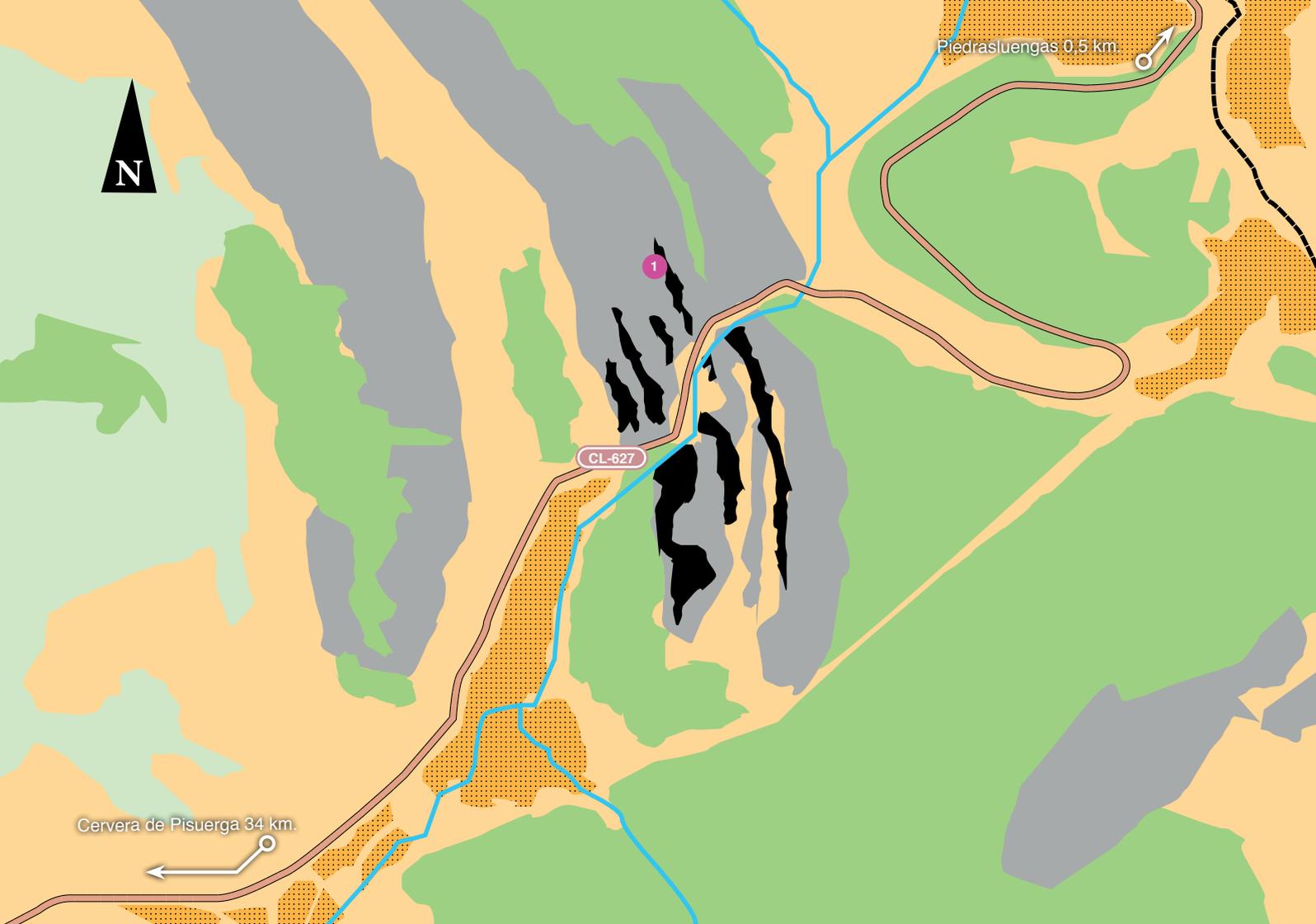
Piedrasluengas 0.5 km



1

CL-627

Cervera de Pisuerga 34 km.



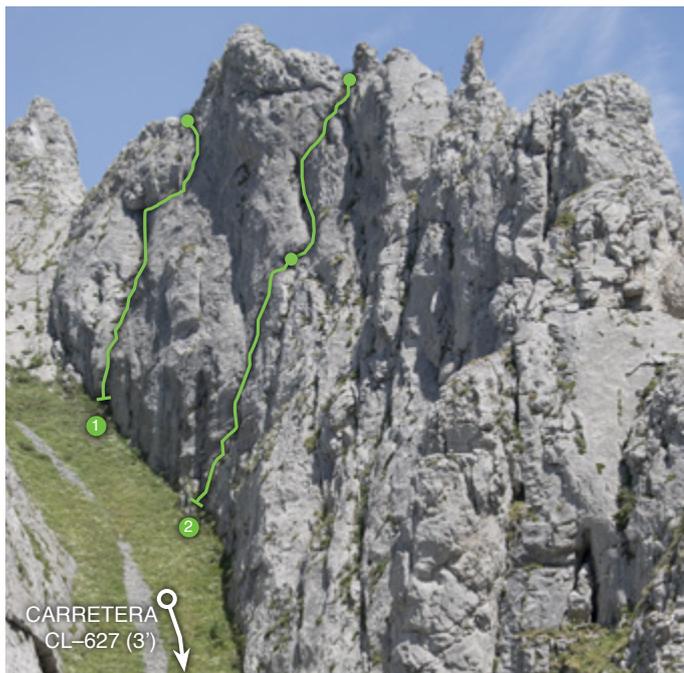


Cervera de Pisuerga – **La Hoz**

La roca caliza de estas hoces de Piedrasluengas pueden albergar bonitos itinerarios de escalada, pero también es necesario un trabajo de saneamiento importante. Todavía hay muchas rocas sueltas que podrían caer directamente a la carretera. Actualmente, está proyectado el equipamiento de varios itinerarios, lo que aumentará en gran medida el interés de esta zona de escalada. Una advertencia importante: no está permitido escalar en el lado derecho de la carretera (lado este) por protección medioambiental.

En Piedrasluengas y en Camasobres hay agua y contenedores de basura.

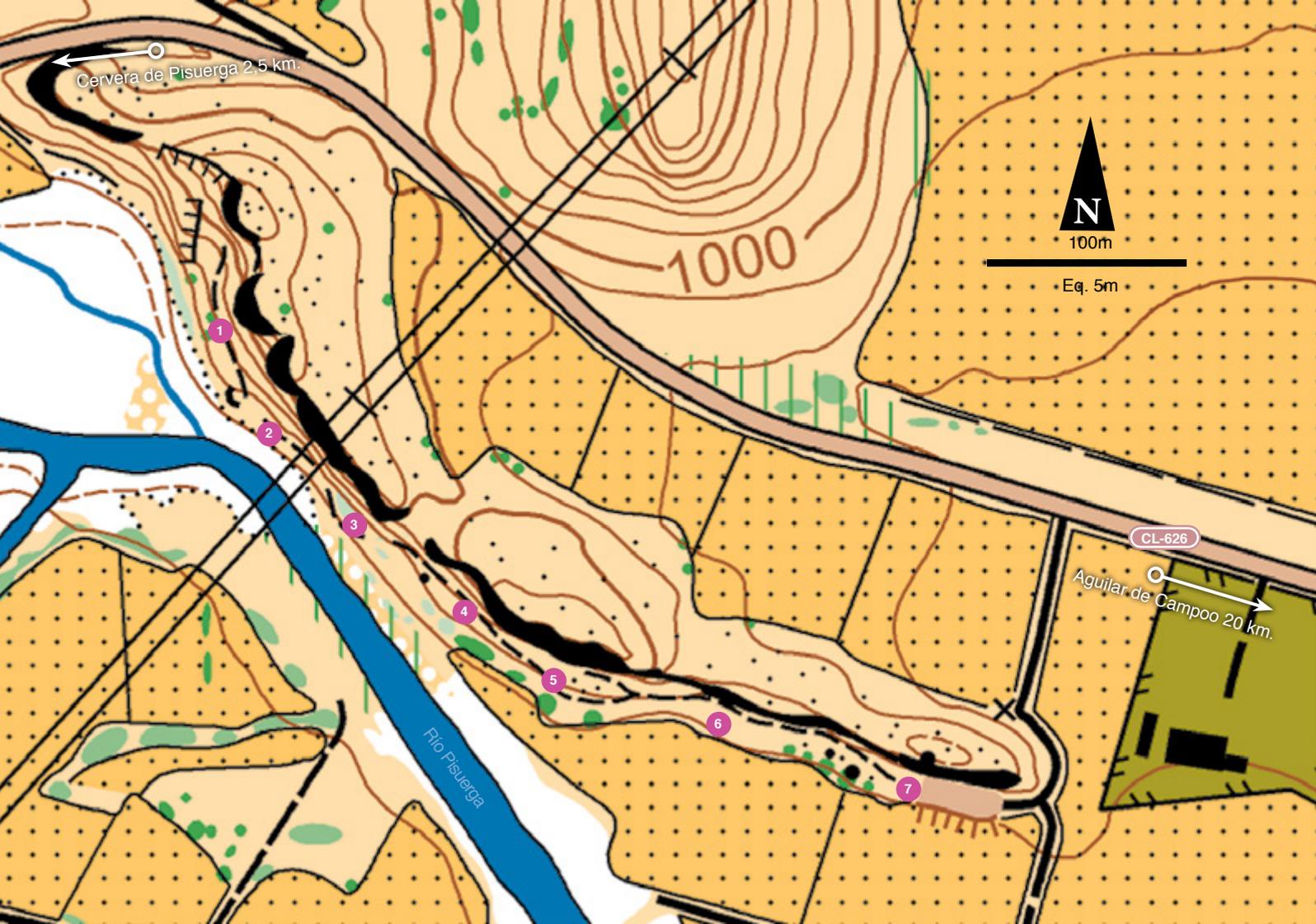
Las vías, orientadas al sur, están situadas en el lado oeste de la carretera CL-627 que conecta Cervera de Pisuerga con Potes, próximas al punto kilométrico 24 (X:380732.74 / Y: 4765599.61). En 5 minutos de ascenso a pie, se llega al inicio de las vías.



1 La Hoz

1	Tó lo negro	V+
	San Glorio y sus	L1 V
2	osos contra los mafiosos...	L2 V+





Cervera de Pisuerga 2,5 km.

N

100m

Eq. 5m

1000

CL-626

Aguilar de Campoo 20 km.

Rio Pisuerga



Cervera de Pisuerga – **Ligüérezana**

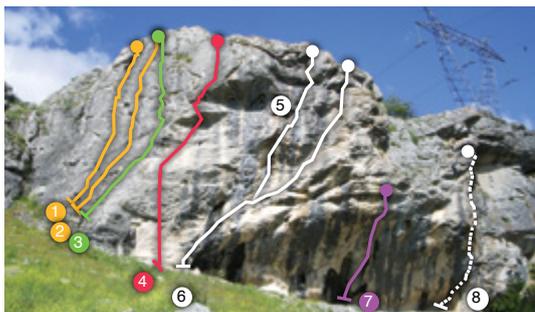
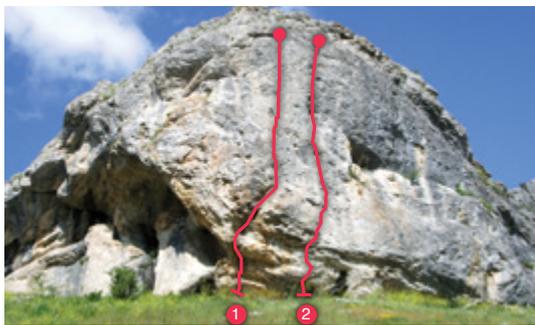
- 1 Sector Cuervos
- 2 Sector Alta Tensión
- 3 Sector Gran Techo
- 4 Sector Raposo
- 5 Sector Resbaloso
- 6 Sector Pirámides
- 7 Sector Parking

Esta joven zona de escalada es la segunda más grande de la provincia. Predominan los itinerarios explosivos sobre desplome, aunque también hay bonitas placas técnicas. Es una zona para todos los públicos, debido a su variedad de grados de dificultad y a su fácil acceso. El equipamiento es de tipo químico en casi todas las vías. Las paredes están orientadas al sur y al suroeste, y la propia barrera rocosa ofrece sombra hasta el mediodía en la mayor parte de paredes.

En Ligüérezana y Cervera de Pisuerga hay agua y contenedores de basura.

Los sectores están situados muy próximos a la carretera que une Cervera y Aguilar, pero el ruido del tráfico no molesta en absoluto durante la escalada. Desde Cervera, en dirección a Aguilar, salir de la carretera CL-626 después del punto kilométrico 217 hacia un camino a la derecha. El aparcamiento está a escasos 200 metros (X: 380591.53 / Y: 4746356.48). Algunos vehículos pesados o de grandes dimensiones podrían tener dificultades para acceder a este punto, por lo que deberían aparcar en el arcén de la carretera o en el pueblo de Ligüérezana.





1 Sector Cuervos

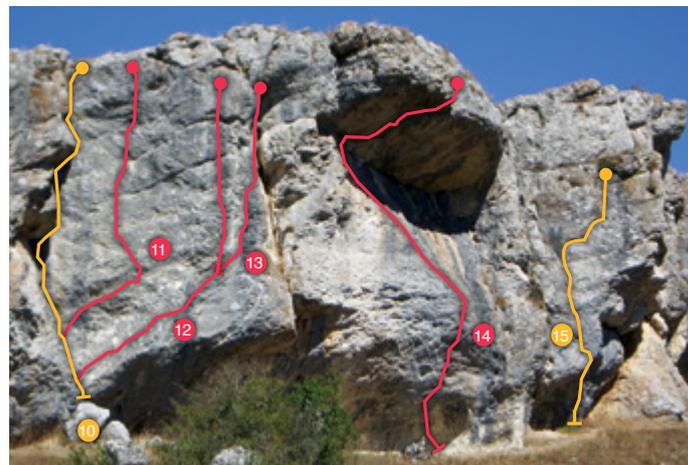
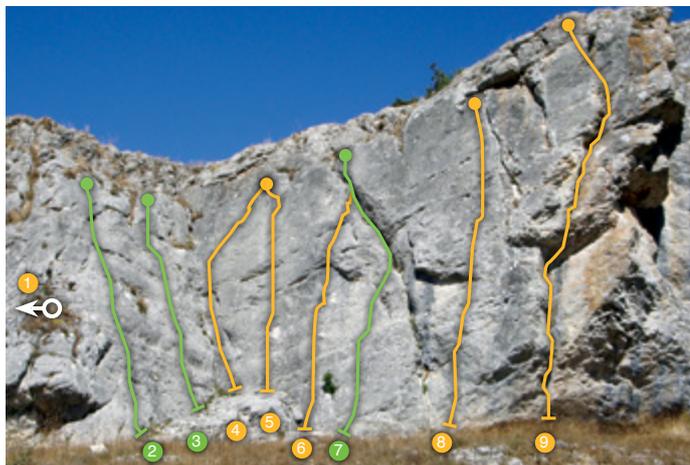
1	Opnopus	7b
2	Titadine	7b+

2 Sector Alta Tensión

1	Mosquitera	6a
2	Polentinos city	6a+
3	San Glorio No	V+
4	Histeria	7a+
5	Supernova	-
6	Travesía al infinito	-
7	Desvirgation in the rock	8b
8	Peter Pan	-

3 Sector Gran Techo

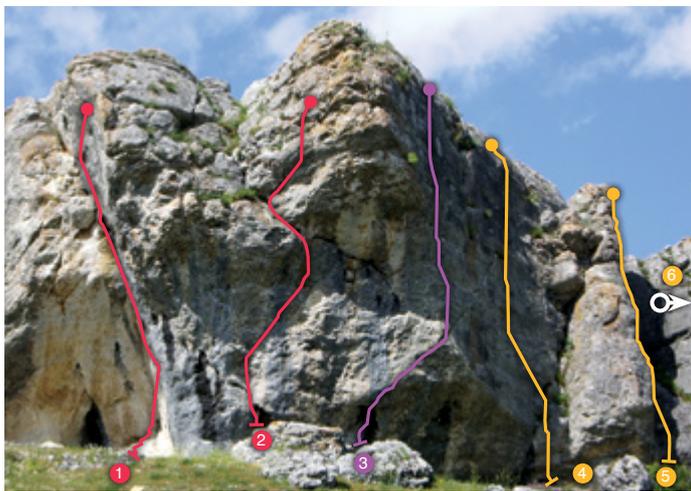
1	Liberty balance	7b
2	Gallo de pelea	6c+



4 Sector Raposo

1	Cervera te enreda	6a
2	Vía de su tata Isabel	IV
3	Vía de mi sobri el Kiki	IV
4	Juramentos	6a+
5	Antimonio	6a+
6	Bonsái	6a
7	Equipeitor	V+
8	Espectro	6b
9	Esparajismos	6c

10	Diedro Bichuchi	6a+
11	Espacio sideral	7a
12	Mister Vintrelas	7a+
13	La puerta del infierno	7a
14	Edición limitada	7a+
15	Jamón de jabugo	6c+



▲ 5 Sector Resbaloso

1	La gallega	7a
2	Esquizofrenia	7b+
3	Locura transitoria	8a
4	Chapando me vi llorando	6c
5	La Resbalosa	6a+
6	La Baliza	6a

▼ 6 Piramides (cara oeste)

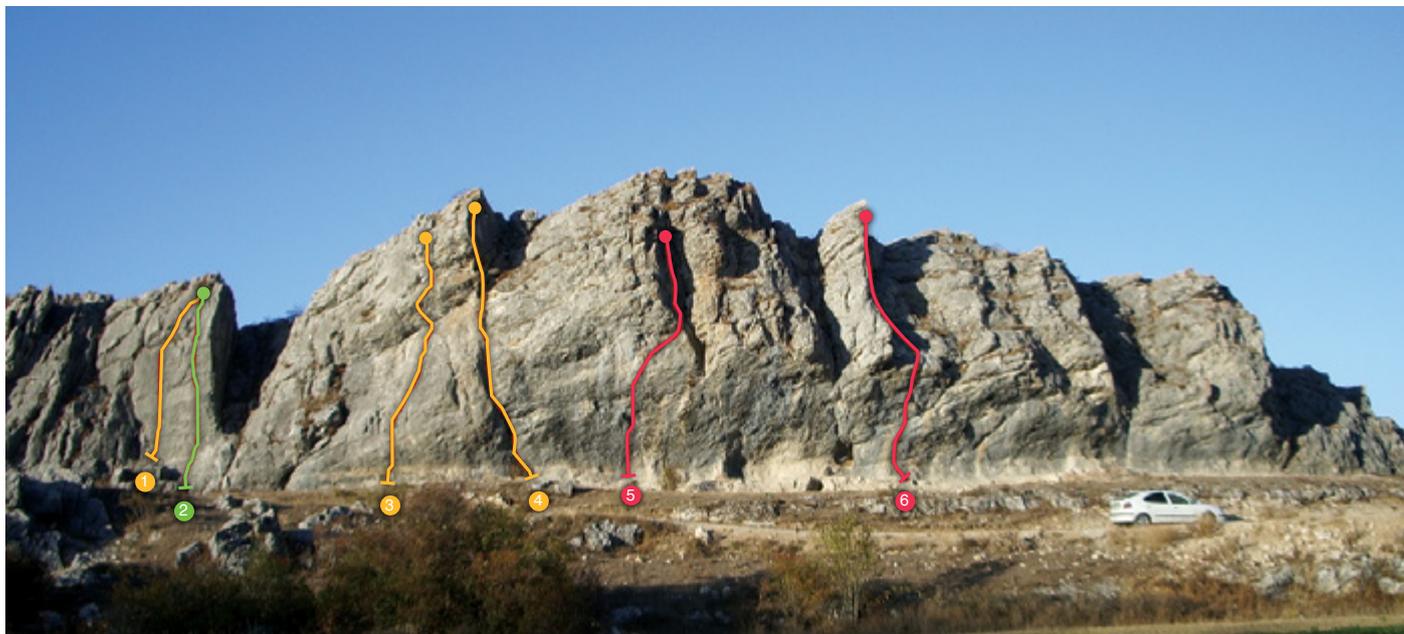
2	Tendonitis	6b
7	Zape	V+
8	Zipi	6a
14	Calandrias	6a
15	Taramundi	6a+
16	Ibai	6c+



▶ 6 Piramides (cara este)

1	Aguja Monterrubio	V
3	Espolón Alien	6a+
4	Calandracas	6a+
5	Yeska	V+
6	Cholín	V
9	Ni más cojones...que los tuyos	6c
10	La panzuda	7a
11	Rocco Sifreddi	6c
12	Analítica	6a
13	Lucía	IV+

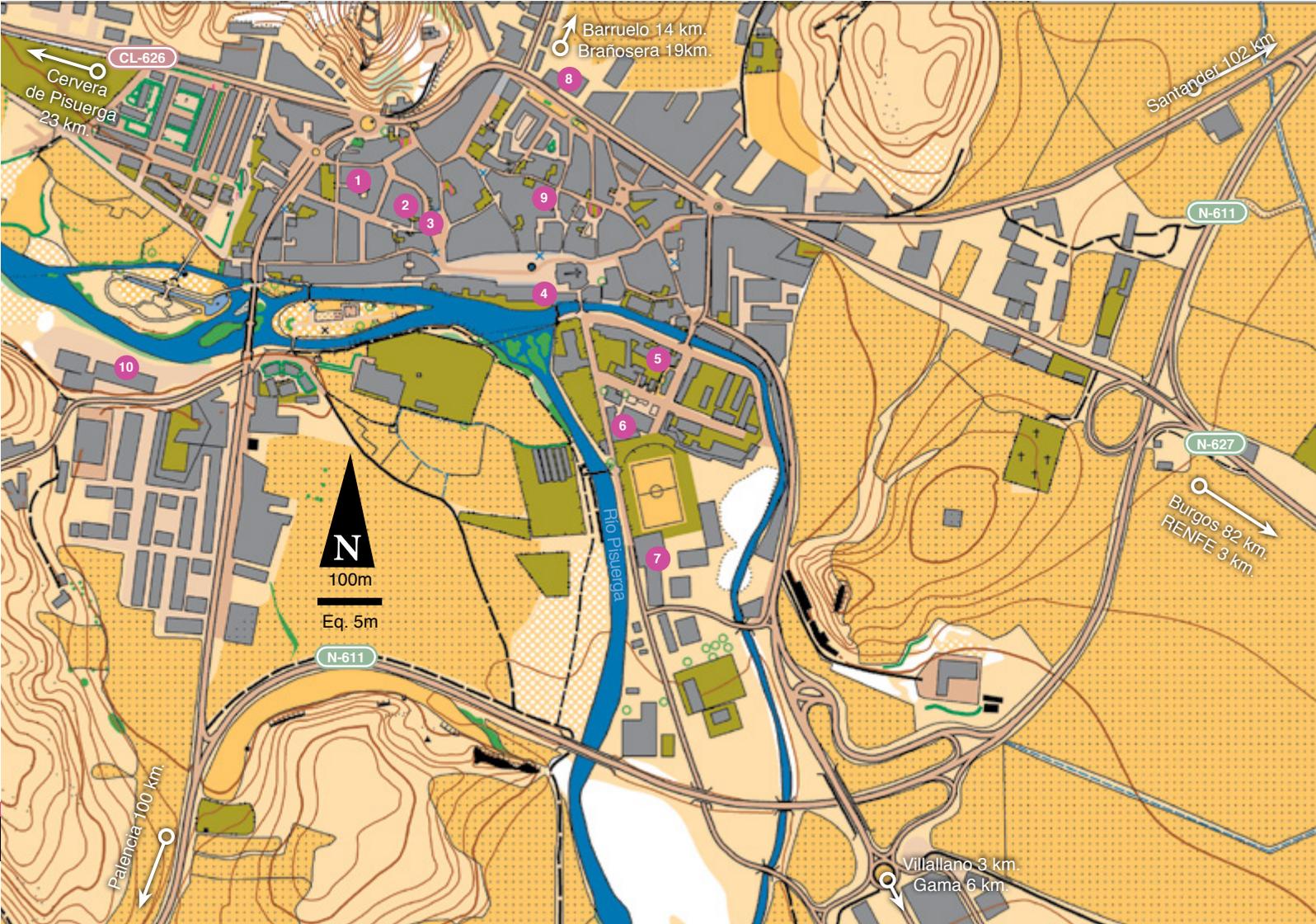




6 Sector Parking

1	Cancer de mama	6a
2	Bon Voyage	V
3	Dragon Ball	6a+
4	Hiroshima	6c+
5	Energy	7a+
6	Fox River	7a





CL-626
Cervera de Pisuerga 23 km.

Barruelo 14 km.
Brañosa 19 km.

Santander 102 km

N-611

10

N
100m
Eq. 5m

N-611

4

5

6

7

8

9

1

2

3

N-627

Burgos 82 km.
RENFE 3 km.

Palencia 100 km.

Villallano 3 km.
Gama 6 km.



Aguilar de Campoo

- 1 Correos
- 2 Policía Local
- 3 Ayuntamiento
- 4 Oficina de Turismo
- 5 Guardia Civil
- 6 Centro de Salud
- 7 Zona deportiva – Rocódromo
- 8 Estación de Autobuses
- 9 Biblioteca – Internet
- 10 Punto Limpio

La zona de Aguilar de Campoo cuenta con valiosos lugares para la práctica de la escalada deportiva y el *boulder*. Las numerosas barreras rocosas del Espacio Natural de Las Tuerces son un regalo para los escaladores, quienes han convertido la caliza de los valles de Recuevas y Gama, en los principales escenarios para la escalada deportiva en Palencia. La gran calidad de las vías y el magnífico entorno, hacen de estas zonas los principales puntos de encuentro para los escaladores.

Pero la zona de Aguilar tiene otros valores a disposición del visitante.

En la sección *Actividades Turísticas* de esta misma publicación, se pueden encontrar diferentes propuestas para conocer mejor los alrededores de esta zona del norte palentino.

Para los escaladores que planifiquen una visita a esta zona, es importante tener en cuenta que Aguilar se encuentra a casi 1000 metros de altitud y posee un clima continental con influencia de montaña. A pesar de estar cerca del límite con Cantabria, el clima en Aguilar es considerablemente más frío y seco que en el Cantábrico, aunque también más soleado. Con viento norte, las temperaturas bajan bruscamente. En invierno, son frecuentes los bancos de niebla, aunque menos que en la Meseta.

La Villa de Aguilar de Campoo está perfectamente comunicada por carretera con Cantabria y La Meseta por la Autovía A-67. Existe además la posibilidad de llegar en autobús (la estación está reseñada en el mapa) y también en tren hasta localidades cercanas, mediante

RENFE (estación de Camesa) y FEVE (estación de Cillamayor).

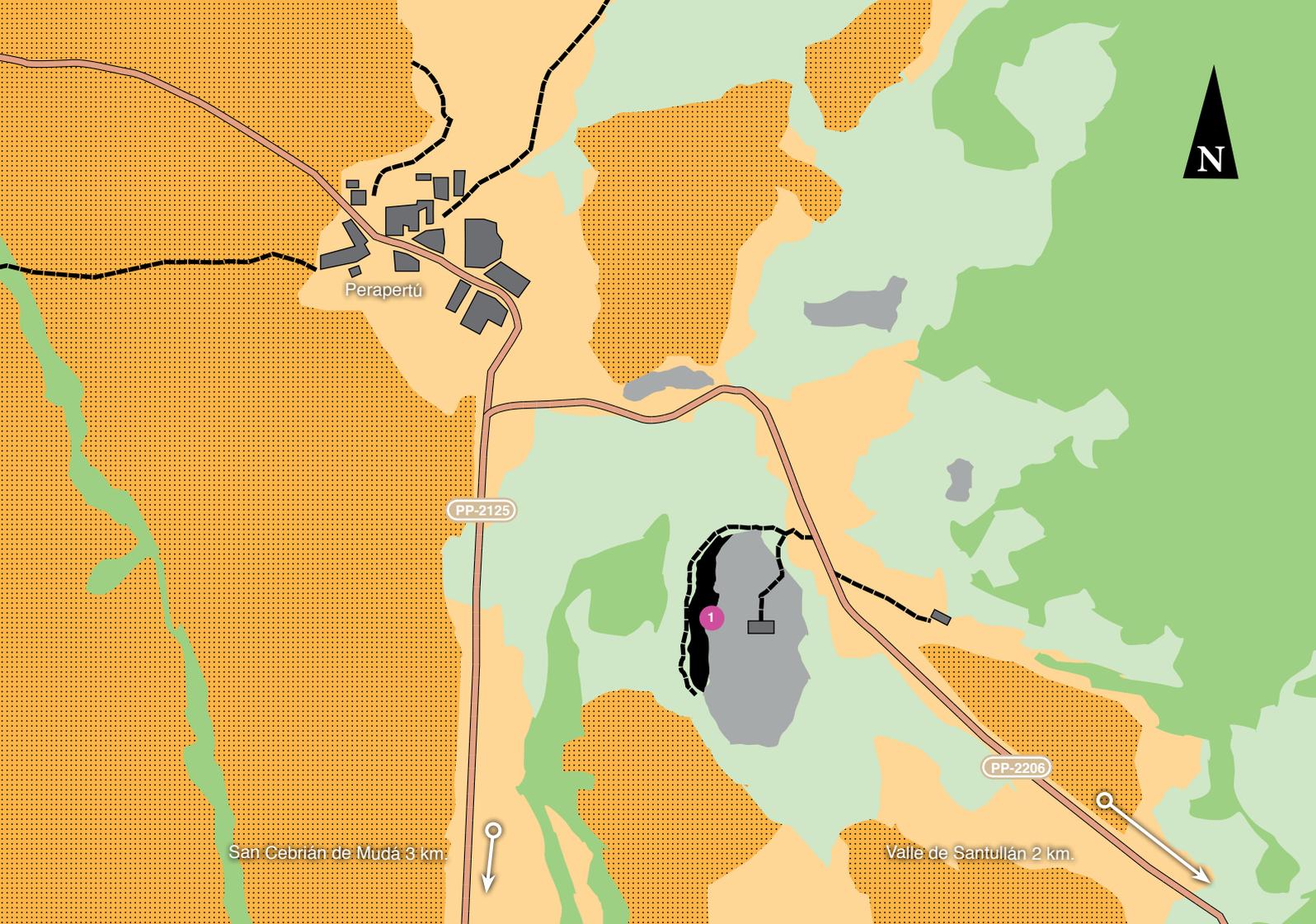
En Aguilar encontraremos establecimientos y comercios de todo tipo, así como todos los servicios que se puedan necesitar durante una estancia de varios días de escalada. En el mapa, se reseñan los servicios más destacables.

Para cualquier información adicional, pueden visitarse los siguientes enlaces web del Ayuntamiento de Aguilar de Campoo y la Wikipedia:

<http://www.aguilardecampoo.com/>

https://es.wikipedia.org/wiki/Aguilar_de_Campoo





Perapertú

PP-2125

1

PP-2206

San Cebrían de Mudá 3 km.

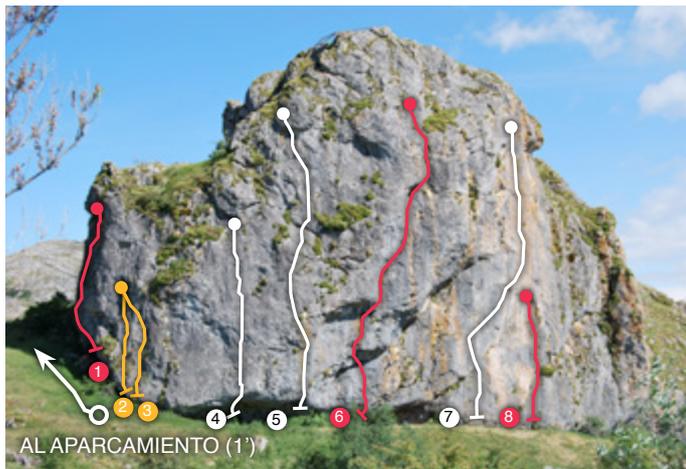
Valle de Santullán 2 km.



Aguilar de Campoo – Perapertú

A escasos 200 metros del pueblo de Perapertú, emerge una gran piedra en la que se han equipado 8 itinerarios deportivos por su pared oeste. Las vías apenas han sido escaladas y por esta razón tienen algo de líquen y alguna piedra suelta, pero estas vías, bien merecen la visita de los escaladores más curiosos. A día de hoy, al parecer, están esperando a ser encadenadas y graduadas. Por más escaladores y poder establecer así un grado consensuado.

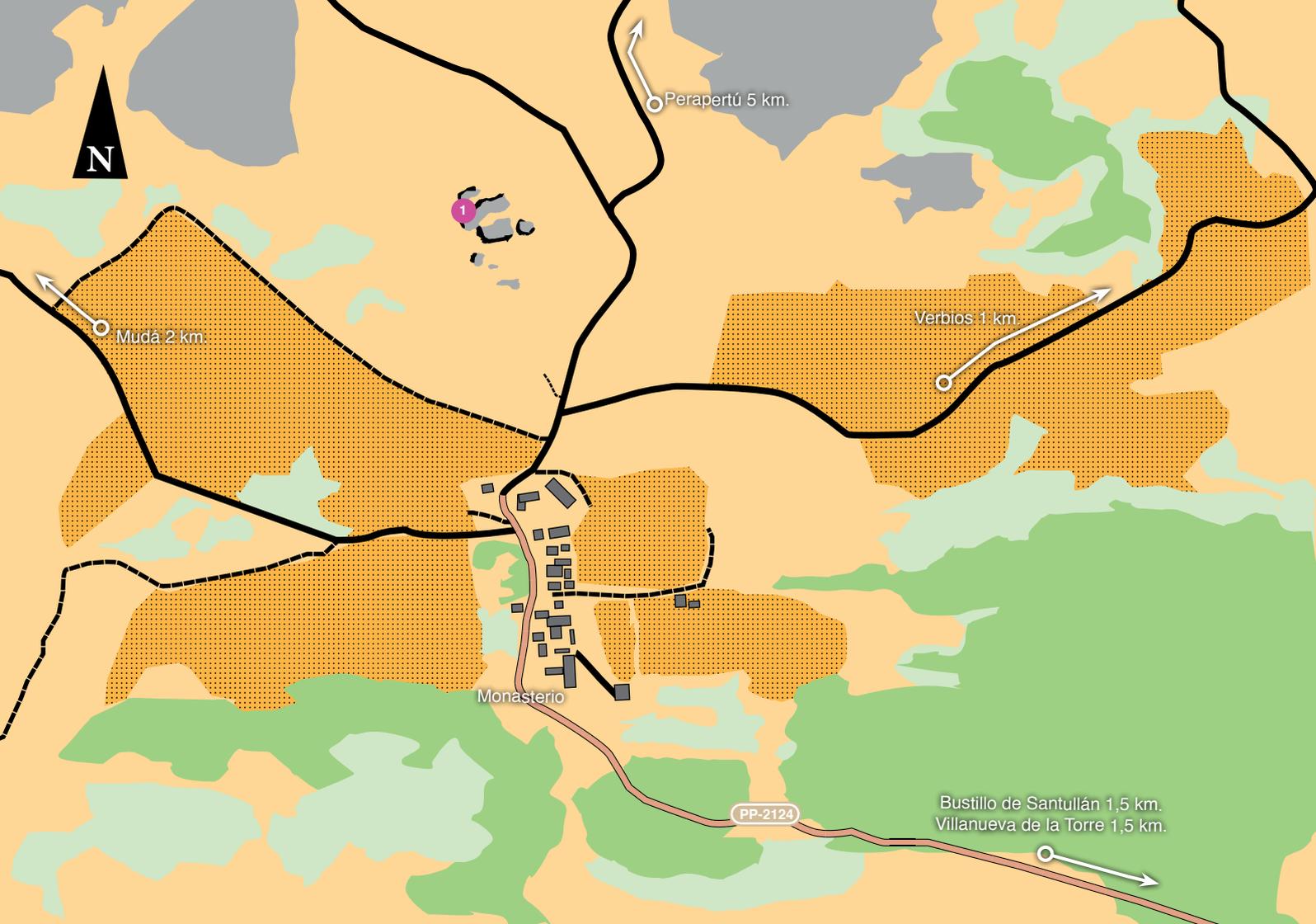
Para acceder a las vías, aparcar en una explanada habilitada para ello situada en el lado norte de la gran piedra en la carretera que une Perapertú con Valle de Santullán. En la cima de esta piedra, existe un mirador.



1 Perapertú

1	Nosferatu	7b+
2	Churriurri	6a
3	Variante de la churri	6a+
4	Proyecto	-
5	Proyecto	-
6	Primerapertú	7c
7	Proyecto	-
8	Hippie con una califomia	7a





1

Perapertú 5 km.

Mudá 2 km.

Verbios 1 km.

Monasterio

PP-2124

Bustillo de Santullán 1,5 km.
Villanueva de la Torre 1,5 km.



Aguilar de Campoo – Monasterio

Zona de extensos prados de donde emerge un conjunto rocoso con pequeñas vías. Para escaladores que busquen silencio y un bonito paisaje de montaña, puede ser una buena opción. Es poco frecuentada, por lo que hay líquen sobre la roca de las zonas sombrías.

En Monasterio hay agua y contenedores de basura.

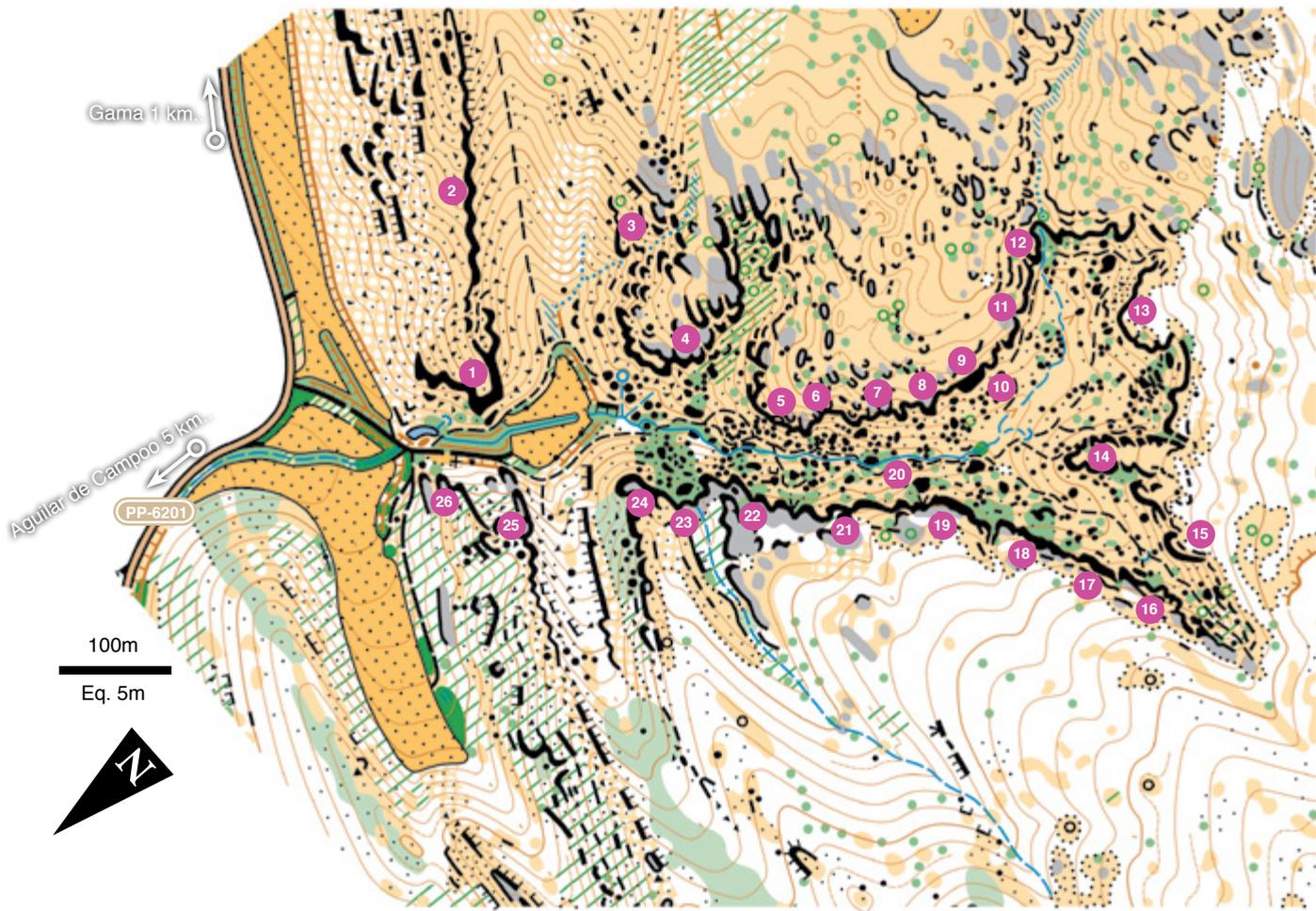
Desde Monasterio, donde son visibles las paredes (X:388706.55 / Y:4748228.22) sobre un característico cerro (Peña Chiquita), caminar por la pista que sale en dirección norte, y dirigirse a ellas tras pasar un cercado para el ganado.



1 Monasterio

1	Ozadero	IV+
2	Lagartijo	V
3	Piruleta	V+
4	Chopitos	V+
5	Variante Chopitos	6a
6	El Tesoro de Golum	6a
7	Condiciones Generales	6a+







Aguilar de Campoo – **Recuevas**

- | | |
|----------------------------|--------------------|
| 1 Sector Patatas de Manuel | 14 Sector Balcón |
| 2 Sector Oxígeno | 15 Sector Sombra |
| 3 Sector Panza Burra | 16 Sector Cuartos |
| 4 Sector Fuente | 17 Sector Placas |
| 5 Sector Polilla | 18 Sector Roble |
| 6 Sector Año Mariano | 19 Sector Laja |
| 7 Sector Calvario | 20 Sector Tochos |
| 8 Sector Gran Techo | 21 Sector Halcones |
| 9 Sector Hiedra | 22 Sector Blanco |
| 10 Sector Menhir de Obelix | 23 Sector Verde |
| 11 Sector Sol de Invierno | 24 Sector Negro |
| 12 Sector Virgen | 25 Sector Pino |
| 13 Sector Columpio | 26 Sector Parking |

El valle de Recuevas es la zona de escalada deportiva más grande de la provincia y también, la más completa. Es un valle de gran belleza y abundante vegetación. En sus paredes, pueden encontrarse itinerarios de todos los niveles, desde el cuarto grado hasta vías de octavo grado, itinerarios en fisuras, agujeros y regletas, placas, desplomes y techos. La escalada en Recuevas recuerda a la de otras escuelas como Siurana, Etxauri o Valdegovia, aunque generalmente, en Recuevas, las vías tienen menor longitud. En Recuevas se puede escalar durante todo el año, ya que hay vías en todas las orientaciones, teniendo en cuenta que está a casi 1000 metros de altitud y el valle está abierto hacia el norte.

Precisamente por ser la zona más completa, es también la más visitada. Esto significa que los escaladores debemos ser los responsables de un cuidado especial para su conservación si queremos se-

guir disfrutando de la escalada en este valle.

En la pradera central del valle hay una fuente y podemos encontrar un contenedor de basura en la carretera, justo en la entrada del valle (por lo menos, hasta ahora, ha estado ahí).

El acceso a los sectores se realiza a pie desde el comienzo del camino que sale de la carretera (ver mapa, punto X: 400375.13 / Y: 4734255.39) y en 5 minutos empezamos a encontrar los primeros sectores. Es habitual ver coches aparcados que invaden la calzada (podrían ser multados) y aunque de momento no parece haber grandes problemas, lo cierto es que el aparcamiento es difícil en este punto, ya que apenas hay espacio en el arcén y hay una cuneta profunda. Es recomendable aparcar en Gama o en otras zonas con más arcén.





SECTOR BALCÓN



SECTOR LAJA



SECTOR CALVARIO



SECTOR TOCHOS



SECTOR HALCONES



SECTOR AÑO MARIANO



SECTOR BLANCO





SECTOR ROBLE



SECTOR LAJA



SECTOR BALCÓN



Fuente



SECTOR
MENHIR DE OBÉLIX



SECTOR COLUMPIO



SECTOR
SOL DE INVIERNO



SECTOR
VIRGEN



1 Sector Patatas de Manuel

1	Intermerata		6b
2	Muerte súbita		7a
3	Mandrágora		6c
4	Tuti contenti	L1	6a+
		L2	6c
5	Lantada	L1	V
		L2	V+
6	Lantada derecha		6a
7	Diana	L1	6a+
		L2	6a

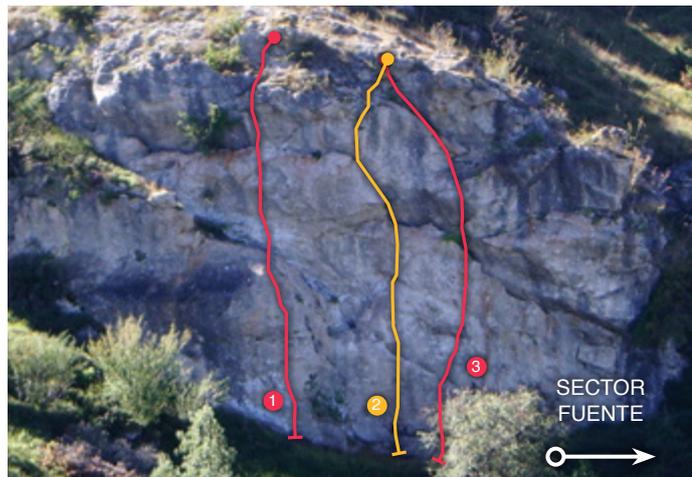


2 Sector Oxígeno

1	Agua oxigenada	6a
2	Centinela	6b
3	Ojos de Brujo	V
4	Gárgola	V+
5	Calamaro	6a
6	Barón Rampante	IV+
7	TNT	6a
8	Pulgarcito	V+
9	Entre las cejas	V+
10	-	6a+
11	La ira de Gargamel	V+
12	Misiana	6b+
13	Musas	6a+



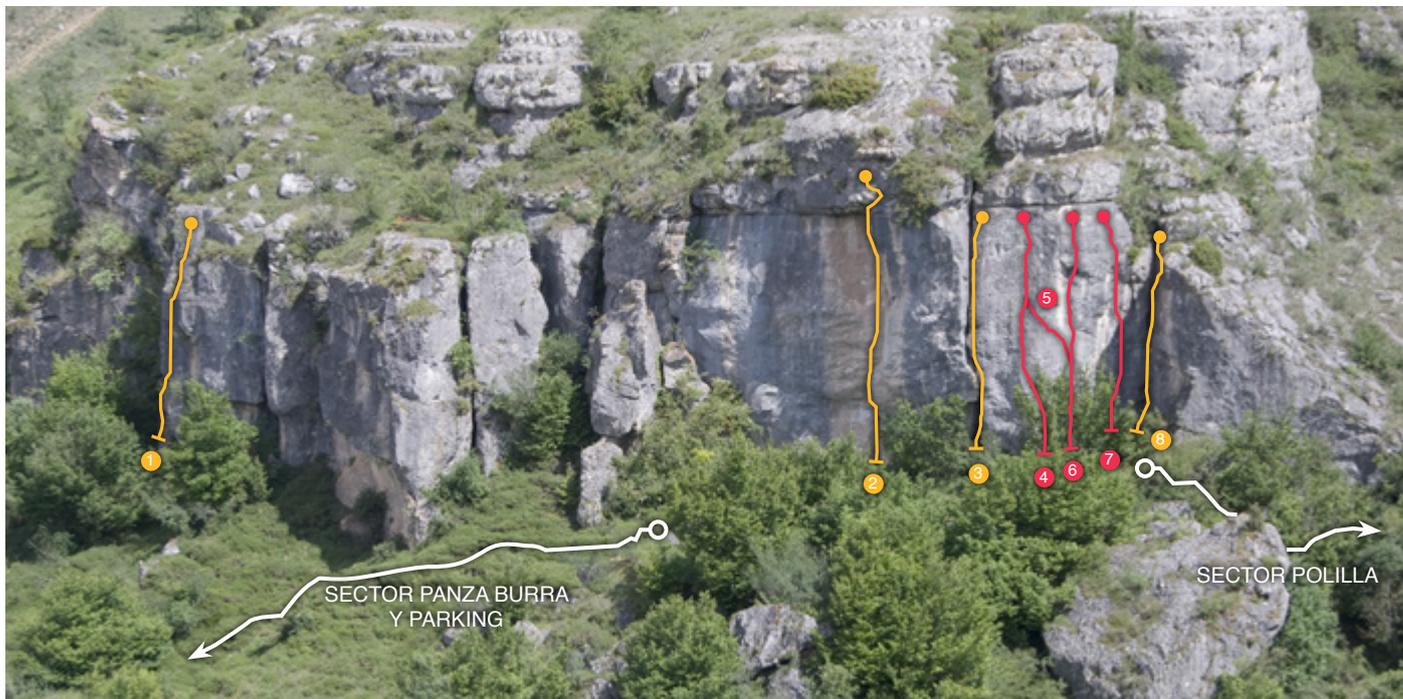
SECTOR
PATATAS DE MANUEL
(3')



SECTOR
FUENTE

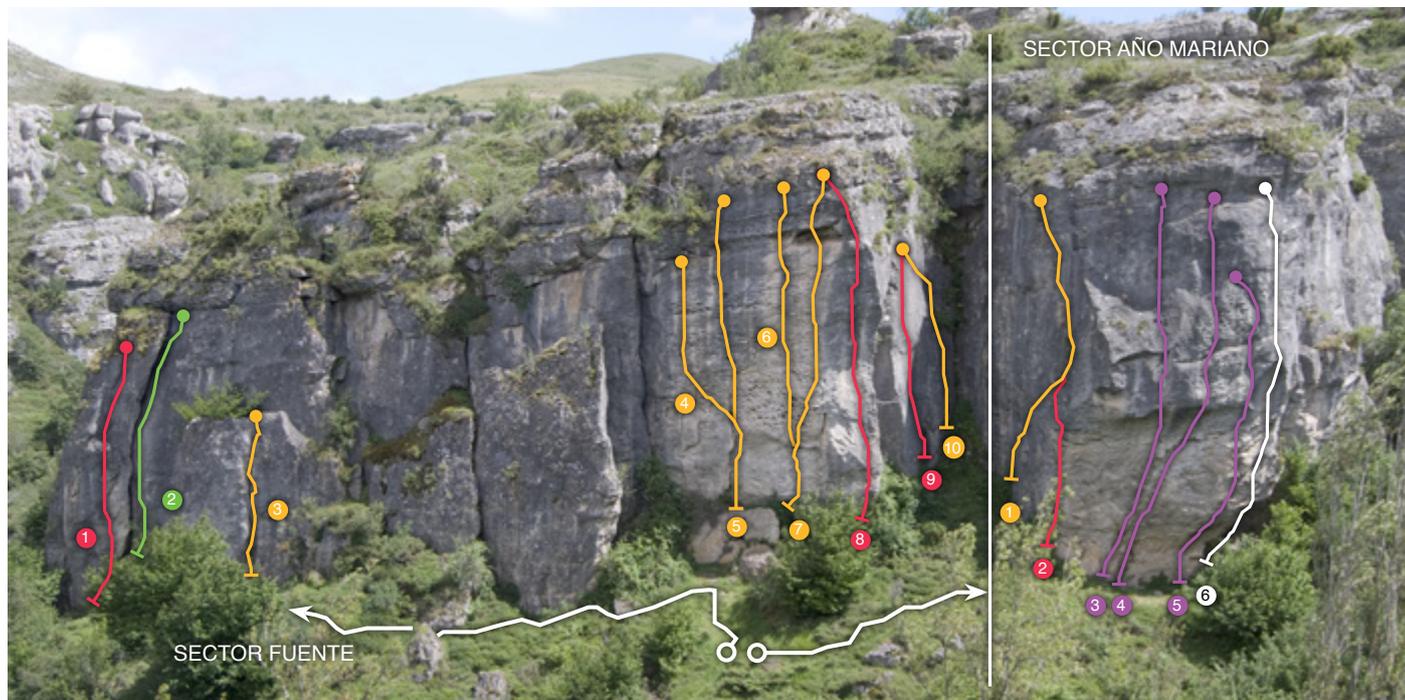
3 Sector Panza Burra

1 Carpanta	7a
2 Sacarino	6c
3 Te reluce la barbilla	7a+



4 Sector Fuente

1 Muete	6a+	5 El que tiene broca se equivoca	7a
2 ¡Ah! Habé escogido la muete	6c+	6 Encuentro inesperado	7a+
3 Fuente II	6b+	7 Exclavos del metal	7a
4 Arterencia	7b	8 Diedrillo Fukushima	6b

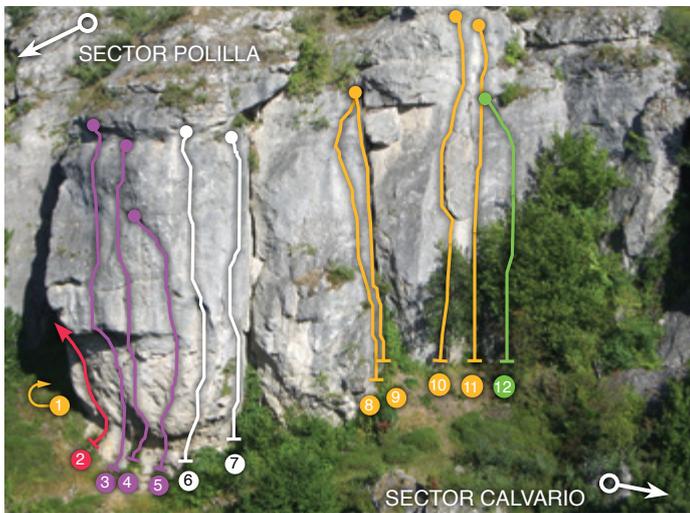


5 Sector Polilla

1 Pan y circo	7a	6 D2	6b
2 Chimenea	V+	7 Polilla	6c
3 Siciliano	6a+	8 -	7c
4 Pachamama	6b+	9 La placa del Gallego	7b
5 Bonsái	6b+	10 Bethoven	6a+

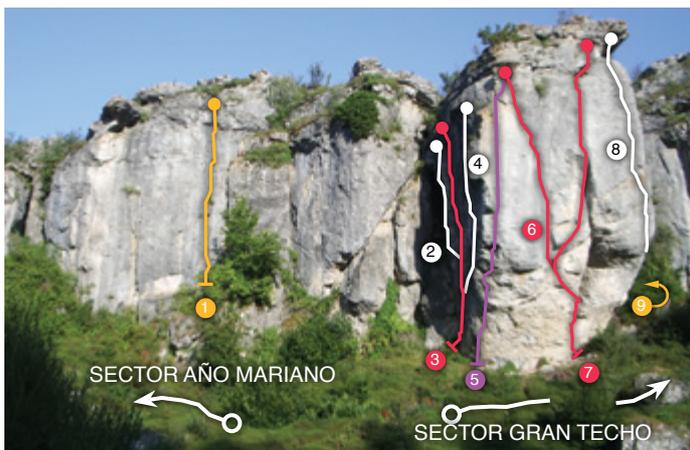
6 Sector Año Mariano

1 Prisa mata	6c
2 Bushiness Hash	7a
3 Año Mariano	8a
4 Comando Quijote	8a
5 Glamour vertical	8a
6 -	-



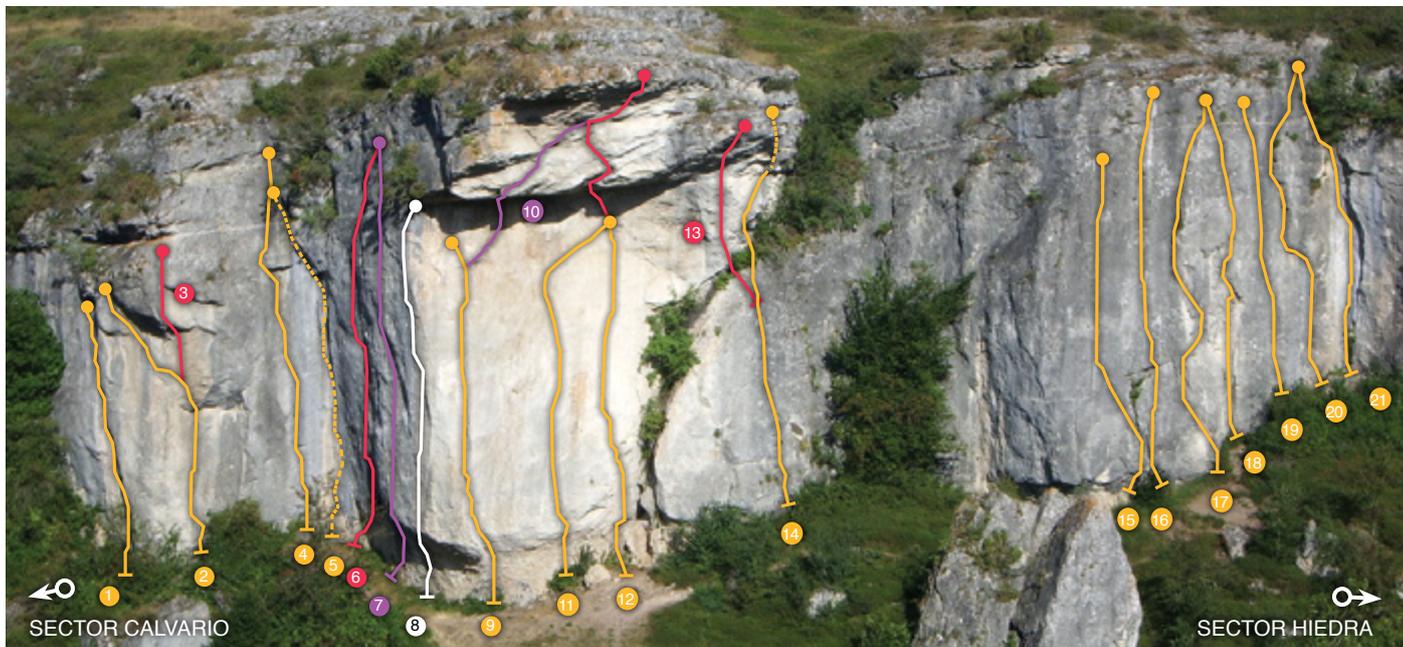
6 Sector Año Mariano

1	Prisa mata	6c
2	Bushiness Hash	7a
3	Año Mariano	8a
4	Comando Quijote	8a
5	Glamour vertical	8a
6	–	–
7	–	–
8	Capitán Garfio	6b+
9	Capitán Trueno	6a
10	–	6b
11	Cuidado con la peladilla	6a+
12	El avellano incestuoso	V+



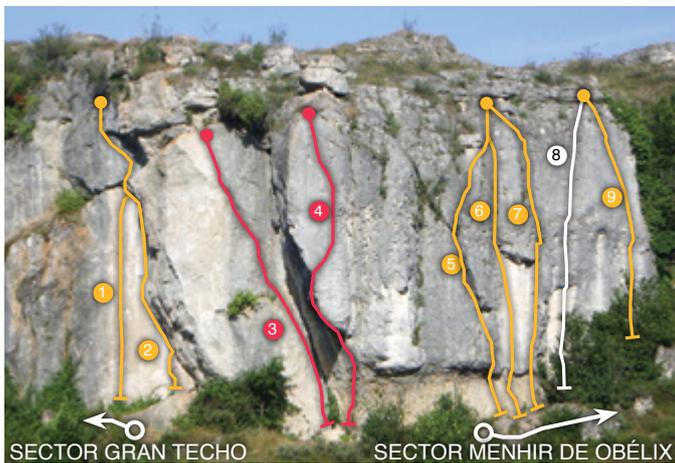
7 Sector Calvario

1	A que molo	6a+
2	–	–
3	Sufrimiento, dolor y pena	7b 7b+
4	–	–
5	Guasa	8a
6	–	7b+
7	El calvario de la mona	7a+
8	–	–
9	Pura coincidencia	6c



8 Sector Gran Techo

1	Yosemiteca	6b	6	The boss	7b+ 7c	11	La funcionaria asesina	6c+	16	–	6b+
2	–	6c	7	Ellora	8a	12	Gran Techo	L1 6a+	17	El 92 vino de nalgas	6a
3	Alike	7b	8	–	–	12		L2 7b+	18	Aquí te pillo, aquí te mato	6a+
4	Escalopendra	6b+	9	14 veces	6c	13	Torrija	7b	19	Tejo	6b+ 6c
5	Matapijos	6a	10	El techo del chustas	8a+	14	Jorvachof	6b+	20	Nana	6a+
						15	Ten juicio	6b+	21	Supergen	6a



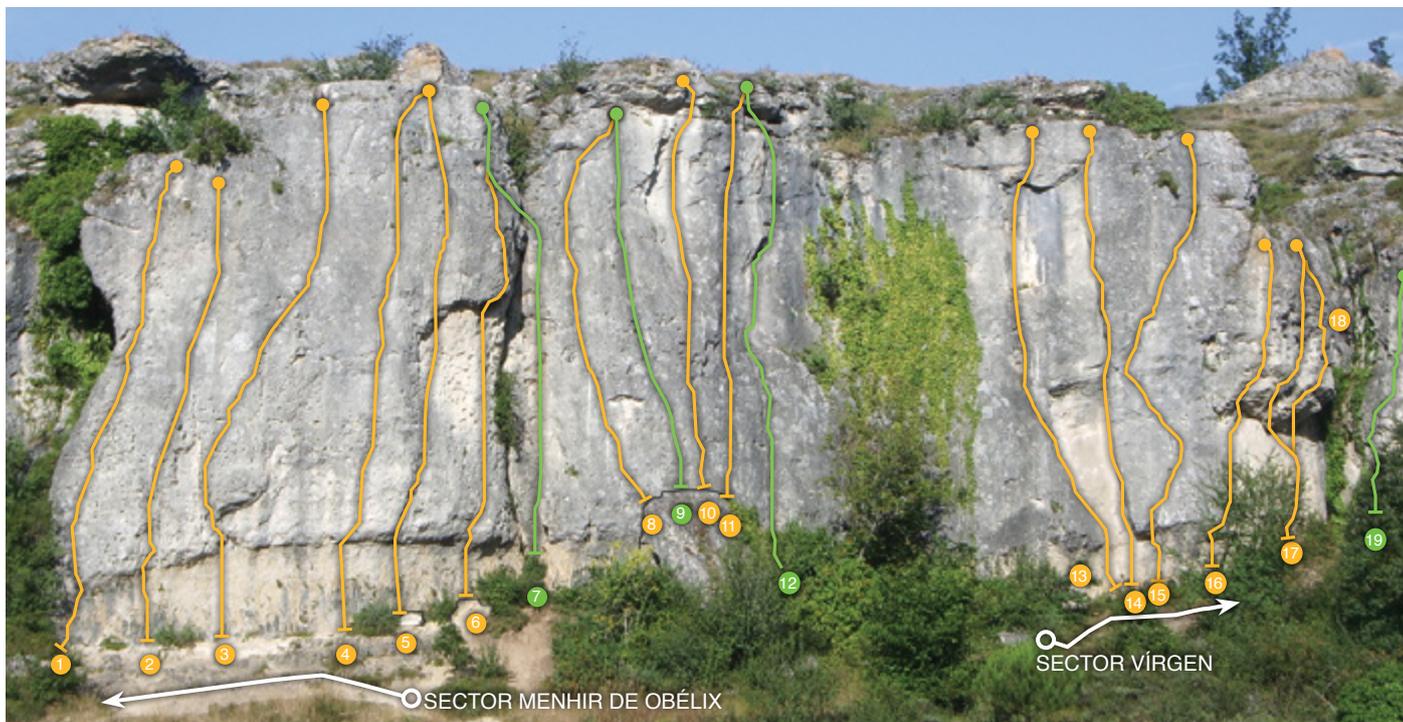
▲ 9 Sector Hiedra

1	Boletus	6b
2	Jorge	6b
3	Vía Digital	7a
4	Gocharra	7c
5	La seguimos fumando	6a+
6	Marci	6a
7	Al este del Oeste	6a
8	El acebo	-
9	Hiedra	6a

▶ 10 Sector Menhir de Obelix

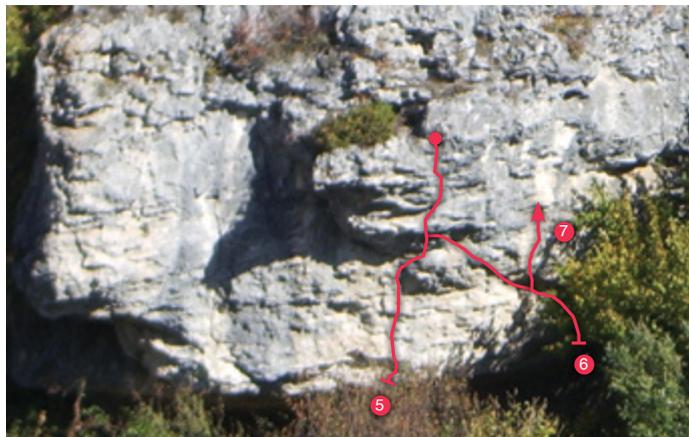
1	Pata Negra	V+
2	Nigromante	6a
3	Misántropo	6b
4	Cacahuete	6b
5	El tranco de la gallina	6c+
6	Artemisa	6b
7	Sarramiau	6a+
8	Obelix	7a+





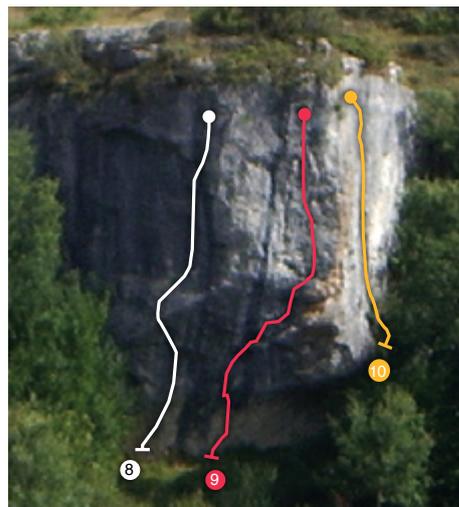
11 Sol de Invierno

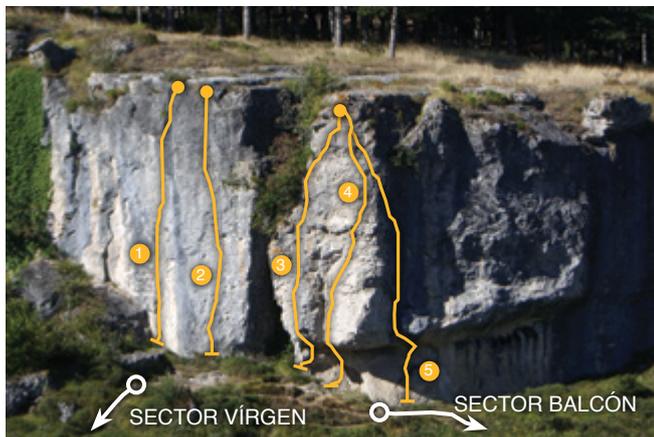
1 Bujero roñoso	6a	6 Agua de borrajas	6a+	11 Golum	6b+ 6c	16 Doblando esquinas	6a+
2 Esteri	6a+	7 La zarza	V+	12 Placa la polaca	V+	17 Por aquí también	V+ 6a
3 Viarritz	6a	8 Vomita bocarriba	6a+	13 Aspi	6a+	18 Chachi piruli	V+ 6a
4 Tas	6b+	9 Tararí que te ví	V+	14 Diedro	6b	19 Palitroque	IV+
5 Tente mientras cobro	6b	10 Se acabó la gasolina	6a	15 Chiquita corita	6b+		



12 Sector Virgen

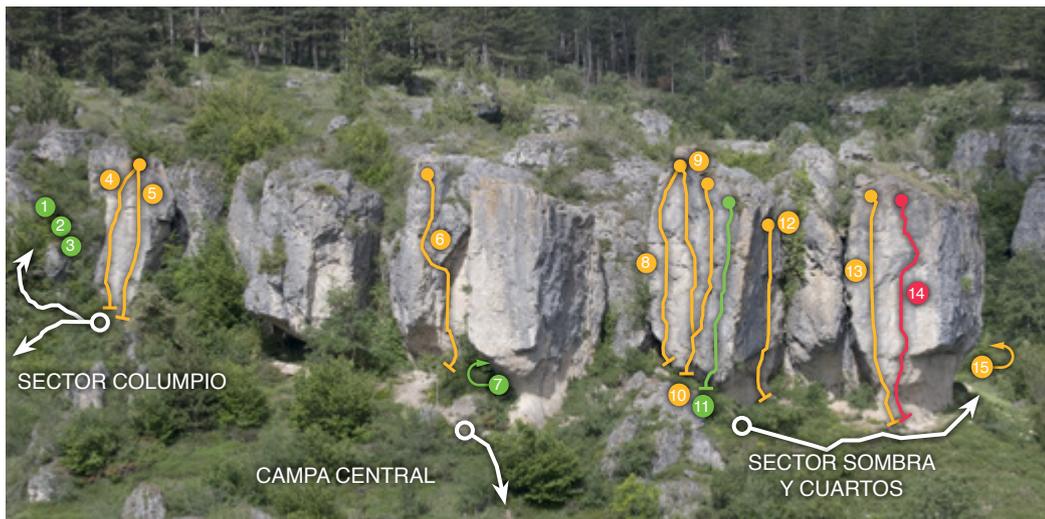
1 Sin madre	6c
2 Escuela I	IV+
3 Escuela II	IV+
4 Escuela III	IV+
5 Amor Brujo	7a+
6 -	7b+
7 -	-
8 Proyecto	-
9 La princesa prometida	7b
10 Santander	6b+





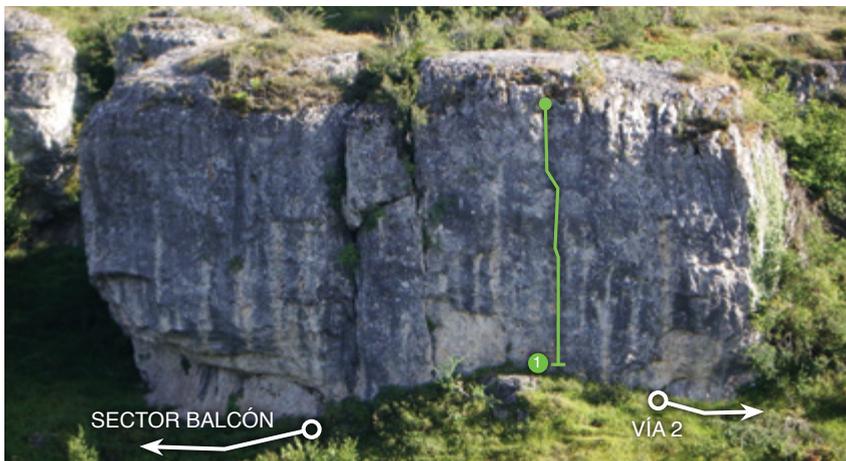
13 Sector Columpio

1	Columpio IV	6b
2	Camaleón de Chechague	6b+ 6c
3	Escolumpiou	6a+
4	Columpio	6b+
5	-	6c+



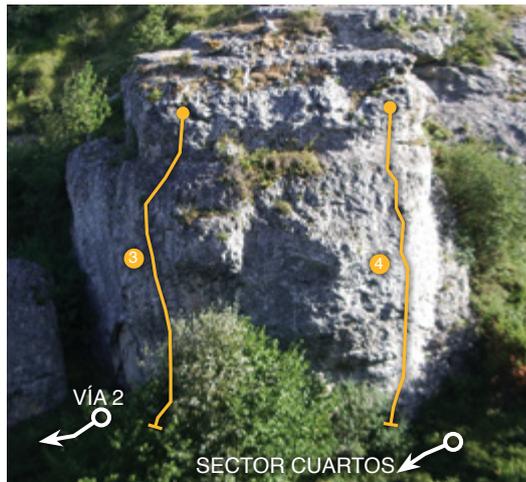
14 Sector Balcón

1	Cuartos1	IV
2	Cuartos2	IV
3	Cuartos3	IV
4	Balcón I	6a
5	Yeha de América	6b+
6	Vuelo sin motor	6b+
7	Wiro	V+
8	Paquete tocó la negra	6a+
9	Que te toca	6b
10	Te tocó la negra	6a
11	Amoné	V+
12	Helado Heladio	6b+
13	Aizea	6c
14	Balcon XI	7a
15	Suave es la vía	6c



15 Sector Sombra

1	-	V+
2	Petra	7a
3	Filipondio	6b+
4	Apretando el pandero	6a+





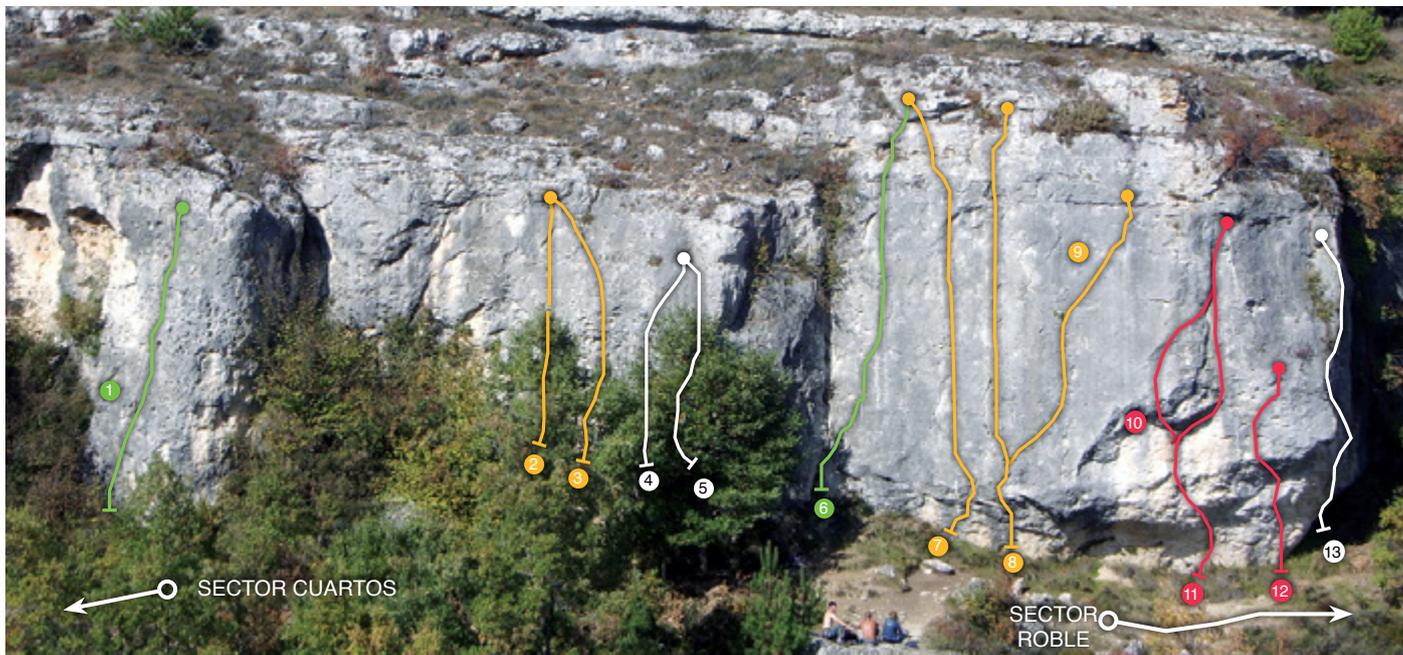
16 Sector Cuartos

1	Laura	V+	6a
2	Isabel	V+	6a
3	Ana		6c
4	-		6c
5	Cuartos V		6a

6	Insolación	V+	
7	Tronco Morronco	V+	
8	Volumen brutal		6a
9	Cuartos 9	IV+	
10	Cuartos10	IV+	

11	Cuartos11	IV+	
12	Cuartos12	IV+	
13	Cuartos13	IV+	
14	Cuartos14	IV+	
15	Cuartos15	IV+	

16	Cuartos16	IV+	
17	Cuartos17	IV+	
18	Virus		6a
19	Chapa Potter		6a+
20	Prestige		6b+

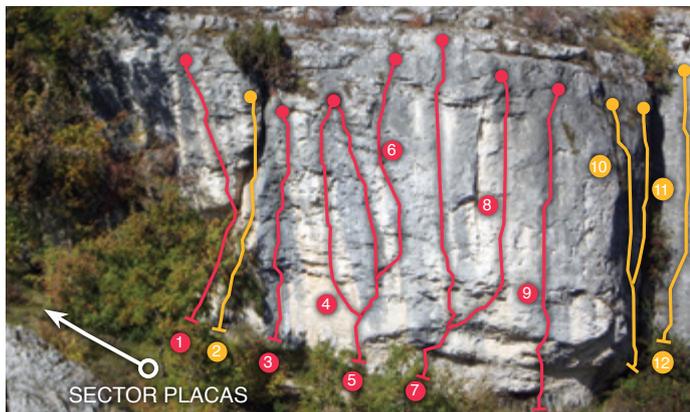


17 Sector Placas

1	Placas1	V+
2	Estado etílico	6a+
3	Estado peor	6a
4	-	-
5	-	-

6	-	V+
7	Cristal virrioso	6a+
8	Cónsul	6a
9	Torio	6a+
10	-	7b

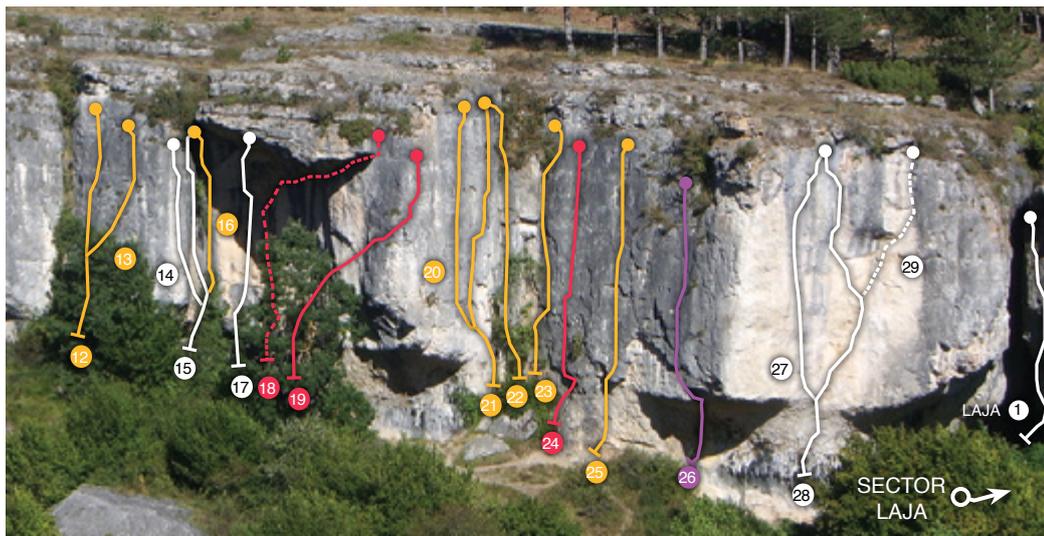
11	Baltufo	7a+
12	Superenana	7b+
13	-	-



18 Sector Roble

1	Claudica	7c
2	-	6b+
3	-	7a+
4	Space monkey	7c
5	Oro negro	7b+
6	Sabo blanco	7a+
7	Ábrete sésamo	7c
8	Sésamo era rubia	7c
9	-	7c+

10	-	6b
11	-	6a+
12	-	6a
13	-	6a
14	-	-
15	-	-
16	-	6b+
17	-	-
18	-	7a+



19	Trabajando la ansiedad	7c
20	Cacaca	6c
21	Punto rojo	6c
22	-	6c
23	-	6a+
24	The obsession of verane	7a
25	Guarrindonga	6b+
26	Rascar y macear todo es empezar	8a
27	Tochín the boy	-
28	Touching the girl	-
29	Equilibrismo sin alpinismo	-

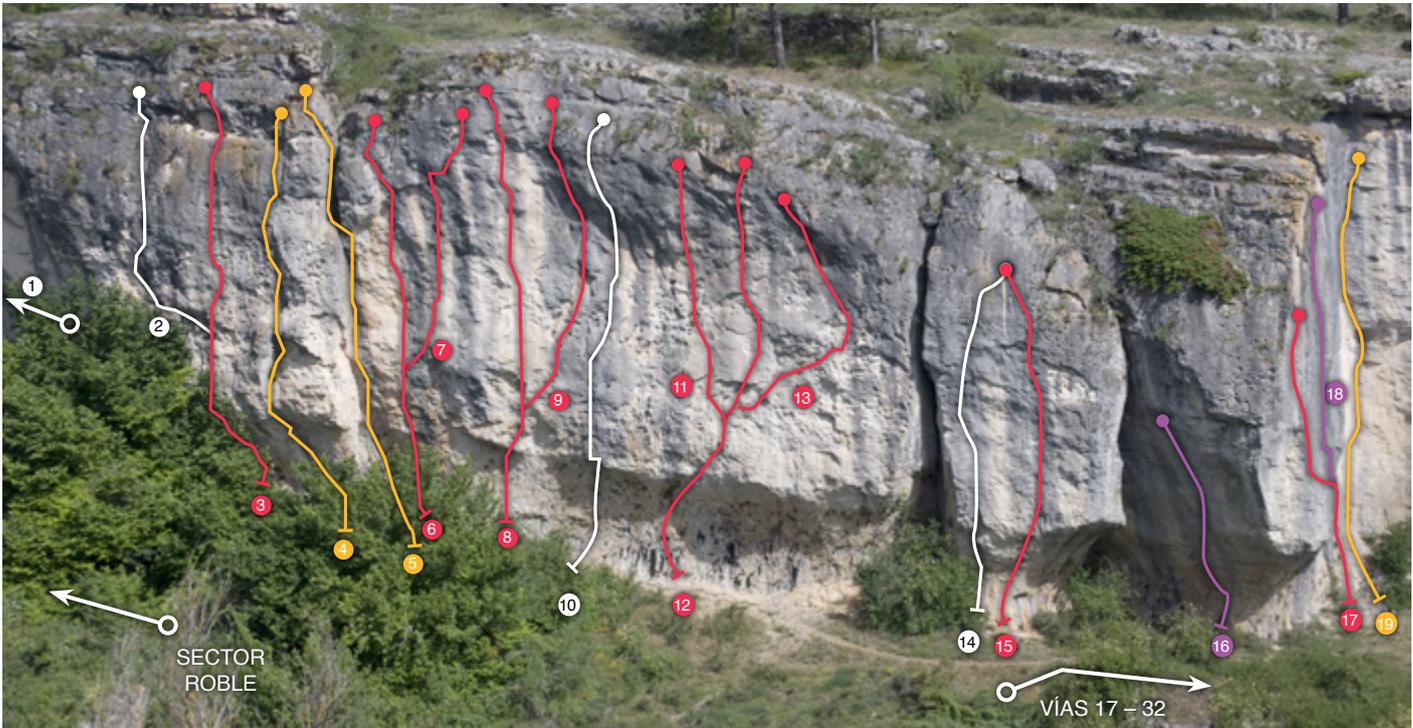
SECTOR
ROBLE

SECTOR
LAJA



SECTOR
HALCONES





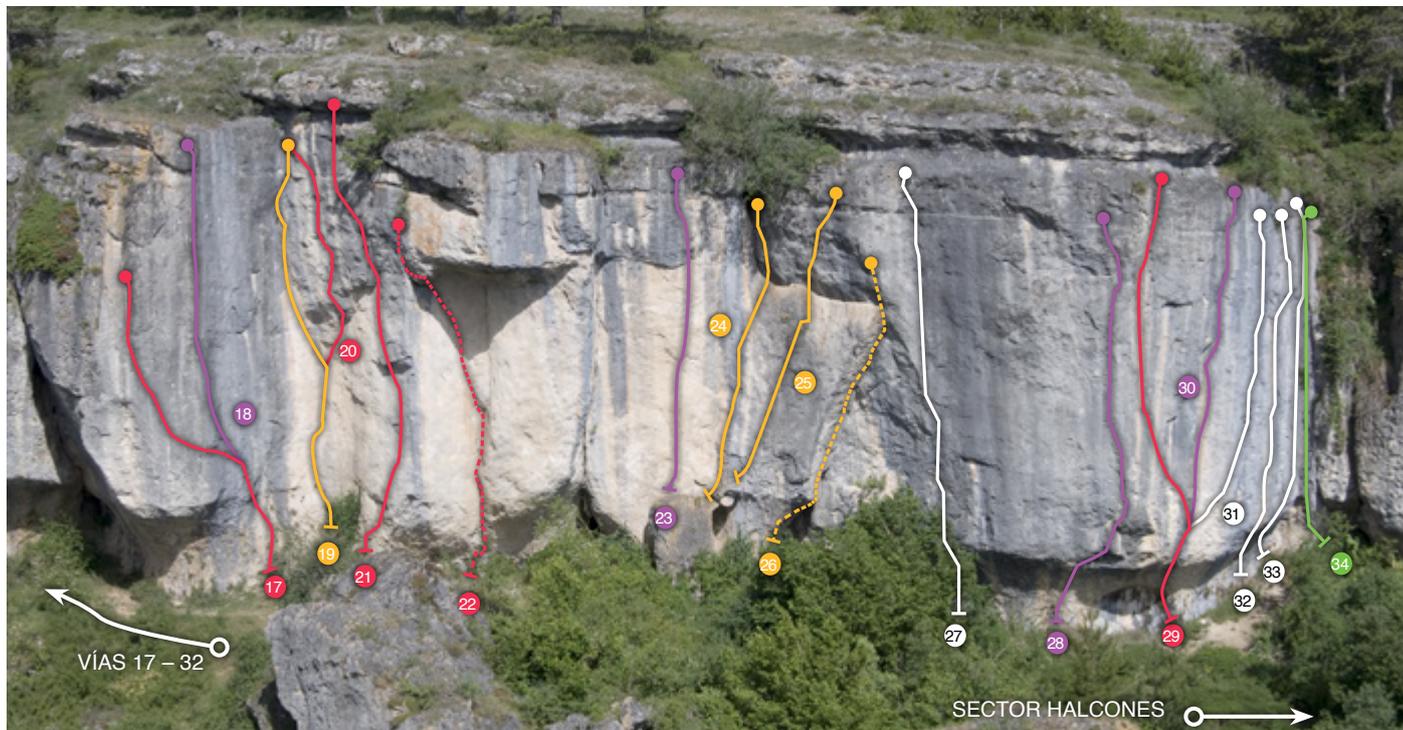
19 Sector Laja

1	-	-
2	-	-
3	-	7b
4	Pura química	6c
5	Química pura	6b

6	-	7c
7	-	7c
8	-	7b
9	-	7a+
10	-	-

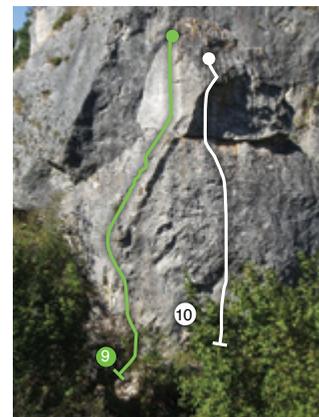
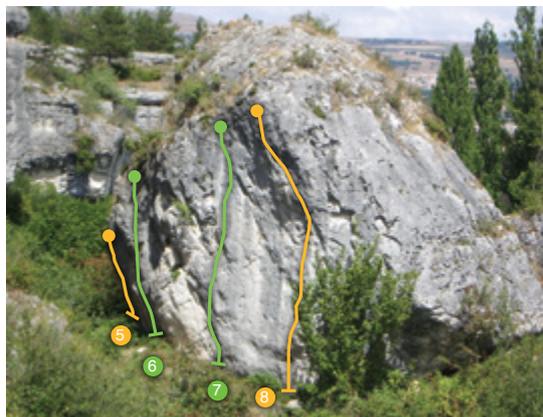
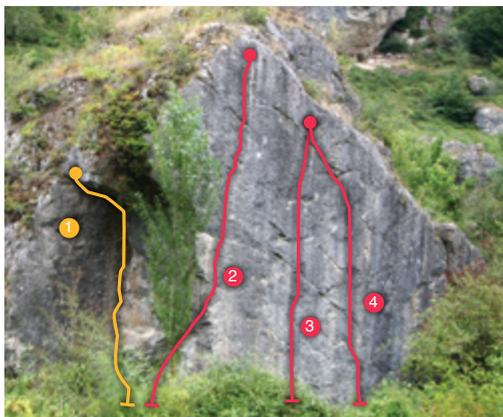
11	Ya era hora	7a+
12	-	7a+
13	-	7a
14	-	-
15	Ahí va la avalanchera	7b+

16	Nieve Negra	8b
17	Non Picata	7c+
18	El último Samur gay	8a
19	Soni promesas	6b



19 Sector Laja

20	Odisea espacial	7c	25	-	6b	30	-	8a
21	-	7c	26	Sal si puedes	6c	31	-	-
22	-	7b+	27	Bubo bubo	-	32	-	-
23	-	8a	28	Rasca y gana	8b	33	-	-
24	-	6a	29	-	7c+	34	-	V



20 Sector Tochos Inconsciente

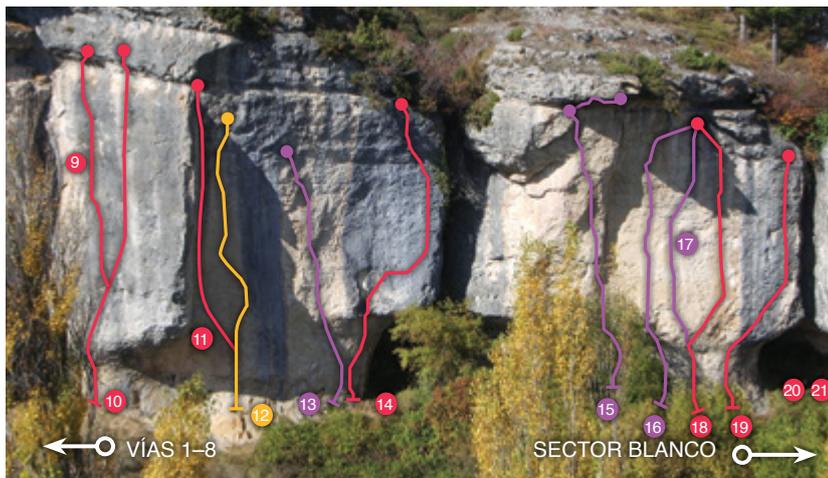
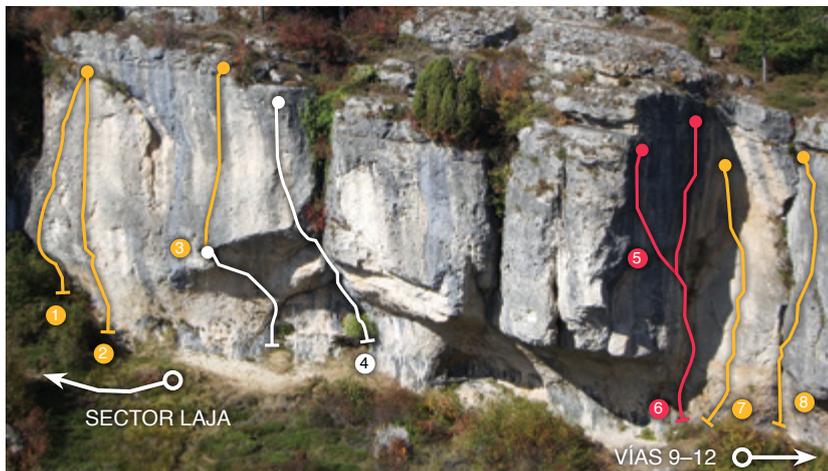
1	Gula	6b
2	El inconsciente	7a+
3	Blancanitis y los siete enanieves	7a+
4	De Madrid	7a+

20 Sector Tochos Matapasiones

5	Enana	6a
6	Chirupituflautica	V+ 6a
7	Gradomanía	V+ 6a
8	Matapasiones	6c

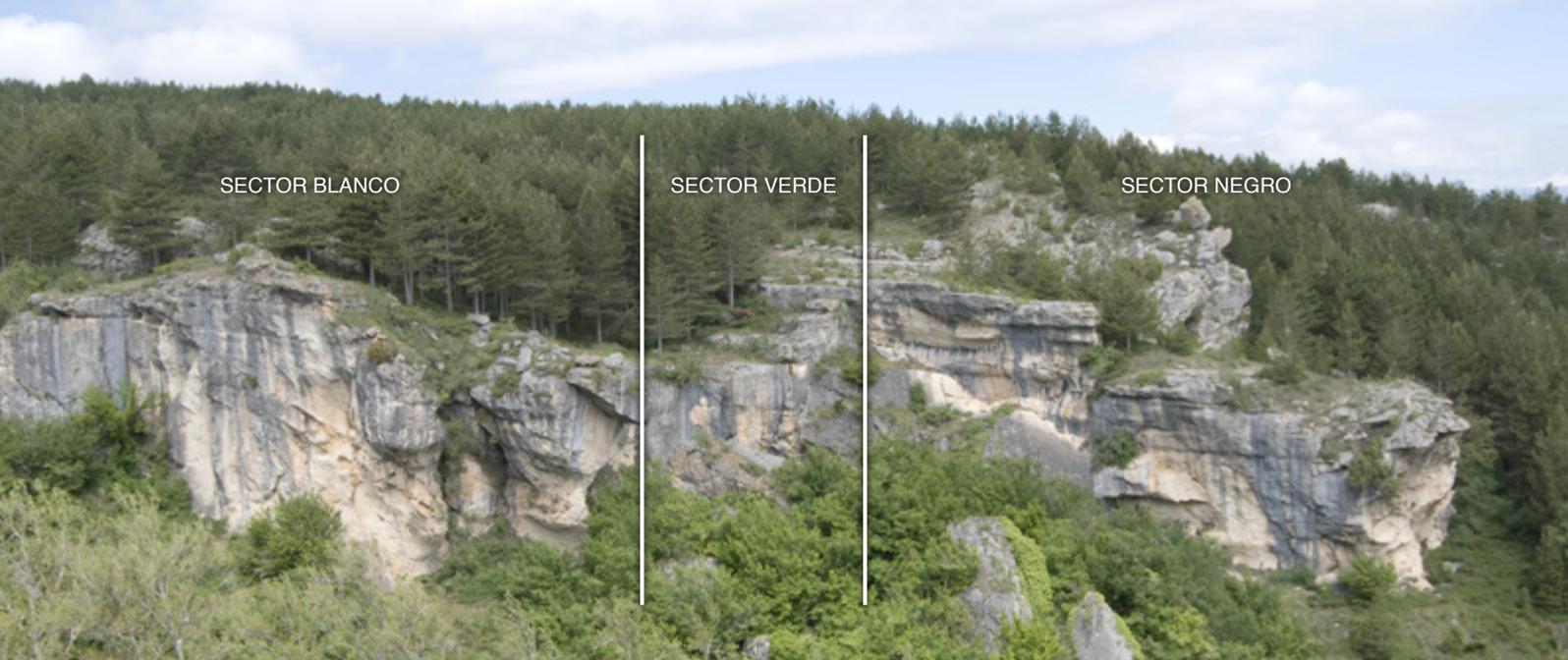
20 Sector Tochos Pirulí

9	Pirulí	V+
10	-	-



21 Sector Halcones

1	–	6a
2	Reciofobia	6c
3	La soga	6b
4	–	–
5	Morrofino	7a+
6	Churiguri	7c+
7	Valkyria	6b+
8	–	6c
9	–	7b
10	–	7a+
11	Trópico utópico	7b
12	El vuelo de los halcones	6c+
13	Atentado falangista	8a+
14	–	7c
15	Markelismo + Markelismo extensión	8a+
16	Gudari	8a+
17	Fogonazo	8a
18	Ultragama	7c
19	Topoloco	7b
20	–	7b
21	–	7b



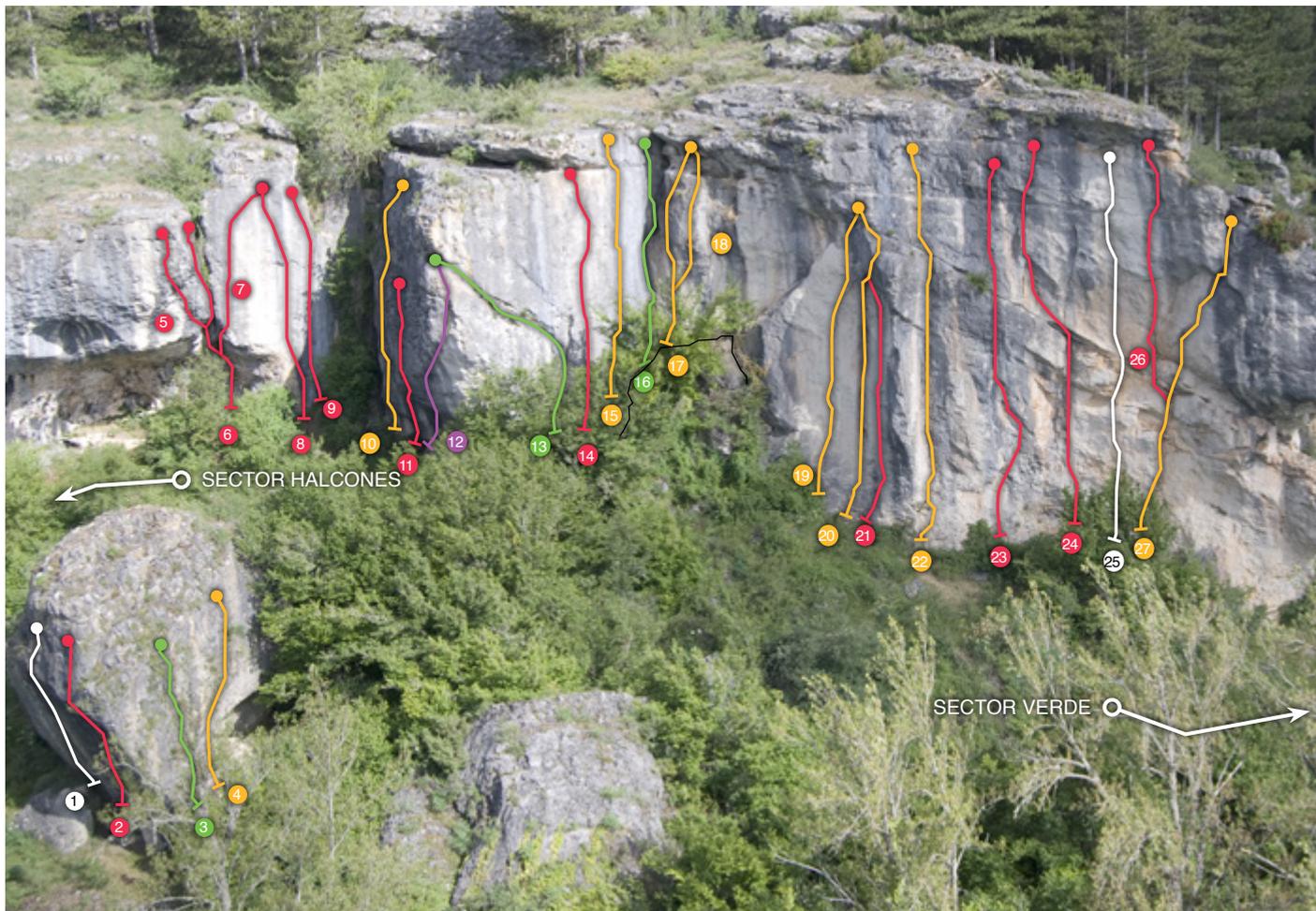
SECTOR BLANCO

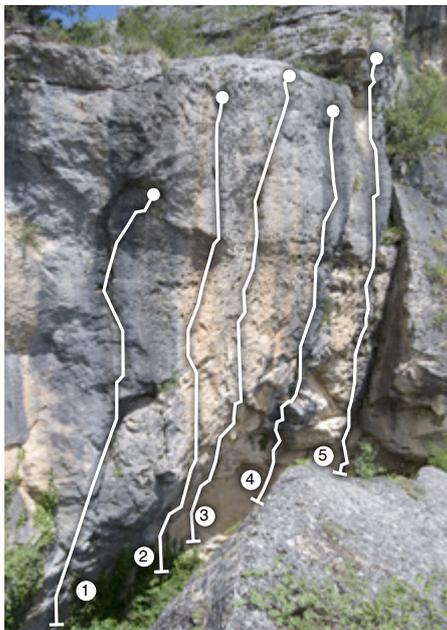
SECTOR VERDE

SECTOR NEGRO

22 Sector Blanco

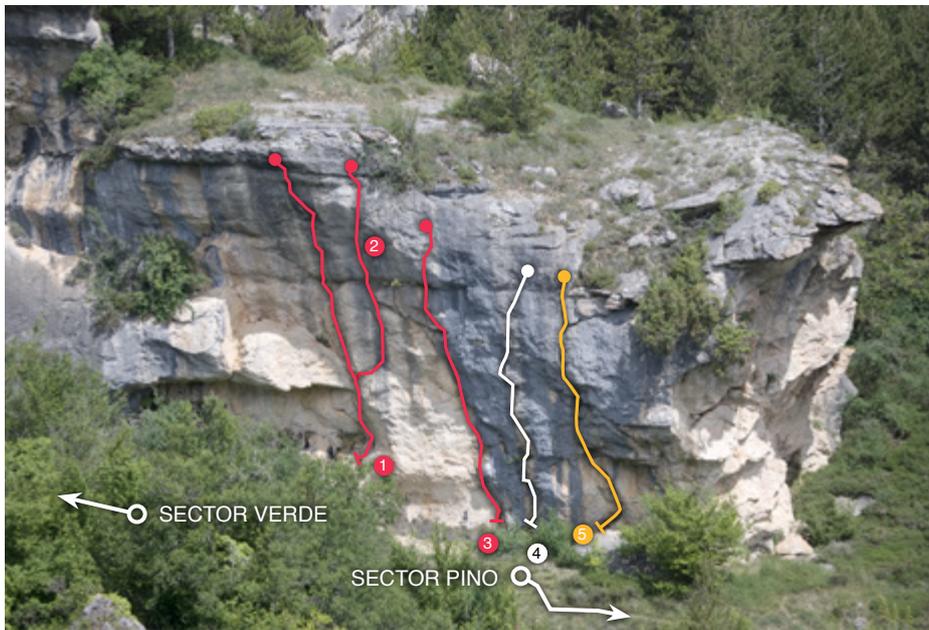
1	–	–	8	–	7c	15	Garrilano	6b+	22	Diedro Tirisias	6c
2	–	7a	9	Sentimiento garrapatero	7b+	16	Srta. Dickinson	V	23	–	7c
3	Para Elisa	V+	10	Filipinos	6a+	17	Humor Amarillo	6a	24	Fany	7a
4	No te lies chuchu	6b+	11	Donetes	7a+	18	Locus Day	6c+	25	–	–
5	Sueños de Libertad	7c+	12	Superdonetes	8b	19	La fisura Helmántica	6c	26	La agonía de la cisterna	7c
6	Narcolepsia	7a+	13	Blanco IV	V+	20	Me parto el eje	6b+	27	No es pa tanto	6c
7	Insomnio	7b	14	Añejo	7a	21	Blanco III	7a			





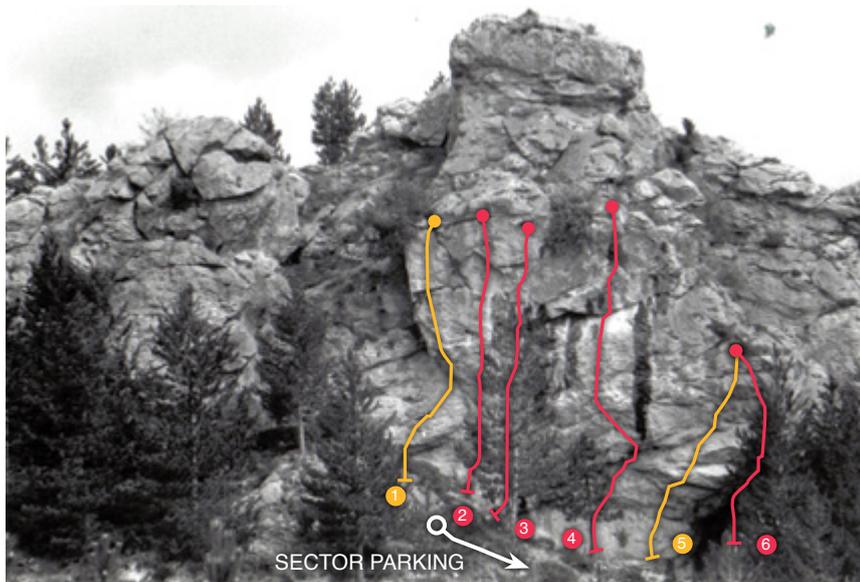
23 Sector Verde

1	–	–
2	–	–
3	–	–
4	–	–
5	–	–



24 Sector Negro

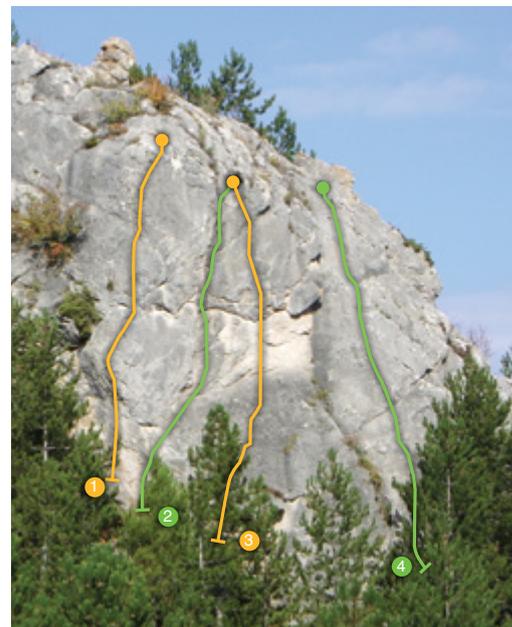
1	Doctor Yohalem	7b+
2	40 de Mayo	7c+
3	–	7a+
4	–	–
5	Amanece que no es poco	6b+



25 Sector Pino

1 La colmena	6b
2 El zángano	7b
3 El bollicao, el paraca y el colgao	7a+
4 Arrampicata	7a
5 Taladrator	6c+
6 Una lágrima en el sol	7a+

¡Cuidado! Entre las vías 1 y 2 hay una colmena. Escalad con precaución y respetad la colmena igual que se respetan los nidos de las aves.



26 Sector Parking

1 Parking I	6b
2 Parking II	V+
3 Parking III	6b
4 Parking IV	V+



100m



Eq. 5m

Gama

Aguilar de Campo 6 km

PP-6201

1

2

3

4

5

6



Aguilar de Campoo – **Gama**

- 1 Sector Norte
- 2 Sector Inés
- 3 Sector Agujas
- 4 Sector Cañón Izquierda
- 5 Sector Cañón Derecha
- 6 Sector Castillo

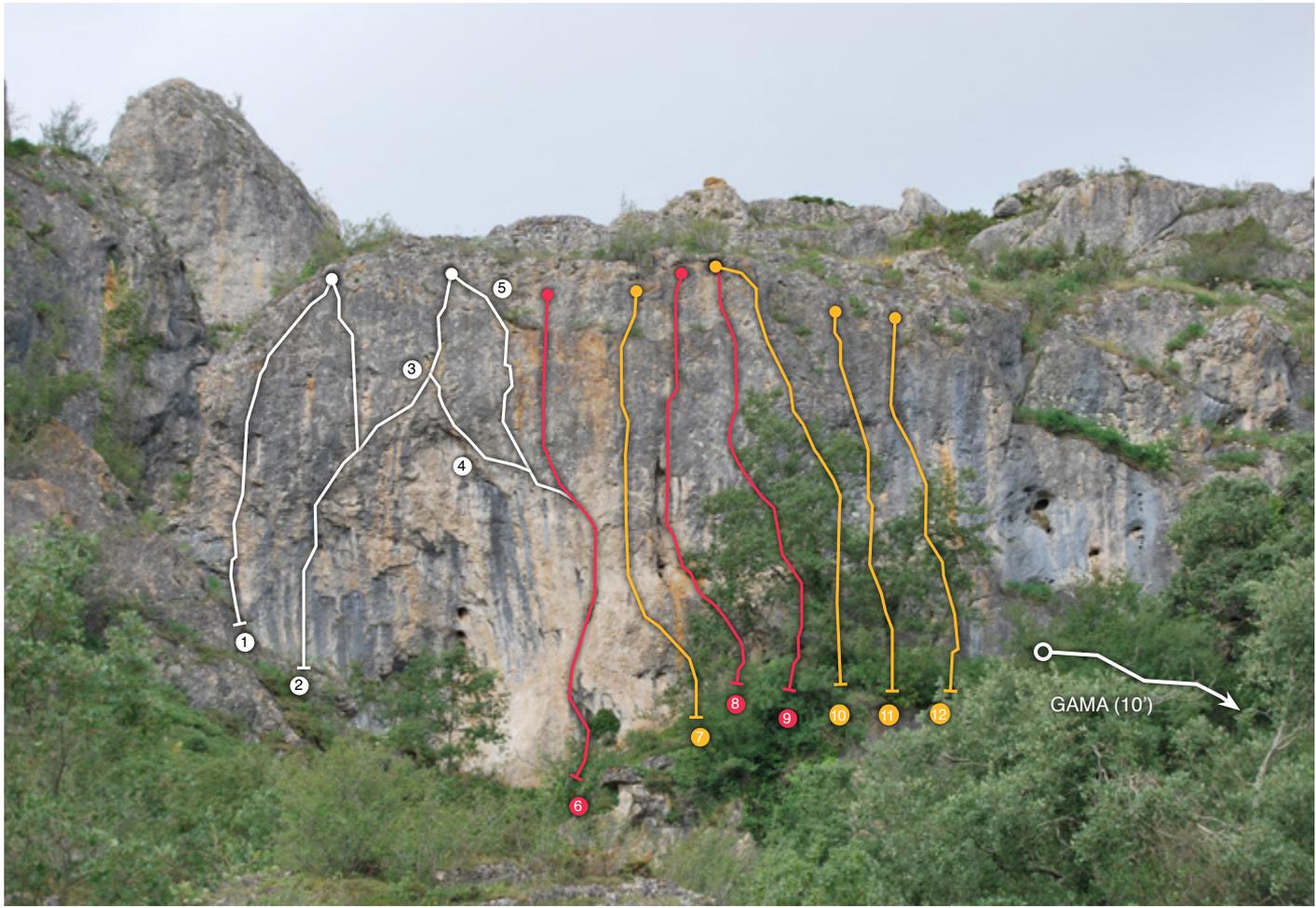
Las vías de escalada se encuentran en un pequeño valle situado al sur del pueblo de Gama. Esta zona de escalada es especialmente interesante para la escalada de iniciación. Abundan las vías deportivas con equipamiento químico, aunque también hay algunos itinerarios donde dar los primeros pasos en escalada clásica, haciendo uso del material de autoprotección. La mayor parte de las vías están orientadas al sur, por lo que es preferible evitar los días más calurosos de verano. La escalada predominante es sobre placa de agujeros y regletas.

La escalada puede acompañarse con la visita a las ruinas del castillo de Gama, situado en la parte alta y oriental del valle (ver mapa); o con un paseo hasta el valle de Recuevas, situado a 15' hacia el oeste del valle de Gama.

En Gama hay una fuente y contenedores de basura.

El acceso a los sectores se realiza a pie, en 5 minutos desde el pueblo (ver mapa).





◀ 1 Sector Norte

1	–	–
2	–	–
3	–	–
4	–	–
5	–	–
6	–	7b
7	–	6b
8	–	7a
9	–	7b+
10	–	6c+
11	–	6c
12	–	6c+

▶ 2 Sector Inés

1	Guiller	IV
2	Inés	V





SECTOR INÉS

SECTOR CAÑON

3 Sector Agujas

1	Escuelilla	IV+
2	Gagarruchas	V+
3	Angelito, el niño guay	IV+
4	Tente mientras cobro	6b
5	Gandalf	6a+
6	El señor Oscuro	V+
7	Mucho material	6c
8	Puentelindio	V+
9	Mariano Legendario (Elixir de Cuba)	V+ 6a
10	Elixir de Cuba light	V V+
11	Diego y Raquel se lo montan requetebien	IV+ V
12	Fisura	V
13	Espolón friqui	6a

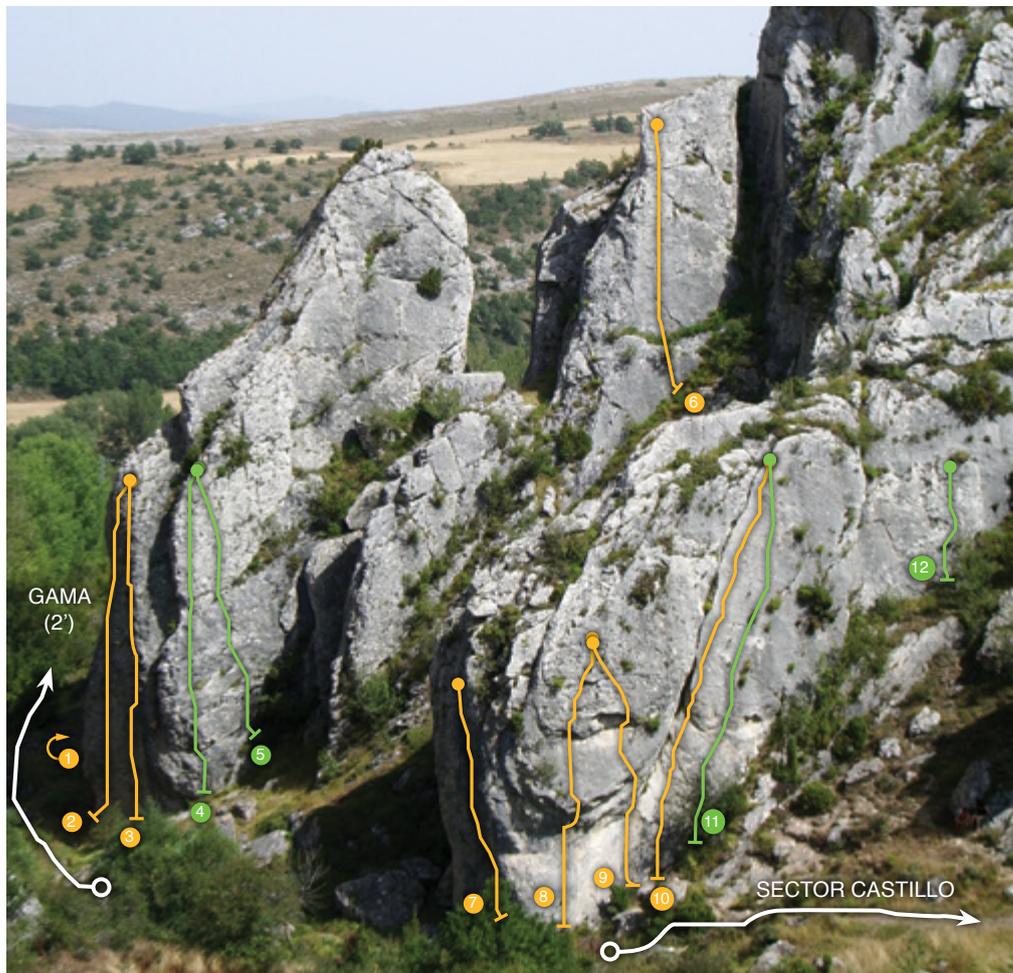
4 Sector Cañón (Izquierda)

1	Espolón friqui	6a
2	Chimenea	V
3	Proyecto	-



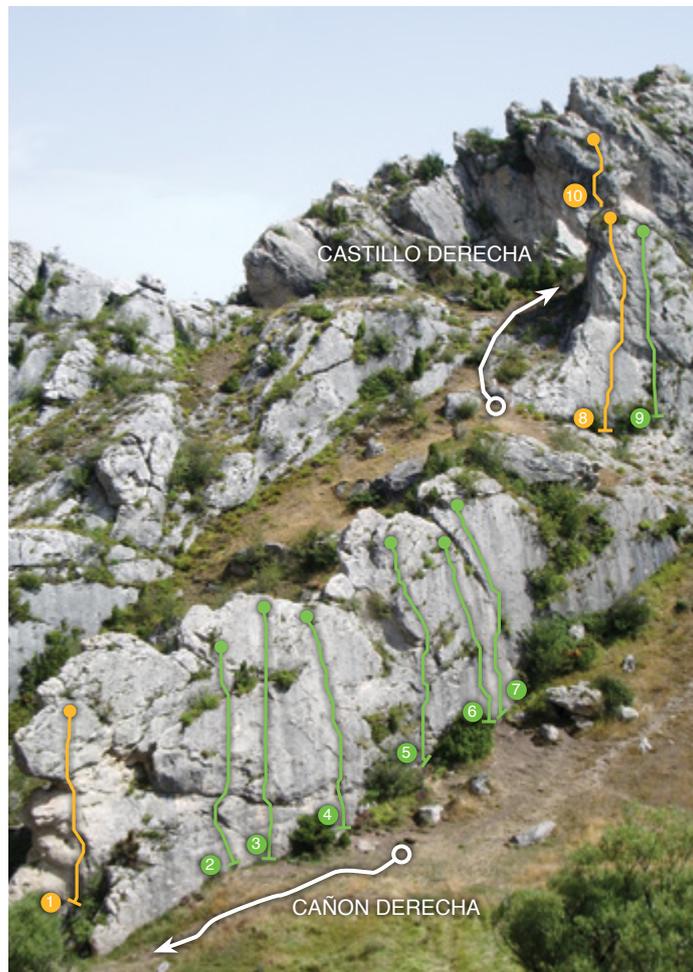
5 Sector Cañón (Derecha)

1	Experiencia otoñal	6b
2	Gondolin	6c+
3	losu	6a
4	Gachetobrazos	V
5	Gachetopiernas	V+
6	La conjura	6a
7	Sodomía	6b
8	Budú	6a+
9	Antimateria	6a+
10	Estado crítico	6a
11	Estado mejor	IV
12	–	III+



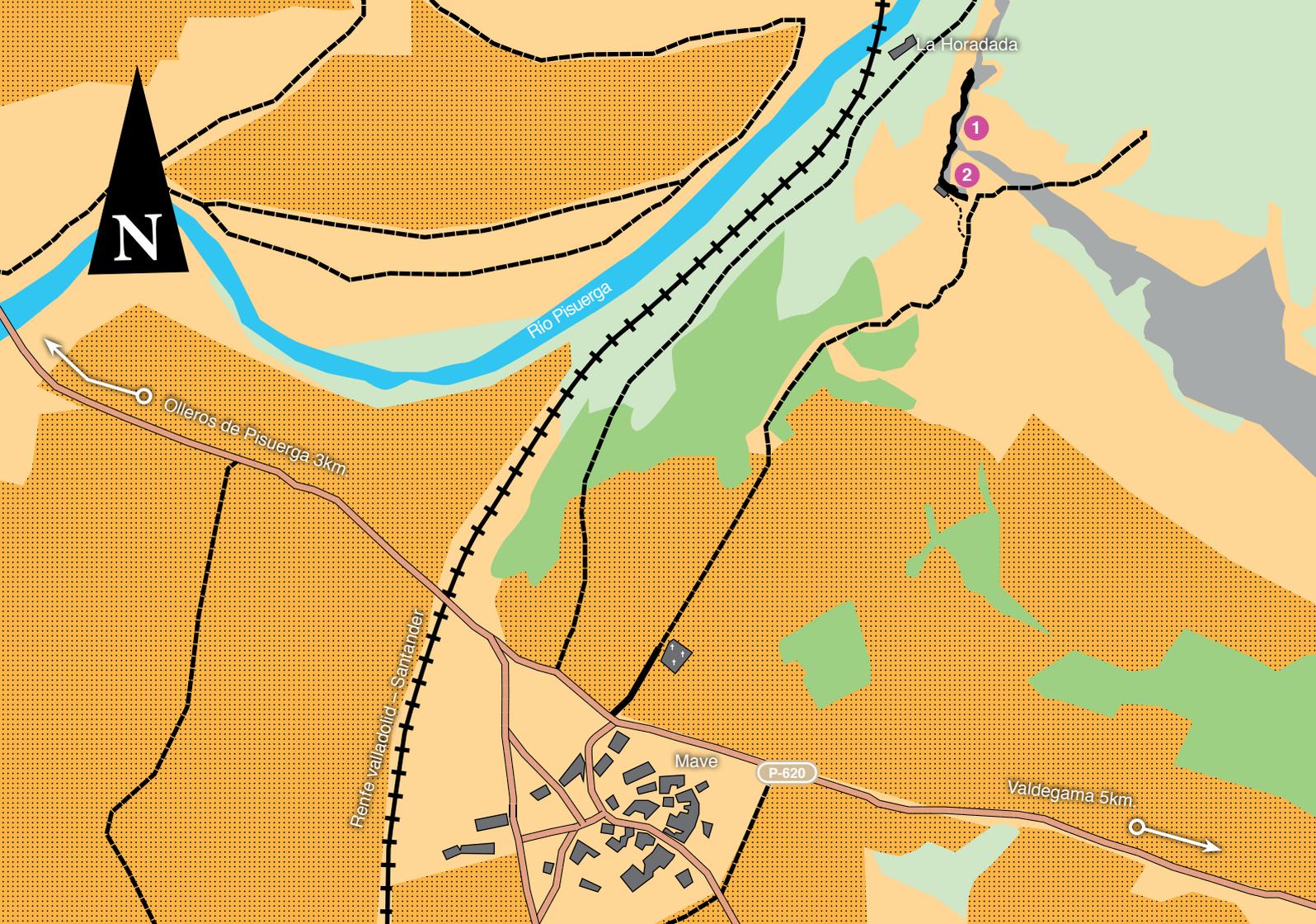
6 Sector Castillo

1	Aparatología	6a+
2	Frota-Frota	IV+
3	Preescolar	IV
4	Parvulitos	IV
5	Orujo de ortiga	IV
6	El ginebro	V
7	Orujo de pera	V+
8	Rancajo	6a
9	Marioneta	V+
10	Techuco	6a



▲ 6 Sector Castillo Derecha

11	E	V+
12	D	6a
13	U	6a+



Rio Pisuerga

La Horadada

1

2

Olleros de Pisuerga 3km

Rente valladolid-Santander

Mave

P-620

Valdegama 5km



Aguilar de Campoo – **Mave**

- 1 Sector Placas
- 2 Sector Desplomes

En estas paredes cercanas al Cañón de La Horadada, existen algunas vías que merecen ser escaladas. Una labor de reequipamiento podría reactivar esta zona, donde aún queda roca donde trazar nuevos itinerarios. Actualmente, es recomendable completar el aseguramiento con empotradores y *friends* en algunos itinerarios. Se puede llegar fácilmente a los descuelgues de las vías a pie (siguiendo el camino principal), para instalar *top-rope* o cuerda fija para hacer fotografías.

Hay agua en Mave, junto a la iglesia, y contenedores en Mave y Olleros.

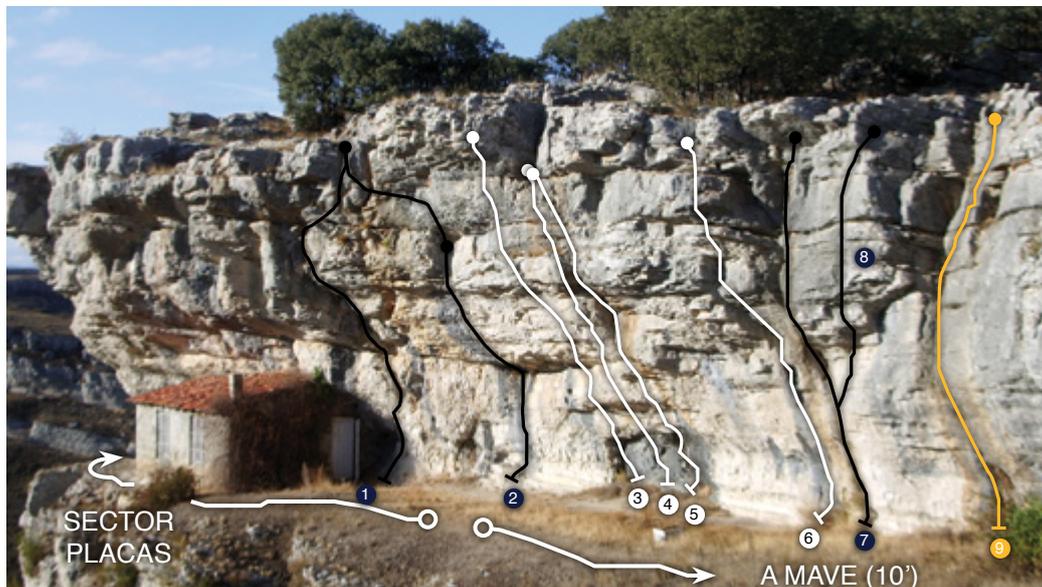
El acceso se realiza desde el cementerio de Mave. Seguir una pista en dirección norte y en 10 minutos encontraremos las paredes a la izquierda. El aparcamiento es posible en el pueblo de Mave o en la pista, a unos 100 metros del cementerio.





1 Sector Placas

1	Criminal de Guerra	6b
2	El Suicida	V+
3	Asterix	6a+
4	El diedro	V+
5	La zarza	6b+
6	Capitán Trueno	6b
7	-	-
8	Micky Mouse	V
9	-	IV+
10	Sonata de Otoño	6a+



2 Sector Desplomes

1	El Gran Techo	V	A2
2	Peluso	6c	A2
3	-	-	-
4	-	-	-
5	-	-	-

6	-	-	-
7	Chocha	6b	A1
8	Stradivarius	6b+	A1
9	La Pava	6b+	-





zonas de escalada clásica en la Montaña Palentina

En muchas de las montañas palentinas, el amante de los recorridos de aventura, de la incertidumbre y de la belleza de los paisajes abiertos encontrará un escenario repleto de rincones por explorar. Aunque es cierto que la Montaña Palentina carece de paredes de gran envergadura –como las que hay en otras cadenas montañosas– también es cierto que los escaladores que frecuentamos actualmente estas montañas carecemos de la creatividad, el interés y el compromiso aventurero necesario para escalar en ellas, cualidades

que, al parecer, sí tenían anteriores generaciones de montañeros.

En esta publicación se han incluido varios itinerarios de escalada clásica. Algunos son relativamente recientes y otros son clásicos recorridos olvidados. El equipamiento es escaso en la mayoría de ellos y conviene dominar las técnicas de escalada y tener el material adecuado en buenas condiciones.

La belleza del paisaje, la soledad y el silencio serán tu compañía en estas escaladas, de las que espero sean un bonito recuerdo para ti.

▲ ESPIGÜETE 2451m





Espigüete – Cara Sur

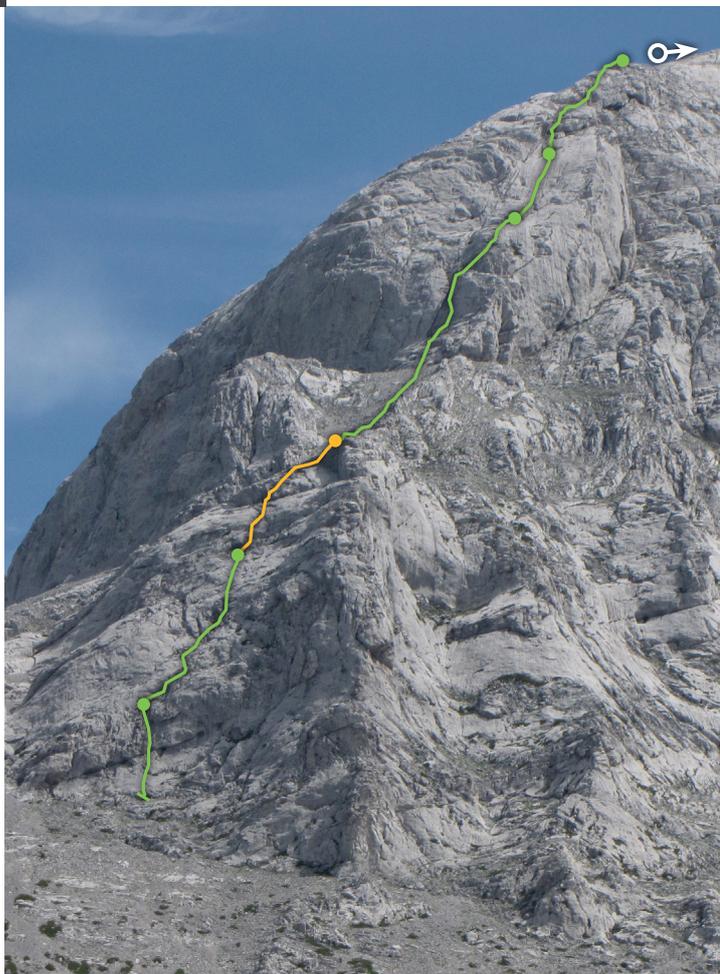
- 1 Directa Suroeste
- 2 No cariño, no
- 3 Ilusiones
- 4 Serrano 1 – Fernández 2
- 5 Directísima Esgallera
- 6 Gran Espolón Sur
- 7 Pequeño Espolón Sur
- 8 A contracorriente

La cara sur del Espigüete es tal vez la cara más amable a los ojos del montañero que busca con su mirada la ruta más asequible para llegar a la cima. Efectivamente, es en esta cara donde se encuentra la Pedrera Sur, vía normal de ascenso a la cima de la montaña. Para los escaladores, esta vertiente sur ofrece varios itinerarios de baja dificultad que recorren los espolones más marcados de la montaña. En estas vías, hay largos de extraordinaria belleza sobre tubos de órgano y roca compacta. Sobra decir,

que existen todavía ininidad de paredes por abrir sobre magnífica caliza, que han estado protegidas seguramente por las largas aproximaciones y el aparente poco interés que despiertan desde una perspectiva lejana.

El acceso a las vías de la cara sur, se realiza desde una pista forestal que sale en dirección noroeste desde Cardaño de Abajo, y que recorre toda la vertiente sur de la montaña. Se recomienda el uso de mapas topográficos (Instituto Geográfico Nacional o Ediciones Adrados) para una adecuada orientación.





Espigüete. 2451m



Directa Suroeste. 500m. 6a

- | | | | |
|----|-----|---|-----|
| L1 | 40m | Comenzamos la escalada por muros muy compactos de tubo de órgano, sin posibilidad de proteger, pero fáciles. Luego, diedro vertical, muy bonito, con algún bloque suelto, que se protege bien. Seguir por un muro vertical compacto. Llegar a un nicho (R1). | V |
| L2 | 60m | Salimos por terreno vertical pero fácil (III+IV) unos 20 m. Luego se tumba por placas de adherencia de III, otros 20 m. Escalar por el centro un muro vertical y compacto de 5m. de V+. Escalar una placa de 15m con tubo de órgano de IV, hasta la base de otro muro muy vertical, debajo del cual se monta la R2 en un bloque. | V+ |
| L3 | 60m | Salir de la reunión por el primer muro vertical de unos 10m y 6a, no muy fácil de proteger. Seguir por muros de adherencia y tubos y pasamos varios muros verticales más de V-V+, hasta salir encima de la pared piramidal (R3). Después, seguir caminando por una arista muy fácil, máximo (II), de unos 170 m en la que no hace falta encordarse hasta la base del siguiente gran muro. | 6a |
| L4 | 60m | Escalar el diedro por su derecha por terreno vertical pero con canto IV-V, y fácil de proteger unos 25 m. Torcer a la derecha, por un diedro de 10m. más difícil y muros muy compactos de adherencia de V-V+ otros 25 m. Alcanzar una cómoda repisa en la base de un gran muro de tubos de órganos (R4). | V |
| L5 | 60m | Escalar directamente durante 60 m. por unos increíbles tubos de órgano de IV+, hasta alcanzar una rampa con menor inclinación (R5) Éste, junto con el anterior, los mejores largos de la vía sin duda. | IV+ |
| L6 | 60m | Comienza por tubos de órgano de IV. Pasar un muro compacto y vertical de 5 m. de V, y a partir de aquí, la pared pierde dificultad y verticalidad hasta encontrar terreno de trepada fácil (R6). Seguir caminando hasta la cumbre (25') | IV+ |





Espigüete. 2451m

1 Directa Suroeste. 500m. 6a

1ª ascensión

Abierta por Gaizka Kortázar y Leticia Uriarte el 20 de julio de 2013

Descripción

Vía de gran longitud que va buscando los mejores muros de canalizos, diedros, placas y roca compacta del Espolón Suroeste. Difiere en gran parte de la vía original del Espolón Suroeste abierta en 1979 por Carlos Fierro, Esteban Paniagua y Gabino Díez.

La escalada está dividida en dos partes, separadas por una gran traza que ofrece la posibilidad de escape hacia el Este, para encontrar el itinerario de la Grieta Suroeste. La segunda parte de la vía tiene especial interés, recorriendo un diedro magnífico y grandes muros de tubos de órgano. La roca es caliza compacta con buena adherencia.

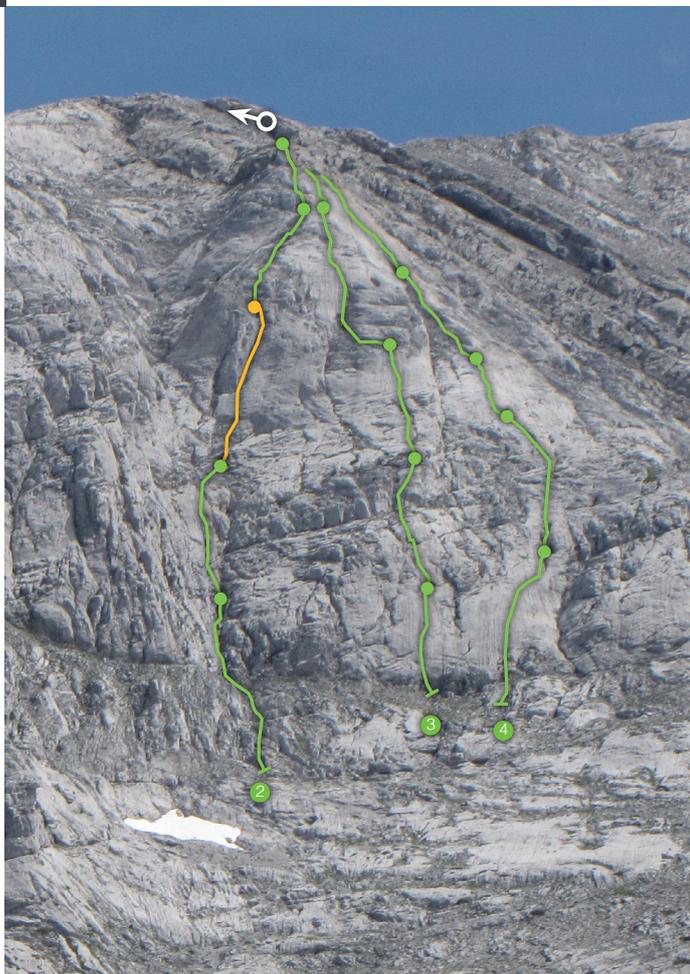
Material

La vía se encuentra desequipada completamente. Es imprescindible dominar el aseguramiento en tubos de órgano mediante *friends*. Para realizar la vía, es recomendable al menos un juego de *friends* con algún número grande, 1 juego de empotradores, cintas y cordinos. Las reuniones no están equipadas, aunque están situadas en lugares cómodos.

Descenso

Una vez en la cima, descender por la evidente Pedrera Sur, larga e incómoda hasta alcanzar la pista forestal que nos llevará a Cardaño de Abajo.





Espigüete. 2451m

2 3 4

1ª ascensión

Abiertas por Goli Serrano y Tino Núñez

Descripción

Vías de características similares, que se desarrollan generalmente sobre placas con tubos de órgano y placas de adherencia. Las vías son un tanto discontinuas, entrecortadas por terrazas y viras.

Material

La vías están prácticamente desequipadas. Para su repetición, es recomendable llevar un juego de *friends*, un juego de emprotadores, cintas y cordinos.

Descenso

Una vez en la cima de este triángulo rocoso, continuar ascendiendo hasta la cumbre. Una vez allí, descender por la evidente Pedrera Sur, larga e incómoda hasta alcanzar la pista forestal que nos llevará a Cardaño de Abajo.



Espigüete. 2451m

2 **No cariño, no. 300m. 6a**

- | | | |
|----|---|------|
| L1 | Comenzar la escalada trepando una canal hasta un pequeño nicho (R1) | III+ |
| L2 | Salimos a la izquierda por una placa con algunos canalizos, para torcer después a la derecha hasta alcanzar una terraza situada bajo un gran diedro (R2). | V+ |
| L3 | Escalar el diedro con magnífica roca y fácil de proteger hasta su fin. Montar R3 a la izquierda. | 6a |
| L4 | Continuar por una placa con algunos pasos de adherencia ligeramente a la derecha hacia el filo del espolón (R4). | V |
| L5 | Atravesar un primer resalte y seguir después por terreno más sencillo hasta llegar a terreno fácil donde desencordarse (R5) | V |





Espigüete. 2451m

3 Ilusiones. 250m. V

- | | | |
|----|--|---|
| L1 | Comenzar por una placa de canalizos a la izquierda de unos desplomes hasta llegar a una pequeña repisa antes del final del muro. | V |
| L2 | Seguir por placas y terreno confuso hasta situarse bajo una gran placa | V |
| L3 | Escalar la placa de adherencia y llegar a unas repisas | V |
| L4 | Atravesar hacia la izquierda una terraza para buscar una placa de canalizos. Escalar esta placa hasta que el filo del espolón se estrecha. Después, salir por terreno sencillo (IV) hasta desencordarse. | V |

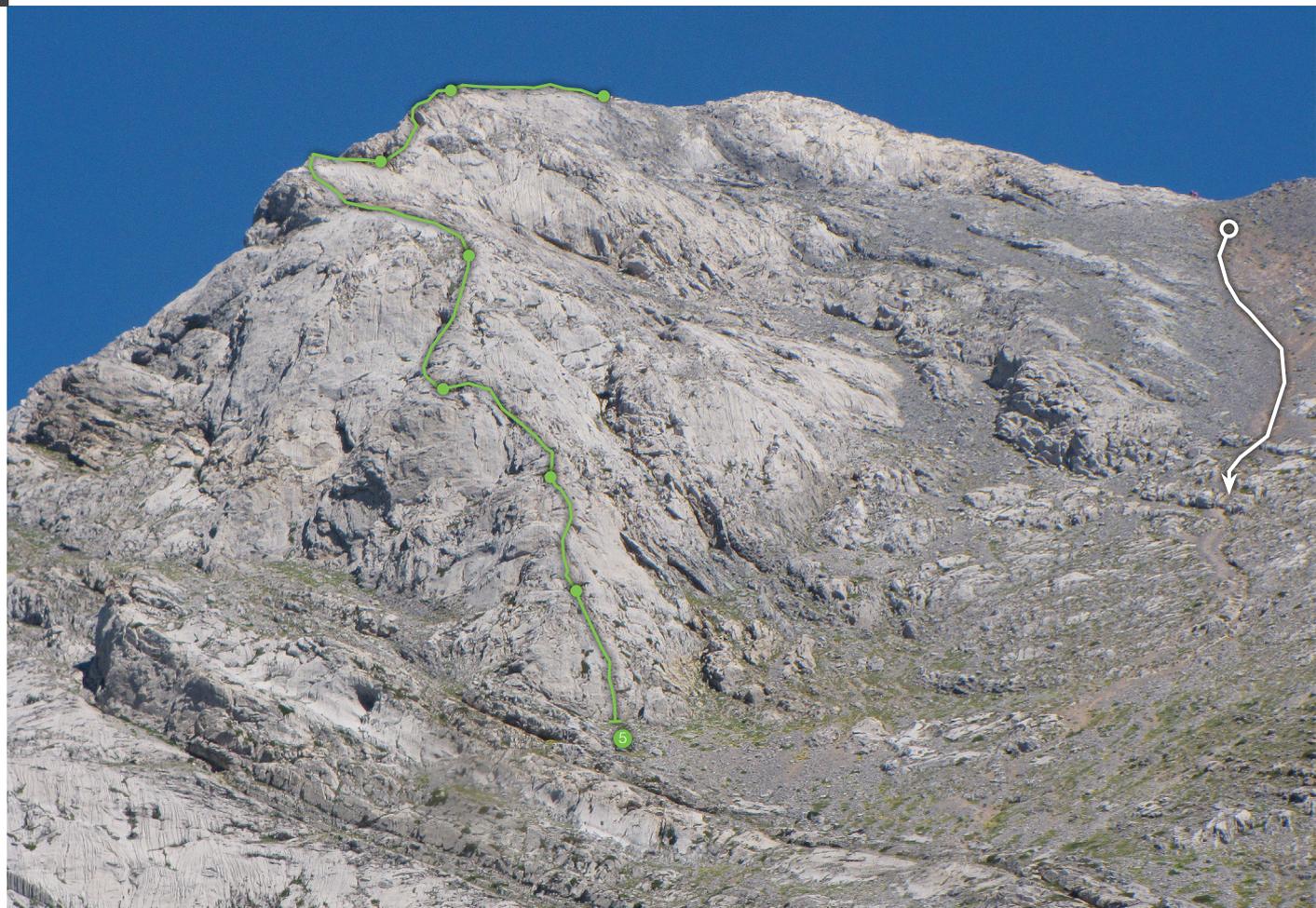


Espigüete. 2451m

4 Serrano 1 - Fernández 2. 320m. V+

- | | | |
|----|--|-----|
| L1 | Comenzar por una placa de canalizos con marcada tendencia a la derecha hasta un pequeño nicho (R1) | IV+ |
| L2 | Seguir por el terreno más compacto posible hasta la base de una gran placa (R2) | V |
| L3 | Escalar la placa con pasos de adherencia hasta situarse bajo un espolón de tubos de órgano (R3) | IV+ |
| L4 | Continuar por tubos de órgano hasta la base de un muro (R4) | V |
| L5 | Escalar la placa hasta que el terreno pierde dificultad y nos podemos desencordar (R5) | V+ |







Espigüete. 2451m

5

Directísima Esgallera. 250m. IV+

1ª ascensión

Abierta por Vidal Rioja, Miguel Verdugo y José Luis Verdugo el 21 de octubre de 2011

Descripción

La vía recorre el marcado espolón que cae directamente hacia el Sur desde la cumbre del Espigüete. Se trata de una escalada fácil y entretenida que discurre por terreno poco definido, en la que se pueden evitar los pasos más difíciles eligiendo alguna de las muchas variantes posibles, aunque se recomienda seguir el filo del espolón durante la escalada. La roca es compacta en general, pero conviene prestar atención a algunos bloques sueltos.

Material

La vía se encuentra desequipada completamente. Recomendable un juego de *friends* y 1 juego de empotradores, cintas y cordinos.

Descenso

Una vez en la cima, descender por la evidente Pedrera Sur, larga e incómoda hasta alcanzar la pista forestal que nos llevará a Cardaño de Abajo.



Espigüete. 2451m

5

Directísima Esgallera. 250m. IV+

L1	40m	El primer largo recorre el centro de un triángulo de roca que termina en una gran terraza (R1) a la cual se podría acceder de manera fácil por una canal que recorre el lado derecho de la pared.	IV+
L2	50m	Continuar la escalada por el centro del espolón buscando los pasos más evidentes hasta una repisa bajo una placa (R2).	IV
L3	40m	En el tercer largo el filo gira hacia el oeste y se afila terminando en una horcadina(R3).	III+
L4	50m	Seguir por una canaleta en medio de una pared para alcanzar una zona donde la pendiente suaviza y el terreno pierde dificultad.	IV
L5	100m	Desde este lugar seguimos el filo en ensamble o desencordados por terreno fácil durante unos 100 metros para llegar al pie de un pequeño resalte que se podría evitar.	II+
L6	40m	Escalar el resalte por el centro hasta llegar a poca distancia del vértice geodésico situado en la cima del Espigüete.	III





▲ **ESPIGÜETE 2444m**
(Cima Este)

▲
PEDRERA SUR

6





Espigüete. 2451m

6

Gran Espolón Sur. 400m. IV

1ª ascensión

Abierta por Jesús González y José Manuel Fraga el 24 de mayo de 1980.

Descripción

La vía asciende por el marcado espolón situado al este de la Gran Pedrera Sur. Tiene dos partes bien diferenciadas, siendo la primera de ellas la más interesante para la escalada. Después, el terreno es confuso, y pierde la inclinación y belleza de los primeros 150 metros. Esta vía tiene multitud de variantes, tanto en la parte inferior, como en la parte superior.

Material

En la vía se pueden encontrar restos de equipamiento, pero no es una vía equipada. Es recomendable un juego de *friends* y 1 juego de empujadores para repetirla.

Descenso

Una vez en la Cima Este, dirigirse en dirección oeste hacia la cima principal del Espigüete. Realizar algún destrepe y al llegar a un collado, descender por la evidente Pedrera Sur situada a la izquierda en dirección de la marcha. Caminar por la larga e incómoda pedrera hasta alcanzar la pista forestal que nos llevará a Cardaño de Abajo.



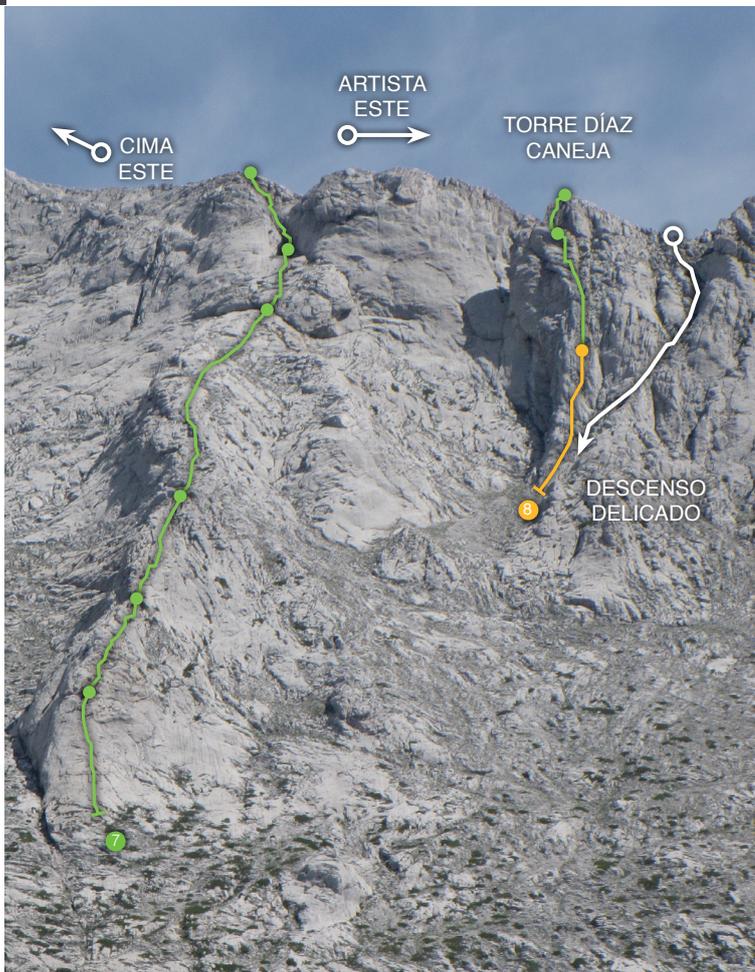
Espigüete. 2451m

6

Gran Espolón Sur. 400m. IV

L1	55m	La escalada se inicia por placas fisuradas y pequeños diedros de la parte izquierda del espolón. Escalar hasta alcanzar el filo del espolón, dejando un techo característico a pocos metros a la izquierda, para montar la R1 en una repisa.	IV
L2	50m	Continuar por el espolón, evitando una difícil (6a) placa de adherencia que dejaremos a la derecha. Escalar un pequeño diedro (III) y llegar a una zona de cómodas repisas (R2).	III+
L3	40m	Escarlar por terreno evidente y fácil hasta una horcadina situada en un hombro donde el terreno pierde inclinación (R3).	III+
L4	100m	Caminar hasta situarse bajo un muro en el que se distingue un marcado diedro, dejando a la izquierda unas placas de adherencia de mayor dificultad (R4).	II
L5	60m	Escarlar un pequeño diedro, seguido de algunos pasos de placa, para alcanzar un diedro bastante largo y continuo que se alterna con placas de adherencia. El terreno va perdiendo dificultad a medida que se asciende. Hay varias R posibles para acortar los largos, y también es posible desencordarse y continuar haciendo pequeñas trepadas.	IV
L6	150m	Caminar por la pedrera y terreno confuso hasta situarse bajo unas compactas placas de adherencia.	II
L7	50m	Escarlar las placas con algún pequeño canalizo hasta su fin, cuando el terreno pierde dificultad.	III+
L8	60m	Salir hacia la cumbre por terreno fácil, en el que es posible desencordarse.	II+





Espigüete. 2451m

7 Pequeño Espolón Sur. 250m. III+

1ª ascensión

Abierta por Pedro Abascal y Carlos Sainz el día 19 de marzo de 1973.

Descripción

Simpática y agradable escalada que remonta el marcado espolón situado a la derecha de la zona de gradas bajo la Cima Este. La escalada se divide en tres partes. La primera discurre por una caliza de magnífica calidad muy compacta con pocas presas (80 m. III). La parte intermedia se compone de una trepada (80 m. II+) hasta alcanzar una brecha que puede servir de escape. La última parte sigue el marcado espolón (60 m. II) y una fisura-chimenea (18 m. III) nos deposita en la cresta cimera.

Material

Para realizar esta vía será suficiente con algunos *friends* y empotradores, y algunos cordinos o cintas.



Espigüete. 2451m

8 A contracorriente. 140m. 6a+

1ª ascensión

Abierta por Ana Ruiz, Leticia Uriarte y Gaizka Kortázar el 11 de julio de 2015.

Descripción

Interesante escalada a pesar de su escasa longitud. Esta vía, nos nos lleva a la cima de la Torre Díaz Caneja, en tres largos de escalada. El espolón se sitúa justo debajo de la cima de la Torre, a la derecha del Pequeño Espolón Sur, y después de unos grandes muros compactos. Roca en general buena, pero que en algún tramo presenta bloques dudosos, sobre todo en el primer largo, con los que hay que prestar atención. Placas expuestas difíciles de proteger.

Material

Juego completo de fisureros y *friends*, incluidos algunos micros y algunos grandes, números 3 y 4. Cintas largas y cordinos. Cuerdas de 60m.





Espigüete. 2451m

7

Pequeño Espolón Sur. 250m. III+

L1	40m	Escarlar por placas de adherencia con muy buena roca, hasta su fin, para alcanzar una cómoda terraza (R1)	III+
L2	40m	Continuar por terreno sencillo buscando el filo del espolón y la roca más compacta posible entre repisas y resaltes hasta un resalte donde el terreno vuelve a ganar cierta inclinación (R2).	III
L3 + L4	80m	Superar un pequeño resalte primero, y escalar después por terreno evidente y fácil hasta donde se crea conveniente. Es posible continuar sin encordarse hasta situarse en una marcada brecha (R4).	II+
L5	35m	Escarlar una serie de placas y repisas primero, para alcanzar después un sencillo muro de canalizos. Escalarlo hasta su fin (R5 opcional)	III+
L6	60m	Continuar la escalada por una chimenea fácil, con muy buena roca hasta que el terreno pierde dificultad, llegando a la cresta cimera(R6).	III+

Descenso

Desde la arista, si se quiere comenzar el descenso, lo más sencillo es bajar en dirección este y descender toda la Arista Este hasta el aparcamiento de Pino Llano (si se ha seguido dirección norte) o hacia Cardaño de Abajo (si se desciende hacia el sur). Otra opción, que puede dejar mejor sabor de boca al montañero, es continuar el ascenso hacia la Cima Este



Espigüete. 2451m

8

A contracorriente. 140m. 6a+

L1	40m	Totalmente desequipado, comienza por las placas tumadas del punto más bajo del espolón (III). Nos ponemos debajo de un muro de unos 10 metros más vertical, que presenta los pasos más difíciles de la vía, 6a+ expuesto de tubo de órgano muy poco marcado y placa de adherencia. Sigue por terreno más fácil hasta la base de otro muro, primero por un diedro con un árbol, desde el que se pasa a una placa compacta a derechas, hasta un desplome con roca dudosa en el que hay que poner atención, protección trabajosa. Escalar el desplome roto (V+), y ya encima por terreno sencillo, llegamos a una pequeña plataforma cómoda donde se monta la R1 con tres clavos.	6a+
L2	40m	Totalmente desequipado. El más bonito de la vía, con buena roca, y buenas protecciones. Salimos recto de la reunión por un diedro de V°. Seguir por una secuencia de muros verticales y placas compactos de buena roca V°, hasta la base de un techo. Rodearlo por su derecha, hasta llegar por terreno fácil a un colladito en el que hay una gran sima. R2 en un bloque.	V
L3	80m	Cruzamos por encima de la sima hasta el muro vertical con una fisura, la entrada a esta fisura esta protegida con un clavo, seguimos por la fisura V+ protegiéndola con friends medianos hasta que se termina, y seguimos a la izquierda con buen canto y los pies en muro compacto con buen apoyo, y por terreno más fácil salimos a la cumbre de la Torre Díaz Caneja, R3 en un bloque.	V+

y la cima principal para descender después por la Pedrera Sur (ver descenso del Gran Espolón Sur). Como última opción, existe un posible descenso muy rápido y directo hacia la base de la Torre Díaz Caneja, por una canal muy estrecha, pero también delicado, en el que dependiendo de la pericia del escalador, será conveniente realizar algún rápel.





▲ ESPIGÜETE 2451m

▲ ESPIGÜETE
CIMA ESTE 2447m

TORRE DE LA UVE



4

3

2

1

CORREDOR NORTE



CIRCO NORTE





Espigüete – Cara Norte

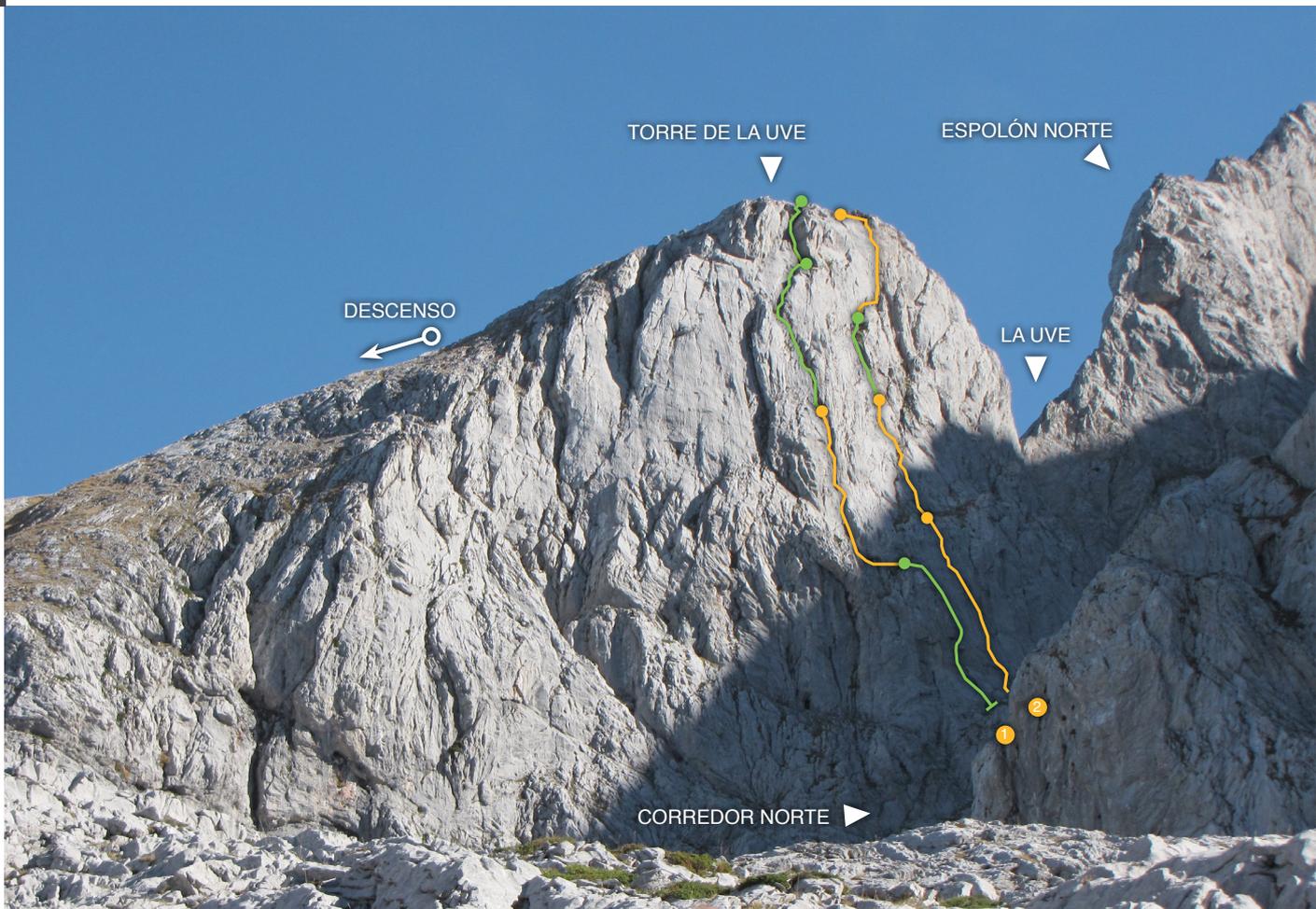
- 1 Arcoiris
- 2 Give me Gas
- 3 Vía Elenmay (Espolón Norte)
- 4 El Show del Norte

La cara norte del Espigüete tiene un aspecto salvaje, sobre todo en invierno. A simple vista, parece no existir una forma sencilla de ascender esta vertiente. Aquí, las barreras rocosas son más abundantes que en la cara sur, y a diferencia de la vertiente meridional, la roca está más erosionada por la nieve y el hielo, más fracturada y rara vez se encuentran tubos de órgano. Así, la roca es en general menos adherente y compacta. Con todo, existen diferentes zonas de esta vertiente donde hay posibilidad de abrir nuevas rutas: Torre de la Uve, Circo Norte, o Espolón Norte, por ejemplo. La escalada en esta cara norte, es especialmente dura en invierno, cuando la roca está muy fría y está habitualmente cubierta de hielo o nieve. Precisamente en condiciones invernales (abril de 2014) han sido encadenadas

en una jornada tres vías que se presentan en esta guía, “Give me Gas”; “Vía Elenmay” y “El Show del Norte”, convirtiéndose así en una de las actividades alpinas más completas que pueden realizarse en toda la Montaña Palentina. Esta travesía integral ha sido bautizada por sus primeros ascensionistas como “3N1”.

El acceso a las vías de la cara Norte, se realiza desde el aparcamiento de Pino Llano, situado a los pies de la Arista Este de la montaña (carretera PP-2102 que une Cardaño de abajo con Cardaño de Arriba). Un buen camino que sale de este aparcamiento recorre la base de toda la vertiente norte, hasta la base del Corredor Norte. Se recomienda el uso de mapas topográficos (Instituto Geográfico Nacional o Ediciones Agrados) para una adecuada orientación.





DESCENSO

TORRE DE LA UVE

ESPOLÓN NORTE

LA UVE

CORREDOR NORTE

1

2





Espigüete. 2451m

1 Arcoiris. 180m. 6a**1ª ascensión**

Abierta por David Villegas, José Eduardo Terrados "Toche" y Jon Gárate el 25 de julio de 2015

Descripción

Vía que sigue las zonas más evidentes del centro de la pared Oeste de la Torre de la Uve y recorre un sistema de diedros y fisuras. La roca es de buena calidad en general, aunque hay que prestar atención en varios puntos. Precaución con los bloques sueltos que se decidan tirar, pues caen directamente al camino del Corredor Norte frecuentado por montañeros. Acceso a pie de vía desde el Corredor Norte (90 min. desde el aparcamiento de Pinollano).

Material

La vía se encuentra desequipada y sólo hay un clavo en la R1. Recomendable un juego de *friends*, incluyendo el número 3 de Camalot, *Aliens*, 1 juego de empotradores, cintas y cordinos para repetirla.

L1	35m	Comenzar la escalada varios metros a la izquierda de la placa de canalizos de "Give me Gas", fácilmente reconocible por sus parabolts. Superar un bloque gigante en un corto paso (V) para acceder al sencillo diedro que nos lleva hasta una gran repisa (R1- clavo).	V
L2	55m	Hacer una pequeña travesía a la izquierda por una terraza, para alcanzar la base de un diedro. Escalar el diedro hasta una pequeña zona con bloques de piedra (R2 - <i>friends</i> y empotradores), justo bajo una bifurcación de fisuras y dejando a la izquierda una terraza. El paso clave se encuentra en la parte más vertical del diedro y tiene un bloque de estabilidad incierta al que hay que prestar atención. Delicado.	6a
L3	60m	Continuar el mismo sistema fisurado, ahora más sencillo, hasta alcanzar una primera repisa. Una vez aquí, girar a la derecha y continuar por el diedro hasta una buena repisa en la base del diedro final (R3 - <i>friends</i>).	IV
L4	30m	Escalar el diedro directamente y seguir escalando después con tendencia a la derecha hasta la arista cimera (R4 - bloque) donde ya es posible desencordarse.	IV+



Espigüete. 2451m

2 Give me Gas. 150m. 6b**1ª ascensión**

Abierta por Borja Araque y Rubén Araque el 16 de septiembre de 2012

Descripción

Primera vía abierta en la pared Oeste de la Torre de la Uve. Supera en cuatros largos una serie de placas, diedros y fisuras para alcanzar directamente la cima de la Torre de la Uve. Se desarrolla sobre roca de buena calidad en general. Acceso igual que Vía Arcoiris.

Material

La vía se encuentra protegida por algunos clavos y parabolts en los tramos más difíciles y en las reuniones (excepto la R2). Sin embargo, es recomendable un juego de *friends*, incluyendo el número 3 de Camalot, *Aliens*, 1 juego de empotradores, cintas y cordinos para repetirla.

L1	50m	Escalar un muro de canalizos con muy buena roca y bastante vertical hasta una terraza (R1).	6b
L2	40m	Continuar por placas fáciles (III) y tras pasar una repisa, escalar un muro (parabolts) que se dirige hacia un diedro visible arriba. Después del muro, continuar a derechas por una fisura y cruzar a la izquierda, cuando el terreno lo permita, hacia una repisa donde se monta la R2 sobre un pico de roca.	6b
L3	45m	Superar una pequeña placa primero y escalar el característico diedro después, hasta llegar a una terraza. Seguir por la vira hasta en parabolts que marca la R3.	V+
L4	50m	Recorrer una fácil vira (III) hacia la derecha y continuar poco después por un sistema de diedros y fisuras que conducen directamente a la cima (R4)	6a+

Descenso

Una vez en la cima, descender caminando por la arista norte de la Torre de La Uve. Otra opción es rapelar la vía "Give me gas". Una tercera opción, es rapelar hacia "La Uve" para continuar la escalada del Espolón Norte o descender en dirección oeste hacia el Corredor Norte por terreno delicado (III+) o hacia el este, para descender por el Callejo Grande (IV).







Espigüete. 2451m

3 Vía Elenmay (Espolón Norte). 250m. V / Ae

1ª ascensión

Abierta por Vidal Díez, Juan José Villacorta “Aspi”, Benito y Tomás Modroño en 1978. Vía reequipada en 2011 por Fernando Becerril y Francisco Sardón.

Descripción

Aérea vía que recorre el filo del Espolón Norte. La roca es en general mediocre, aunque la parte más difícil es un muro de roca compacta. Hasta su reequipamiento apenas repetida, puede convertirse en una clásica de la Montaña Palentina.

A esta vía se puede acceder desde el Corredor Norte o desde el Callejo Grande en aproximadamente 90 minutos.

Material

El reciente reequipamiento con parabolts ha rebajado considerablemente la exposición y el compromiso de la ruta. Aún así, para repetirla será necesario 1 juego de *friends* hasta el número 2, *Aliens*, fisureros y cordinos (alguno grande). Un estribo puede ser muy útil para el tramo de Ae.

Descenso

Una vez en la cima, descender destreando hacia el sur, para alcanzar una brecha. Aquí es posible continuar por la vía “El Show del Norte” o continuar el descenso. Para ello, lo más fácil es bajar hacia el Corredor Norte (pasos de III+) por una vira y unas gradas con terreno empinado (delicado). Ya en el Corredor Norte, descenderlo hasta conectar con el camino que viene de Pino Llano. También es posible abandonar la vía hacia el este haciendo un rápel de 60m desde la R4, o caminarlo por una vira desde la R6.

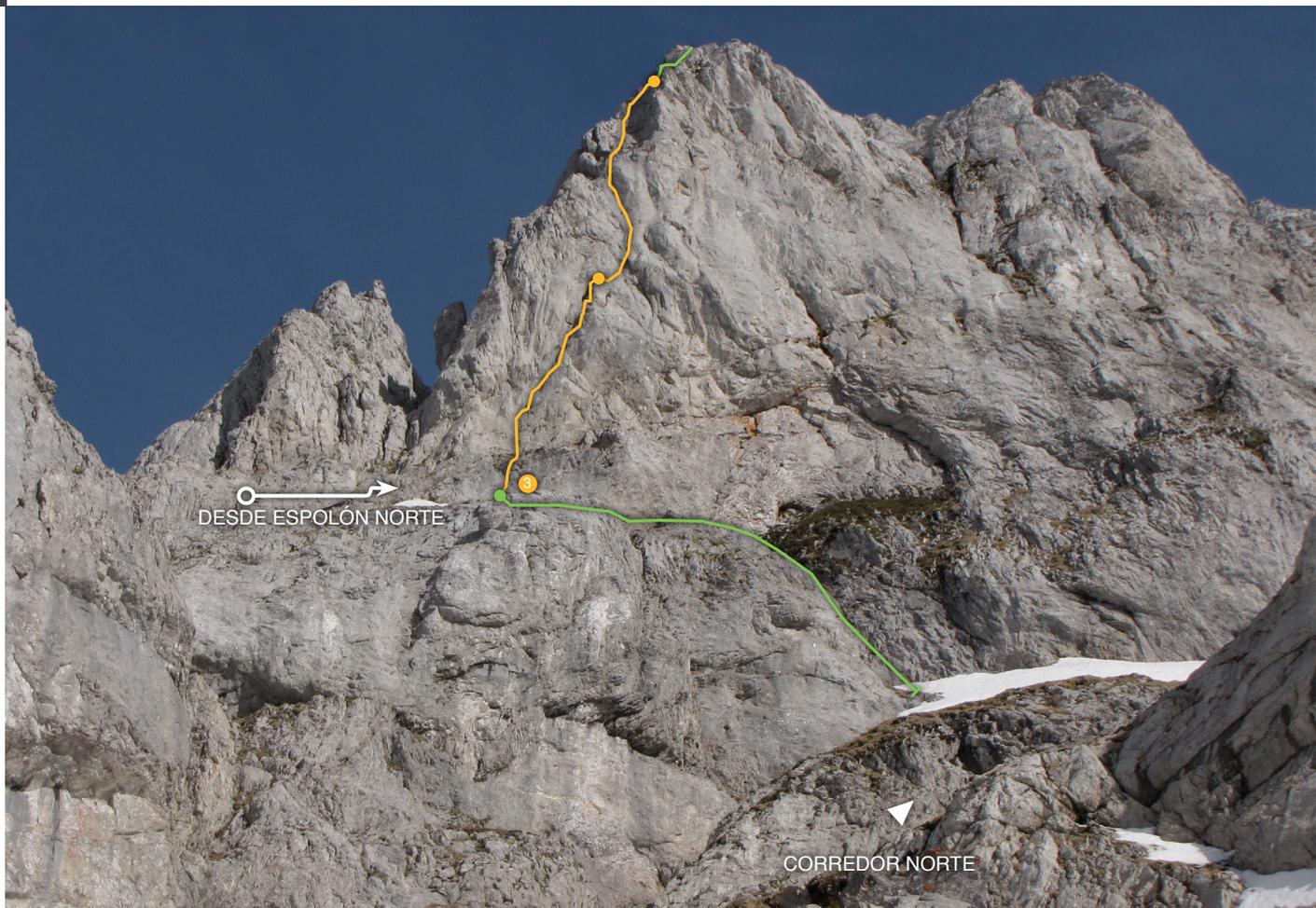


Espigüete. 2451m

3 Vía Elenmay (Espolón Norte). 250m. V / Ae

L1	60m	Acceder a La Uve desde el Corredor Norte (60m – III+) o bien desde el Callejo Grande (20m – IV) y montar la R1 con un cordino sobre bloques.	III+
L2	6m	Escalar unos pocos metros hasta una reunión con dos parabolts. A ésta R2 se puede llegar directamente sin parar en la R1.	III+
L3	30m	Escalar por el filo del espolón atravesando roca mediocre hasta una repisa en la que la arista se hace horizontal (R3).	IV+
L4	50m	Continuar por el filo y escalar algún paso delicado hasta situarse en la base del compacto muro de artificial. (R4 con anillas para rapelar)	V
L5	20m	Superar el muro directamente por la fila de chapas hasta una cómoda repisa (R5). El grado en libre ronda el 7a	Ae
L6	40m	Continuar por terreno evidente hasta una gran repisa (R6), desde donde se puede abandonar el Espolón descendiendo por una vira y unas gradas hacia el Este.	IV
L7	55m	Escalar un pequeño resalte sobre la arista protegido por un clavo. Después el terreno pierde dificultad. Aprovechar la longitud de la cuerda y llegar a una zona horizontal (R7).	IV+
L8	50m	Continuar por terreno sencillo siguiendo el filo del espolón hasta la cima.	III





DESDE ESPOLÓN NORTE

CORREDOR NORTE





Espigüete. 2451m

4

El Show del Norte. 150m. 6c

1ª ascensión

Abierta por Borja Araque y Ambrosio García el 22 de septiembre de 2013

Descripción

Estética y aérea vía que remonta la parte más alta del gran espolón rocoso que cae (hacia el norte) desde la Cima Este. Se desarrolla sobre buena roca a excepción de la chimenea de entrada.

Para acceder a esta vía, ascender el Corredor Norte y superar el embudo, desde el cual es visible la vía, para girar a la izquierda y trepar por terreno de III hasta una gran vira, en la base del espolón (2'5h desde Pino Llano).

Material

La vía se encuentra protegida por algunos clavos y parabolts. Es una vía de corte moderno, con pocos seguros pero con posibilidad de autoprotección. Si no se tiene asentado el grado en libre (6c) puede hacerse en A1. Recomendable un juego de *friends* del 0,5 al 2, *Aliens*, 1 juego de empotradores, cintas y cordinos para repetir

L1	40m	Escalar un sistema de diedros fisurados con ligera tendencia a la derecha. Hay algunos parabolts. R1 rapelable.	6c
L2	35m	Hacer una pequeña travesía hacia la derecha y escalar un diedro característico, donde se encuentra algún clavo. Cruzar el pequeño espolón a la derecha y llegar a un muro más sencillo (IV+) y escalarlo por la izquierda para cruzar a la derecha en su parte superior, llegando al filo del espolón (R2)	6a+
L3	50m	Seguir a la derecha del espolón, por un diedro con algún paso aislado de IV, y donde el terreno va perdiendo dificultad.	IV
L4	100m	Continuar con pequeñas trepadas hasta la Cima Este.	II

Descenso

Una vez en la Cima Este, descender caminando hacia el oeste, en dirección a la cumbre principal del Espigüete. Justo en el collado anterior a la cima principal, girar a la derecha para descender por el Corredor Norte que nos llevará de nuevo a Pino Llano. Otra opción, es descender por la Pedrera Sur, más fácil, pero más incómodo si tenemos el coche en Pino Llano.



▲ ALTO DEL TEJO 2002m



○
PUENTE AGUDÍN
(APARCAMIENTO)

A white arrow points from the text to a location on the right side of the mountain slope, indicating the parking area.



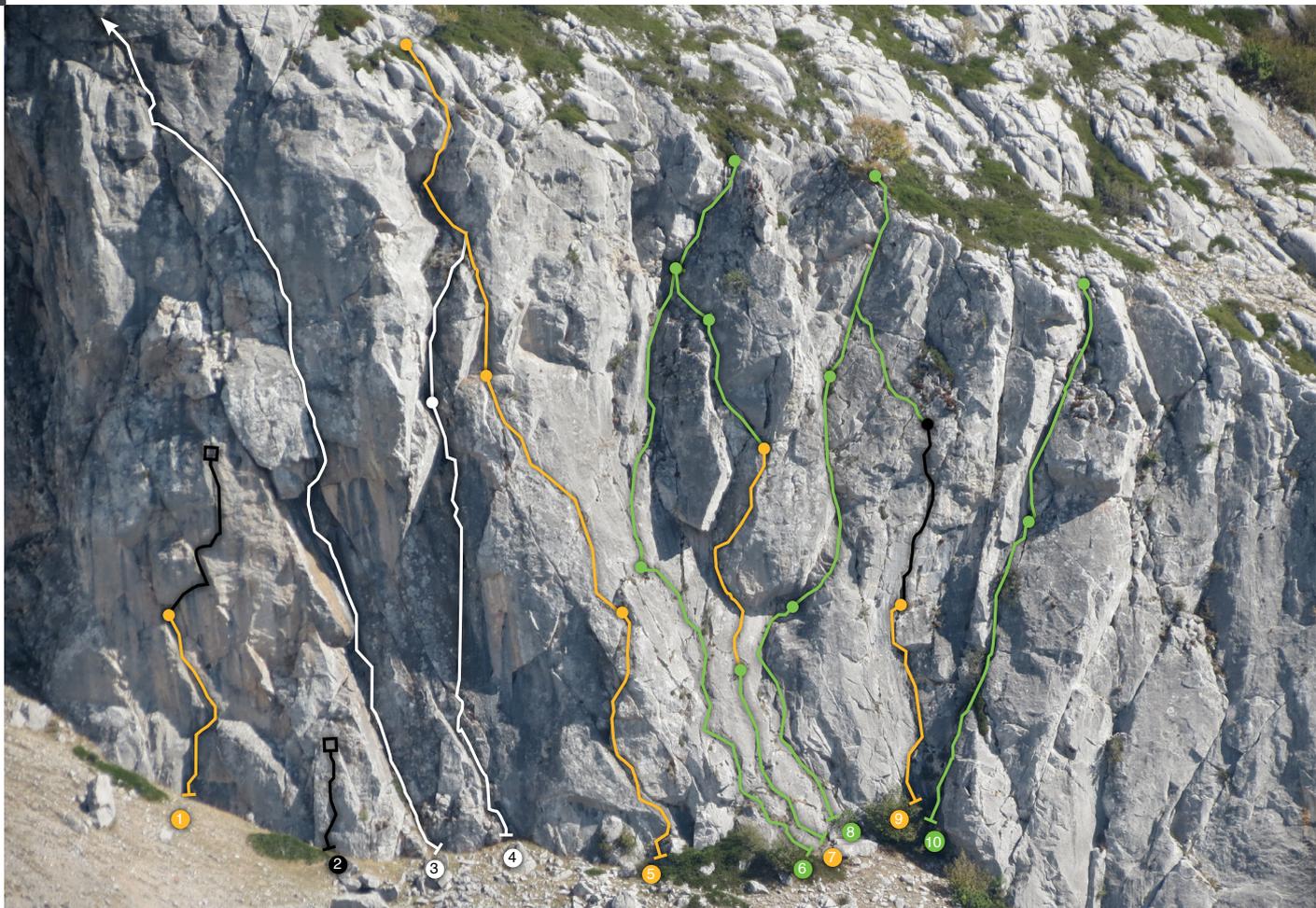
El Tejo

En el extremo occidental del Alto del Tejo, se encuentran las paredes de roca caliza que tradicionalmente han servido de escuela de escalada clásica para los escaladores palentinos. Con apenas 80 metros de altura y una cómoda y corta aproximación, estas paredes constituyen una buena opción como zona de escalada utilizada para el aprendizaje, el entrenamiento, o como complemento a otras actividades que se realicen en el la Montaña Palentina. Las vías que surcan estas paredes, recorren fisuras, diedros y placas sobre roca de buena calidad. A diferencia de otras zonas de montaña, en El Tejo hay cierto equipamiento fijo, y en muchas de sus vías están

equipadas las reuniones, así como los rápeles. Existen dos líneas principales de rápel: Una es la R3 de la vía “Jardín botánico” y otra posibilidad es la línea de rápel de la vía “Sara” (ver croquis).

El acceso a las vías se realiza desde el aparcamiento de Puente Agudín, situado sobre la carretera de los pantanos (P-210) en el cruce con la carretera PP-2102 que une Cardaño de Abajo con Cardaño de Arriba. Desde Puente Agudín, buscar un sendero que parte en dirección norte dejando a la izquierda una construcción (bar). Continuar con tendencia ascendente hasta alcanzar las paredes (X:356808.91 / Y: 4755417.76) en 25 minutos.







Alto del Tejo. 2002m

El Tejo

1	Socin	L1	6a+	L2	A2		
2	La trilogía				A2		
3	-				-		
4	El mínimo				-		
5	Millonaria	L1	6b	L2	6b		
6	La hormiga roja	L1	IV	L2	IV+	L3	IV+
7	-	L1	IV+	L2	6a	L3	IV+
8	Jardín botánico	L1	V	L2	IV+		
9	Directa del Avellano	L1	6a	L2	A2	L3	IV+
10	Antepasados	L1	V	L2	IV+		
11	Fisura Eléctrica	L1	V	L2	V		
12	La culebra	L1	V+	L2	IV		
13	Sara	L1	6b	L2	6c		
14	Orabidoo	L1	7a	L2	6c		



QUINTA AGUJA



POZO DE LAS LOMAS



CARDAÑO DE ARRIBA
(90°)





Agujas de Cardaño

Las Agujas de Cardaño se perciben desde la lejanía como afilados dientes rocosos. Llaman poderosamente la atención de los visitantes que se acercan por primera vez por el valle glacial de Cardaño y más aún de los montañeros que se aproximan al Pozo de Las Lomas, en pleno corazón del macizo de Fuentes Carrionas. Aunque no existan aquí grandes paredes con largas escaladas, el entorno es fantástico y la aventura garantizada. No es frecuente ver a escaladores en estas moles graníticas, debido seguramente a su larga aproximación y a que la roca es a menudo de calidad mediocre. En esta guía, se describe el itinerario más reciente abierto en Las Agujas, una vía explorada por jóvenes palentinos que asciende a “El Puro” de la Quinta Aguja. Además de esta ruta,

una opción interesante es realizar la travesía de todas las Agujas en sentido oeste-este, tanto en verano, como en invierno.

El acceso a las Agujas de Cardaño se realiza desde Cardaño de Arriba, siguiendo el buen camino que se dirige hacia el Pozo de Las Lomas (hay un panel informativo en el aparcamiento) y al que se llega en 90 minutos aproximadamente.

La vía va buscando desde el sur, el terreno más evidente para alcanzar la cumbre de un torreón independiente (El Puro) situado en la Quinta Aguja de Cardaño. Recorre en su mayor parte canales y chimeneas (aunque el paso clave está en una placa), por lo que los aperturistas recomiendan dejar la mochila a pie de vía para facilitar la progresión en la chimenea.





QUINTA AGUJA

EL PURO





Agujas de Cardaño. 2393 m

Apuros en el puro. 80m. IV+

1ª ascensión

Abierta por Cristian Morán , Gonzalo Rodriguez y Luis Crespo el 29 de agosto de 2012

Material

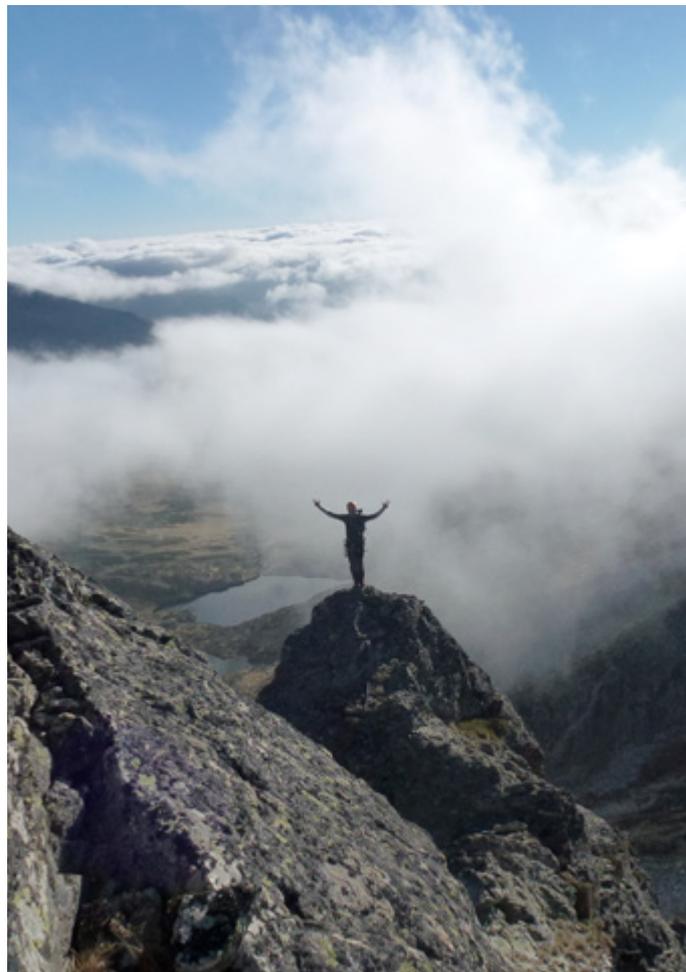
En la vía se encuentran algunos clavos. Para repetir la vía, se recomienda llevar algunos empotradores, *friends*, cintas y cordinos, y algún clavo.

- | | | | |
|----|-----|---|-------------|
| L1 | 30m | Desde la base de la 5ª aguja, escalar por una canal con un bloque en la mitad que presenta unas grietas verticales donde podremos asegurar el paso. Llegar a un techo, donde se conecta con la canal principal. Continuar por varios resaltes que se van salvando mediante pasos en oposición hasta encontrar en terreno cómodo una laja con un bloque empotrado para hacer puente de roca (R1). | III+ |
| L2 | 35m | Bordear una fisura hacia la derecha y llegar a una chimenea. Superarla y continuar en dirección a la chimenea que lleva hacia la brecha que desciende de "El Puro". Superar el paso clave de la vía (placa con buenos agarres) que está protegida por un clavo. Escalar la chimenea y llegar a la repisa a escasos metros de la cima. Clavo (R2).

Largo con la roca bastante suelta y expuesto, sobretudo en la primera parte donde no se pueden meter muchos seguros. | IV+ |
| L3 | 10m | Desde la R2 hasta la cima "del puro" es una trepada de unos pocos metros. No hay nada instalado, pudiendo destrepar hasta la repisa, e incluso pasar las cuerdas por los resaltes rocosos que hay para poder rapelar. | III |

Descenso

Una vez en la repisa podemos abandonar la vía rapelando a la canal situada al oeste, o hacer una travesía horizontal hacia el este, pudiendo asegurar los pasos, por la base de la 5ª aguja, para llegar a la vegetación del Campo de Gibraltar. Desde aquí, descender hacia el Pozo de Las Lomas y seguir el camino que nos lleva hasta Cardaño de Arriba.



▲ CURAVACAS 2524m

LA BRECHA MUERTA

▶ COLLADO DEL HOSPITAL

1

2

▶ LA PEDRERA PINDIA

▶ EL ÉSCUDO





Curavacas – Cara Este

- 1 Gran Diedro Este
- 2 El desertor

El Curavacas es una montaña bien conocida entre los montañeros, sobre todo por sus fantásticos corredores y escaladas invernales. Sin embargo, es injustamente olvidado por escaladores en roca, debido principalmente a la mala calidad de su roca conglomerada, inestable, quebradiza y que frecuentemente ofrece pocas oportunidades de autoprotección. Efectivamente, la escalada en Curavacas es una tarea compleja y laboriosa, pero a la vez, tiene todos los ingredientes para aquellos que buscan aventura y desafíos. En la cara este y en la

noreste de Curavacas hay silencio y soledad. Hay riesgo y belleza. En este lugar todavía hay terreno por explorar.

El Gran Diedro ha sido escalado muy pocas veces en los últimos 35 años. *El desertor*, es la vía más reciente reseñada en esta guía y tiene un futuro prometedor. Tal vez no sean itinerarios atractivos para fanáticos del terreno vertical y aéreo, pero bien merecen la visita de aquellos que quieran aproximarse con humildad a esta zona oculta y desconocida de la montaña.





Curavacas. 2524m

1 Gran Diedro Este. 250m. V

1ª ascensión

Abierta por José Luis Ibarzábal, José Moreno y Jesús Nava en mayo de 1979

Material

La vía está completamente desequipada, pero frecuentemente hay fisuras y bloques empotrados para utilizar *friends*, empotradores y cordinos. Los clavos pueden ser útiles, aunque no son imprescindibles.

Descripción

La vía recorre un marcado diedro que alcanza casi directamente la cumbre del Risco del Hospital. Se accede en 5 minutos desde el Collado del Hospital. La escalada se desarrolla sobre buena roca en general, aunque existen algunas zonas de repisas en las que hay piedra suelta. Se puede continuar escalando de forma intermitente siguiendo la Cresta del Enano Saltarín (Arista Sureste) hasta la cima de Curavacas.

Descenso

Desde la R4 es posible descender caminando por un corredor herboso en dirección Sur hasta la Pedrera Sur. Desde la cima del Risco del Hospital, o incluso más abajo si no se ha llegado a la cima, atravesar unas gradas rocosas y varias viras herbosas en dirección sur y oeste, para llegar al Callejo Grande. Descender la tortuosa pedrera Sur hasta Vidrieros.





Curavacas. 2524m

1 Gran Diedro Este. 250m. V

L1	40m	Remontar por terreno confuso, buscando las zonas de mejor roca, alternando repisas y resaltes rocosos hasta alcanzar una buena repisa bajo un pequeño desplome que protege de la caída de piedras (R1).	III+
L2	55m	Salir por una placa compacta y fácil durante 10 metros y ascender después directamente en dirección a la base del Gran Diedro, por terreno amplio, buscando la roca compacta. En la base del Gran Diedro, montar la R2 en unas fisuras ligeramente separadas del diedro, para evitar los impactos de piedras.	III+
L3	50m	Escalar el primer muro vertical del diedro con buena roca y llegar a una primera repisa. Continuar escalando otro tramo de diedro más encajonado hasta superarlo y llegar a una repisa (R3).	IV+
L4	35m	Continuar por el diedro y bordear por la derecha un gran bloque empotrado y llegar a una gran repisa (posible reunión alternativa). Superar un corto tramo de diedro desplomado y parar en un nicho cómodo(R4) situado a escasos 5 metros por debajo de la salida de la vía. En este punto es posible descender (mirar descenso).	V
L5	30m	Caminar varios metros hasta la base de otro resalte rocoso. Escalar por una sucesión de diedros, repisas y placas de buena roca hasta alcanzar el punto alto del Risco del Hospital.	III+





Curavacas. 2524m

2

El desierto. 200m. IV

1ª ascensión

Abierta por David Villegas, José Eduardo Terrados “Toche” y Jon Gárate el 26 de julio de 2015.

Descripción

Sencilla y entretenida vía que recorre una marcada canal situada a la derecha de un triángulo rocoso en el centro de la pared Este. La buena calidad de la roca y las posibilidades de protección, junto a la baja dificultad técnica de la vía, hacen de ella una interesante opción para iniciarse en la escalada de Curavacas.

Se accede en 5 minutos desde el Collado del Hospital.

Material

La vía está completamente desequipada, pero frecuentemente hay fisuras para utilizar *friends* y empotradores. Los clavos pueden ser útiles, aunque no son imprescindibles. Es posible utilizar el Camalot 3 y 4 en varias ocasiones.

Descenso

Esta vía enlaza con la vía “San Enrique”, por lo que puede continuarse la escalada hasta el Risco del Hospital, o bien descender por ella para volver al Collado del Hospital y descender la Pedrera Sur. El descenso por la vía “San Enrique” consiste en destrepar una canal de III+/IV que no está equipada. Es preferible montar un rápel de 60m hasta donde la canal pierde inclinación y se puede bajar caminando, o asegurar el destrepe. Delicado.





Curavacas. 2524m

2 El desierto. 200m. IV

- | | | | |
|----|-----|--|------|
| L1 | 30m | Iniciar la escalada por unas repisas diagonalmente hacia la izquierda. Superar un corto paso vertical (IV+) y llegar unos metros después a una pequeña repisa donde hay una fisura con un pequeño bloque empotrado (R1- <i>friends</i>). | IV+ |
| L2 | 40m | Salir por una placa compacta hacia la derecha para rodear una gran roca y seguir hacia la izquierda por terreno evidente escalando diedro. Después de un pequeño paso de bavaresa, alcanzar una repisa (R2- <i>friends</i>) en la base de un diedro fisurado. | III |
| L3 | 50m | Escalar el diedro fisurado durante 15 metros y continuar después por terreno sencillo hasta alcanzar un gran hombro herboso. Caminar 10 metros y situarse en la base de un marcado diedro para montar la siguiente reunión (R3- <i>friends</i>). | III+ |
| L4 | 55m | Escalar el bonito diedro con roca muy compacta hasta su final. Girar a la izquierda brevemente y después superar un resalte a la derecha hasta una repisa (R4- Bloque) | IV |
| L5 | 15m | Caminar varios metros hacia la izquierda por una vira herbosa para salir al hombro donde se une con la vía "San Enrique" (R5- <i>friends</i>). | II |



▲ PEÑA LABRA 2029m



▲ COTAMAÑINOS 2144m



SIERRA DEL CORDEL



ESPOLÓN BREANAN





Peña de las Agujas

El acceso a la Peña de las Agujas (1.891m.) se realiza desde Santa María de Redondo. Desde el pueblo, tomar una pista en dirección este (Cueva del Cobre) para abandonarla después e ir cogiendo altura hacia las Peñas de las Agujas (90'). Se recomienda utilizar un mapa topográfico para realizar la aproximación hasta la vía. Existen posibilidades de apertura de nuevas vías, sobretodo en las paredes orientadas al este.

La vía recorre un marcado espolón calcáreo orientado al sur. La escalada son 250m aproximadamente, pero puede continuarse por la arista en dirección norte hasta un collado bajo el pico Cotamañinos, donde terminan las paredes de caliza. La arista integral tiene pasos de III+ y hay varias posibilidades de recorrido. El mejor tramo de la escalada es el cuarto largo, que discurre por roca excelente y vertical sobre el filo del aéreo espolón.





Peña de las Agujas. 1891m

Espolón Brenan. 250m. V+

1ª ascensión

Abierta por David Villegas y José Eduardo Terrados en agosto de 2008

Material

La vía está completamente desequipada. En el tramo clave, son necesarios friends o empotradores pequeños. En el resto de la vía, serán suficientes, algunos empotradores y *friends* variados.

L1	40m	Comenzar la escalada por terreno confuso pero sencillo, dejando un diedro a la derecha. Alcanzar una primera terraza (R1).	III+
L2	25m	Escalara por un pequeño diedro que conduce al filo del espolón (R2). La roca está algo descompuesta en este tramo de arista.	IV
L3	35m	Seguir el filo del espolón con roca mediocre. Dirigirse caminando a la base del muro vertical (R3)	III+
L4	50m	Atacar directamente el muro por unas fisuras estrechas que llevan hasta una laja que parece despegada. Después de esta laja, superar una técnica placa de adherencia, difícil de proteger (es posible escapar hacia la izquierda). Continuar hasta que el terreno pierde inclinación. Montar la R4 en una repisa. Es posible escalar una variante más sencilla (IV+) a la izquierda de la Vía original.	V+
L5	50m	Continuar buscando la roca más compacta por el filo de la arista, para después salir andando en terreno fácil.	III

Descenso

Desde la cima de la primera punta, continuar en dirección norte por la arista (pasos de II+) hasta encontrar terreno más sencillo para descender hacia el oeste, justo antes de la segunda punta de la Peña de las Agujas. Si se quiere continuar por la arista integral de las dos puntas, descender cuando terminan las paredes de caliza, en un amplio collado herboso, hacia una canal en dirección oeste hasta regresar al camino de acceso.





PEÑA CEBOLLERA



CELADA
DE ROBLECEDO
(20')



Peña Cebollera

El acceso a la Peña Cebollera se realiza muy cómodamente desde Celada de Robledo. Desde lo alto del pueblo, seguir una pista que sale en dirección norte y que llega hasta la misma base de la Peña, donde hay un chozo de pastores rodeado de verdes praderas y espinos. A este punto se llega en 40 minutos. El pie de vía se alcanza en 5 minutos más. La escalada aquí se desarrolla en un bonito y silencioso entorno. En la Peña

Cebollera podrían abrirse nuevos itinerarios sobre bonitas placas de adherencia, prestando especial atención a algunos bloques sueltos que hay en la pared.

La vía recorre el marcado espolón suroeste de la Peña Cebollera sobre roca de calidad mediocre, excepto en el primer y último muro, donde se encuentran los pasajes de mayor belleza de todo el recorrido. Es fácil escapar de la vía en muchos puntos.







Peña de Cebollera. 1585m

Hayasika's Wall. 120m. IV+

1ª ascensión

Abierta por José María Bermejo, Jose Arturo Reque y Manuel Olivera en 2005.

Material

En la vía se encuentran varios spit y algún puente de roca con cable de acero (totalmente innecesario, ya que el puente de roca es demasiado pequeño). Para repetir la vía, bastará con llevar algunos empotradores o *friends* y algunas cintas y cordinos.

- | | | | |
|----|-----|--|------|
| L1 | 20m | Comenzar la escalada por una bonita placa de adherencia, más fácil de proteger al principio. La R1 original está marcada bajo un pequeño desplome, pero hay bloques de piedra en muy malas condiciones. Es recomendable montar la R1 en una repisa a la izquierda del techo. | III+ |
| L2 | 60m | Escarlar por el espolón, cada vez más estrecho por terreno fácil, prestando atención a piedras sueltas. Seguir hasta el final del espolón (R2) o montar ésta un poco antes, aprovechando un <i>spit</i> en una repisa. | IV |
| L3 | 40m | Muro de buena roca con muchas posibilidades de protección. La salida superior puede hacerse por varios lugares. En la cima, montar R3 en cualquier fisura o aprovechando un <i>spit</i> . | IV+ |

Descenso

Desde la cima, destrepar o rapelar por una brecha (III) hacia el norte para alcanzar un collado amplio. Desde aquí, descender hacia el sureste hasta volver a la vega de la cara sur, donde se conecta con la pista que nos dejará de nuevo en Celada de Roblecado (35').







escalada en **rocódromos**

La provincia de Palencia cuenta con varias instalaciones que merecen ser incluidas en esta guía por ofrecer la oportunidad de escalar cuando las condiciones meteorológicas no son favorables y también porque pueden ser utilizados para fines didácticos y formativos.

Rocódromo de Guardo

Pequeña instalación ubicada en el frontón de Guardo. Cuenta con cinco itinerarios de unos 10 metros de altura. La instalación está al aire libre, pero tiene una cubierta que la protege de la lluvia. Para acceder a esta instalación, contactar con el Ayuntamiento de Guardo.

<http://webguardo.blogspot.com.es/>

Rocódromo de Cervera

Completa instalación ubicada dentro del polideportivo de Cervera (ver mapa, página 26). Cuenta con 10 vías de 12 metros de altura y una zona de *boulder*. También hay varios tacos de madera para practicar "Dry-tooling" y listones de madera a modo de "Campus".

Para acceder a la instalación, hay que contactar con un operario del ayuntamiento.

Actualmente, se llama Sara y el número de teléfono es 636 39 65 88.

<http://cerveradepisuerga.es/>



Rocódromo de Barruelo

Moderna instalación ubicada dentro del Polideportivo de Barruelo de Santullán, concretamente en la Calle Hermano Bernardo. Cuenta con 9 vías de 10 metros de altura aproximadamente.

Para utilizar la instalación, hay que ponerse en contacto con el Club de Montaña "La Escalerilla".

<http://escalerilla.barruelo.com/>



Rocódromo La Roca Palencia

Instalación multiaventura ubicada en la ciudad de Palencia. Se encuentra al aire libre, por lo que no se puede escalar en días de lluvia. La estructura, tiene hormigón proyectado que imita la roca natural y ofrece la posibilidad de escalar por regletas, fisuras y diedros sin agarrar presas. Hay aproximadamente 25 vías de entre 8 y 18 metros de altura. Casi todas las vías de escalada se encuentran orientadas al este. También hay una zona de psicobloc.

Para más información, puede visitarse su página web

<http://vivelaroca.com/la-roca/>







actividades **turísticas**



www.palenciaturismo.es

Localización de zonas turísticas

 ACTIVIDAD	PÁGINA
1 Pinar de Velilla. Circuito de Orientación permanente.	136
2 Ruta de los Pueblos Abandonados	136
3 Ascensión a Peña Prieta	136
4 Villa romana de La Olmeda	136
5 Tejada de Tosande	137
6 Pantano de Ruesga	137
7 Robledal del Oso. Parque de aventuras	137
8 Casa del Parque Natural de la Montaña Palentina.	137
9 El Bosque Fósil de Verdeña	137
10 El Roblón de Estalaya	137
11 Mudá. Circuito de Orientación permanente.	137
12 Reserva de Bisontes	138
13 Ascensión al Valdecebollas	138
14 Senda de Ursi	138
15 Los pueblos mineros	138
16 Pantano de Aguilar	138
17 Las Tuerces	139
18 Cueva de los Franceses	139
19 El Románico Palentino	138

Guardo – Velilla

1 Circuito de Orientación de Velilla

Existe desde hace muy poco tiempo un nuevo circuito permanente de Orientación, situado en el Pinar de Velilla del Río Carrión. Para más información sobre los mapas y el circuito permanente, contactar con el Ayuntamiento de Velilla.

<http://veilladelriocarrion.es/>



2 Ruta de los pueblos abandonados

Por los pueblos de Valcobero y Valsurbio, ubicados al este del embalse de Compuerto y Campopredondo, discurre la llamada ruta de Los Pueblos abandonados.

Aunque Valcobero está siendo rehabilitado y ya cuenta con algunos vecinos censados, Valsurbio mantiene el carácter misterioso de un pueblo fantasma. Es especialmente interesante observar cómo la naturaleza ha ido recuperando su espacio invadiendo las pocas ruinas que aún aguantan en pie. No hay carretera que llegue a Valsurbio, pero sí un buen camino, perfecto para llegar en bicicleta de montaña o caminando.

Más información

<http://www.xn--montaa-palentina-bub.com/rutas/Pueblos%20Abandonados.html>

<https://es.wikipedia.org/wiki/Valsurbio>

<https://es.wikipedia.org/wiki/Valcobero>

3 Ascensión a Peña Prieta

Peña Prieta es el punto más alto de la Cordillera Cantábrica, si exceptuamos los Picos de Europa. Con 2.539m es un fantástico mirador de la Montaña Palentina y los valles cántabros y leoneses. La ascensión se realiza desde Cardaño de arriba por la misma ruta del Pozo Las Lomas que se utiliza para acceder a las Agujas de Cardaño, reseñadas en esta guía. Por esta ruta, también se puede acceder a la laguna de Fuentes Carrionas, nacimiento del

Río Carrión. Conviene utilizar correctamente un mapa topográfico para ascender a esta montaña.

Más información

https://es.wikipedia.org/wiki/Pe%C3%B1a_Prieta

<http://www.mendikat.net/monte.php?numero=1895>

<http://es.wikiloc.com/wikiloc/view.do?id=6559240>



4 Villa Romana de La Olmeda

A escasos 30 minutos de Guardo, se encuentra el yacimiento romano de La Olmeda, declarado Bien de Interés Cultural y Patrimonio Histórico. Conserva importantes mosaicos y restos arqueológicos.

Más información

<http://www.villaromanalaoleda.com/>

https://es.wikipedia.org/wiki/Villa_romana_La_Olmeda

Cervera de Pisuerga

5 La Tejada de Tosande

Tejos milenarios nos esperan al final de un valle, tras una agradable caminata de poco más de una hora. Los troncos retorcidos de estos tejos son un espectáculo natural, sobretodo en periodo otoñal, cuando la caída de las hojas facilita su identificación y la berrea de los venados está en su apogeo.

Más información

<http://www.palenciaturismo.es/contenido/adda1352-d5f4-11de-b283-fb9baaa14523?seccion=fc10a7bd-d5f4-11de-b283-fb9baaa14523>

<http://rutasgps.dip-palencia.es/r06/index.htm>

http://www.patrimoniounatural.org/ver_sendero.php?id_send=75

6 Cervera y Ruesga

No está de más pasar un rato en Cervera de Pisuerga, sobretodo los Jueves, día del mercadillo semanal, cuando hay la posibilidad de comprar algunos productos artesanales y caseros. El cercano pantano de Ruesga también puede ser un broche de oro para acabar un día caluroso y agotador de escalada.

Más información

https://es.wikipedia.org/wiki/Cervera_de_Pisuerga

<http://www.cerveradepisuerga.eu/>



7 Robledal del Oso

Parque de aventuras con diferentes circuitos de ocio. Hay circuitos indicados para niños y para adultos.

Más información

<http://www.elrobledaldeloso.com/>

8 Casa del Parque Natural

Interesante instalación con abundante información sobre el Parque Natural de Fuentes Carrionas y Fuente Cobre-Montaña Palentina. Es el lugar ideal para conocer a fondo los recursos naturales y la legislación que regula las actividades de escalada y montaña dentro del Parque. Dentro del edi-

ficio hay una exposición interactiva sobre el agua.

Más información

http://www.patrimoniounatural.org/casas.php?id_casa=8

9 10 Bosque Fósil y Roblón de Estalaya

Para los que les gusta mover las piernas, hay dos pequeñas rutas muy cercanas entre sí, que pueden servir como descanso de escalada. La senda del Bosque fósil comienza en el pueblo de Verdeña (donde también está la Casa del Oso) y pueden observarse los restos petrificados de antiguas especies arbóreas. El recorrido puede hacerse en una hora.

Más información

http://www.patrimoniounatural.org/ver_sendero.php?id_send=72

La senda del Roblón de Estalaya, nos acerca a "El Abuelo", sobre nombre de este roble albar de más de 500 años de antigüedad. La ruta puede realizarse en una hora.

Más información

http://www.patrimoniounatural.org/ver_sendero.php?id_send=71



11 Orientación en Mudá

En la localidad de Mudá existe un circuito permanente de Orientación, para poder realizar entrenamientos de orientación en cualquier época del año.

Para más información sobre los mapas y el circuito permanente, contactar con el Club de Orientación Río Carrión

<http://orcapalencia.com/web/inicio/>

Aguilar de Campoo

12 Reserva del Bisonte europeo

Esta Reserva, no es un zoológico. Es un paraje donde el bisonte vive en libertad, y donde el visitante, que disfrutará de un entorno privilegiado, solo va a tener la posibilidad de verle, nunca la certeza, en base a esa libertad de la que el bisonte disfruta dentro de la reserva. También hay caballos Przewalsky.

Más información

<http://www.mundominer.es/visitas/reserva-del-bisonte.php>

13 Ascensión al Valdecebollas

La carretera que atraviesa Brañosa (primer ayuntamiento de España en el año 824), sigue su vertiginoso ascenso hacia el Golobar, situado a casi 1800 metros de altitud. Desde este refugio en ruinas, puede realizarse la ascensión al Torreón (Valdecebollas) de 2143m en una hora y media aproximadamente. Es recomendable contar con un mapa topográfico para el ascenso (y saberlo interpretar, por supuesto).

Más información

<https://es.wikipedia.org/wiki/Valdecebollas>

14 Senda del escultor Ursi

Senda señalizada de Pequeño recorrido (PR) en homenaje póstumo al escultor local Ursicino Martínez "Ursi". Durante la senda, se encuentran colocadas varias obras diseñadas para la ocasión por el Grupo Muriel, al que pertenecía el escultor. La senda, ubicada en Villabellaco y Valle de Santullán puede recorrerse completa en poco más de 3 horas y media o dividirse en tramos más cortos.

Más información

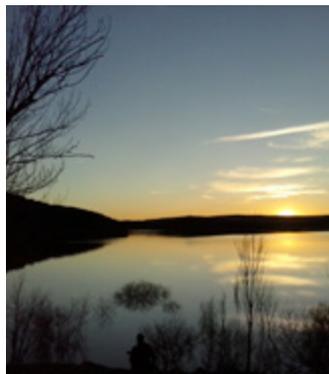
http://www.patrimoniounatural.org/ver_sendero.php?id_send=73

15 Los pueblos mineros de Santullán

La comarca de Santullán conserva importantes vestigios de lo que fue una comarca rica y de abundancia gracias al desarrollo económico que se obtuvo con la explotación de minas. Pasear por Barruelo de Santullán o Vallejo de Orbó es un viaje al pasado. En Barruelo existe un museo minero.

Más información

<http://www.barruelo.com/>
https://es.wikipedia.org/wiki/Barruelo_de_Santull%C3%A1n
<http://www.turismobarruelo.com/cim/museo-minero.php>



16 La Villa de Aguilar y el Pantano

Para muchos, Aguilar quedará fácilmente en el recuerdo con el sobrenombre de "el pueblo que huele a galleta". La tradición galletera de la Villa sigue siendo hoy un importante motor económico en Aguilar. Las calles principales de Aguilar tienen ambiente, el Castillo goza de una magnífica panorámica, y en el pantano se puede disfrutar de una inolvidable puesta de sol con la Montaña Palentina como telón de fondo.

Más información

<http://www.aguilardecampoo.com/>



17 El Románico Palentino

La provincia de Palencia tiene la fortuna de contar con gran variedad de arte románico entre su patrimonio cultural. La famosa ermita de San Martín de Frómista no es una rareza dentro del repertorio de monumentos románicos de la provincia. De hecho, en la comarca de Campoo se concentra la mayor densidad de monumentos románicos de España y Europa.

Más información

<http://www.paisromanico.org/>
<http://www.aguilardecampoo.com/turismo/pais-romanico/>
https://es.wikipedia.org/wiki/Arte_rom%C3%A1nico_en_Palencia



18 Las Tuerces y La Horadada

En las curiosas formaciones kársticas que forman el Espacio Natural de Las Tuerces, es posible realizar actividades como el senderismo, la BTT o el *boulder*. Ningún visitante quedará indiferente mientras recorre a pie los laberintos rocosos de la parte alta del páramo. Igualmente, se puede pasar un buen rato por el agradable sendero que recorre el cañón de La Horadada.

Más información

https://es.wikipedia.org/wiki/Las_Tuerces

http://www.patrimoniocastillayleon.org/ren.php?espacio_id=18

<http://www.turismocastillayleon.com/es/rural-naturaleza/espacios-naturales/tuerces>



19 La Cueva de Los Franceses

Situada en el término municipal de Revilla de Pomar, esta interesante cueva puede ser visitada mediante un recorrido organizado de 500m. También es interesante su entorno: el Páramo de la Lora y Covalagua.

Más información

<http://www.antigua.lacuevadelosfranceses.es/>



www.diputaciondepalencia.es